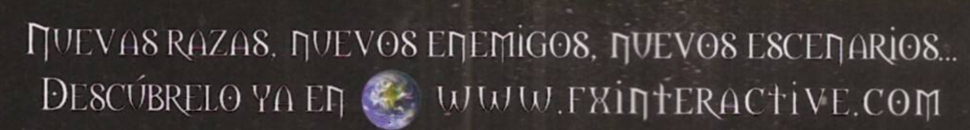

SÓLO
09€
Revista+DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 185 • JUNIO 2010
Micromanía
FX DESVELA SU PROYECTO MÁS AMBICIOSO!
El Rol más genial
vuelve a tu PC!
DRAKENSANG II
REPORTAJE
Juegos de
GUERRA
¡Los mejores títulos
de Acción y Estrategia!
ESTOS SON LOS MEJORES JUEGOS DEL AÑO!
HOBBYPREMIOS 2010
Tú los has elegido!
A EXAMEN
Todas las novedades
SPLINTER CELL CONVICTION •
TORCHLIGHT • SILENT HUNTER 5 • THE
SETTLERS 7: LOS CAMINOS DEL REINO •
Y MUCHAS MÁS...
¡ÚLTIMA HORA!
¡La batalla
comienza el
27 de Julio!
STARCRAFT II

Descubre Los Orígenes De La Saga De Rol
Que Ha Cautivado A Más De 5 Millones De Jugadores







Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, P.J. Mora, M. Carabantes, I. Hernández

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
8/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



editorial



¡Este número te lo van a quitar de las manos!

Bienvenido un mes más a Micromanía. Si el mes pasado te hablaba de lo especial que era aquel número, el que tienes entre manos es aun mejor, ya que justo es el mes en que cumplimos, clavaditos, los 25 años de Micromanía. Así que... ¡gracias! Por estar ahí, por comprar Micromanía, por escribirnos y contarnos lo que hacemos bien y lo que podemos mejorar. Gracias por ser el mejor lector que una revista de juegos puede desear. Para celebrarlo, tenemos varias sorpresas.

Como ya habrás visto, este mes tenemos varias novedades para ti, empezando por el regalo de cuatro chapas exclusivas de algunos de los mejores juegos para PC. Y para seguir, lo haré por donde suelo terminar estas líneas de forma habitual: el DVD. El de este mes es un DVD especial, un DVD dedicado a los 25 años de Micromanía. Un DVD, en suma, lleno de historia: la de la revista y la de los videojuegos. Y, ¿qué te vas a encontrar ahí? Pues mucho y bueno. Empezamos con una colección de tres juegos clásicos, con el sello «Command & Conquer», por gentileza de Electronic Arts. Para continuar, te ofrecemos una colección de juegos clásicos de los 80, para ordenadores de 8 bit, con el sello de Dinamic, una de las compañías míticas del videojuego en España. Y finalizamos con una oferta doble: un coleccionable en archivos PDF de la historia de los videojuegos, año a año, a través de las páginas de Micromanía, y una exclusiva selección de páginas de las revistas originales, también en PDF. Un método de conocer los juegos, las máquinas y las compañías.

Micromanía se ha hecho grande gracias a ti, pero también a toda la gente que ha pasado por aquí, y a todas las compañías que han hecho de los videojuegos lo que son hoy. Gracias también a ellos por estar ahí, y por apoyar a Micromanía durante estos 25 años.

Pero me estoy quedando sin espacio para hablarte de los contenidos de este número, y eso, claro, no es de recibo, porque la actualidad manda –aunque un día será Historia, quizá dentro de otros 25 años, ¿verdad?–. Y lo más actual es lo que vas a encontrar en cuanto pases esta página, en forma de novedades que tienen nombre propio: «Drakensang II», la portada de este número tan, tan especial; «StarCraft II» –¡que ya llega con fecha oficial y todo!–; un reportaje dedicado a los mejores juegos de guerra para PC, otro sobre «ArcaniA: Gothic 4», un juego de Rol con una pinta alucinante, las mejores reviews y previews, los ganadores de los Mejores Juegos de 2009... ¡Buf! Un número que no vas a olvidar. Y, para finalizar, te recuerdo que estamos en Internet, con toda la actualidad en ***www.hobbynews.es*** y también en Facebook. Y, ya sabes, espero tus impresiones sobre este número tan especial. ¡Nos vemos el mes que viene!

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromanía.es



sumario



Pág. 78

Reportaje

JUEGOS DE GUERRA

¡Has sido reclutado! Queremos darte guerra y aquí te presentamos los mejores juegos bélicos del momento.



Pág. 34

Reportaje

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

Prepárate para el próximo bombazo de Blizzard, con la última hora antes de su inminente lanzamiento.



Pág. 48

Review

SPLINTER CELL CONVICTION

Sam Fisher no está para bromas, ha vuelto y quiere vengarse. ¡Así es el «Splinter Cell» más salvaje!



Pág. 98

Reportaje

ARCANIA GOTHIC 4

Es el juego de Rol que querían los aficionados má rigurosos del género. Te contamos cómo será en ur avance lleno de novedades

En este número

Revista Micromanía Nº 185 - Junio 2010







Celebramos el 25º Aniversario de Micromanía con un DVD para coleccionistas.



Pág. 30

Preview

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
El intrépido Príncipe está a punto de emprender una nueva, enigmática y espectacular aventura. ¿A qué se enfrenta?



Pág. 20

Actualidad

HOBBYPREMIOS 2010
Por fin desvelamos los juegos más votados por vosotros. ¡No te lo pierdas!

Pág. 24

Reportaje

DRAKENSANG 2
FX ultima el lanzamiento de este juego con el que pretende repetir éxito. ¡Te lo contamos todo en exclusiva!

índice por juegos

¡Descubre los 25 años de Micromanía!

Mucho más que una revista

Cuando nos planteamos la posibilidad de hacer algo especial para este número de Micromanía, en el que se celebra sus 25 años de existencia, la opción de dar a conocer la propia revista desde su nacimiento simplemente surgió de forma natural. Pocas, muy pocas revistas existen hoy en España que puedan presumir de ello: cumplir 25 años con las mismas ganas e ilusión que cuando aquel proyecto se puso en marcha en 1985. Mucho ha cambiado desde entonces. Para empezar, el equipo humano. Cuando hace 25 años Gabriel Nieto y Domingo Gómez cogieron las riendas de Micromanía y pusieron en marcha esa extraña publicación "Sólo para Adictos", no sólo comenzó la historia de Micromanía, sino de los videojuegos en España. Hasta entonces, aquella afición extraña era algo marginal. Hoy, todo el mundo, lo repito, todo el mundo, juega.

Han pasado 25 años, sí, y aunque Gabriel y Domingo fueron sus primeras caras conocidas, por la redacción han pasado casi 50 personas que han hecho de Micromanía mucho más que una revista, pues eso es lo que hay detrás de todas estás páginas, pantallas, reportajes y portadas: personas que, durante estos años, han hecho Micromanía. A los que han sido, son y serán de Micromanía, gracias. Y, sobre todo, a ti, lector, pues Micromanía eres tú. Y espero que sigas siéndolo 25 años más, en que todos los que hacemos –y harán– Micromanía, seguiremos con el mismo objetivo de Gabriel y Domingo: que Micromanía sea la referencia en revistas de juegos. ¡Gracias!

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es

¿Quieres conocerlo todo sobre Micromanía y su historia? ¿Quieres saber cómo eran los juegos hace 25 años? ¡Pues ahora puedes, con este DVD exclusivo para coleccionistas!



Coleccionable en PDF

Micromanía, ¡25 años contigo!

La Primera Época de Micromanía en una selección exclusiva de páginas en PDF, junto a un coleccionable de la Historia de los Videojuegos a través de las páginas de Micromanía. Descubre los primeros reportajes, las guías, los mapas, los ordenadores, los listados en BASIC y todos los secretos de los videojuegos desde hace 25 años... ¡No te lo puedes perder!



» Las portadas del 1 al 35

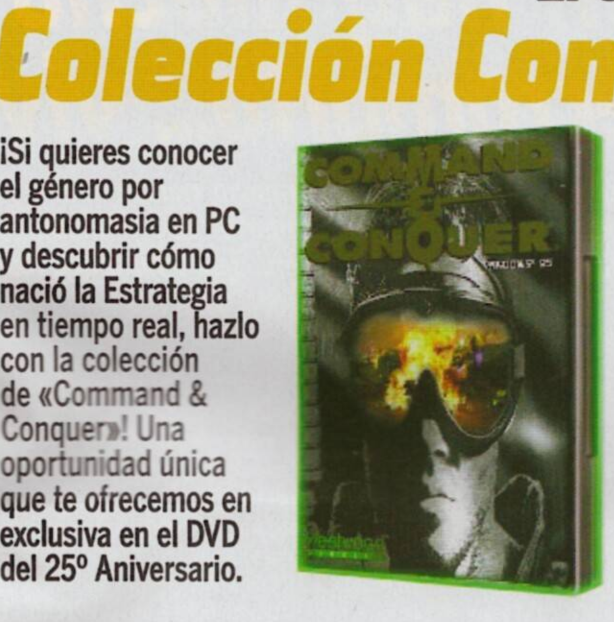
Lo mejor de la Primera Época de Micromanía. Descubre, número a número, las 35 portadas de Micromanía, desde su nacimiento hasta mediados de 1988: la Primera Época de la revista, a tu alcance.

3 Juegos completos

El clásico de la estrategia en tu PC

Colección Command & Conquer

¡Si quieres conocer el género por antonomasia en PC y descubrir cómo nació la Estrategia en tiempo real, hazlo con la colección de «Command & Conquer»! Una oportunidad única que te ofrecemos en exclusiva en el DVD del 25º Aniversario.







» *Command & Conquer. Tiberian Dawn.* El primer enfrentamiento entre las facciones de la Global Defense Initiative, GDI, y la Hermandad de NOD, comandada por el infame Kane.

» *Command & Conquer. Red Alert* Un universo paralelo en el que Hitler es asesinado antes de que existe el Tercer Reich, con una guerra entre el bloque Soviético y Occidente.

» *Command & Conquer. Tiberian Sun + expansión Firestorm* ¡La continuación de «C&C Tiberian Dawn», con nuevas armas, unidades y misiones!

» La Historia de los videojuegos, año a año



¡Esto es Retromanía, la Historia del videojuego! Desde la explosión de los videojuegos de 8 bit, en los años 80, a la actualidad, un repaso, año a año, a lo mejor y lo peor de los videojuegos.

» Una selección exclusiva para ti, en PDF



Una selección exclusiva de Micromanía, en PDF. A partir de este mes, te ofrecemos una selección de páginas, número a número, de todas las revistas de Micromanía... ¡desde el número 1!

Clásicos de 8 bits

¡Juega en PC con lo mejor de los 80!

¡Así eran los juegos para los ordenadores de 8 bit! Disfruta de los clásicos más de Dinamic, en versión Spectrum, con una colección de 11 juegos inolvidables.

- *Army Moves*
- *Abu Simbel Profanation*
- *After The War*
- *Babaliba*
- *Camelot Warriors*
- *Fernando Martin*
- *Freddy Hardest*
- *Game Over*
- *Navy Moves*
- *Saimazoom*
- *Satan*



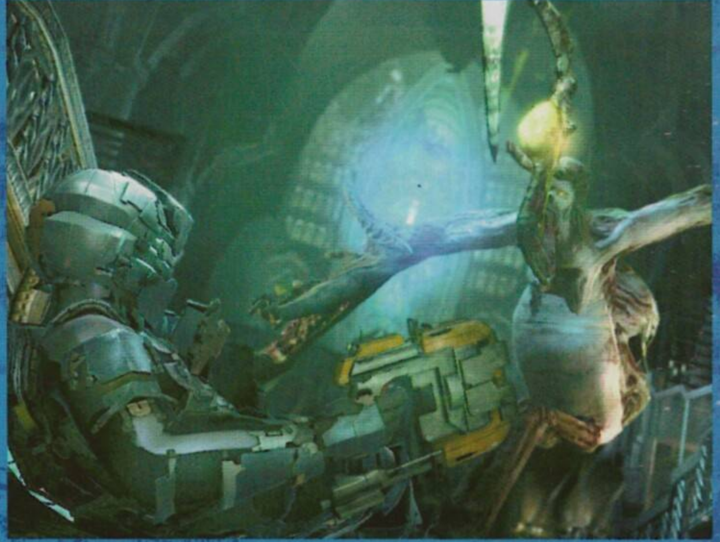
Saimazoom: El juego que vio nacer la leyenda de Johnny Jones.



Camelot Warriors: Una obra maestra de la mano de Victor Ruiz.



Navy Moves: Un auténtico clásico de la Acción, que creó escuela.



▲ Isaac Clarke de nuevo en aprietos. El argumento compenzará poco después de donde lo dejó «Dead Space» y será más que una simple excusa para liarte a tiros con todo y todos.



▲ A veces será un único enemigo el que se ponga a tiro, pero en otras ocasiones... más te valdrá ser rápido, no vendrán solos.

¡Electronic Arts confirma que habrá versión para PC de «Dead Space 2»

Aún hay mucho Necromorfo... vivo

La primera vez, Isaac Clarke pasó mucho, mucho miedo eliminando a los repulsivos Necromorfos que habitaban la nave Ishimura. Pero lo hizo tan bien... que tendrá que repetirlo.

➲ Acción ➲ Visceral Games ➲ Electronic Arts ➲ Primer trimestre 2011

Qué mal lo pasamos con «Dead Space» y, a la vez, lo bien que lo pasamos. La experiencia de encarnar a Isaac Clarke, un ingeniero enfrentado a una amenaza terrorífica en forma de criaturas espeluznantes que le acosaban de principio a fin, conquistó desde el principio a los paladares de la acción más exquisitos. Como tú. ¿Listo para el segundo asalto?

Isaac vuelve a estar en problemas. De los pasillos de la nave minera Ishimura, zona que dejó limpita tres años antes, ha caído en Sprawl, una ciudad de Titán, una de las lunas de Saturno. Adivina de qué estarán llenas sus calles: de Necromorfos y más, mucho más.

El catálogo de enemigos de «Dead Sp ce 2» se renovará y volverá a demostr el extraordinario diseño visual de la ser llenando tus pantallas de amenazas con nu vas formas. Por suerte, Isaac ya no será novato y sus habilidades habrán mejorad a la vez que lo harán sus armas y much detalles más que irás encontrando tras ca esquina. Por ejemplo, **entornos más var dos –después de todo, una ciudad da m juego– y con elementos más interactiv lo que te permitirá, por ejemplo, utilizar telequinesis con objetos del escenario pa atacar a tus enemigos.** Además, el ahora v terano Isaac contará con más recursos a hora de enfrentar amenazas cada vez m mortales: colocará trampas, descubrirá nu vos usos para sus armas, desarrollará nuev estrategias para combatir a enemigos desc nocidos... y volverá a ofrecer lo mejor de mismo para que tú pases miedo y te lo pas de miedo, las dos cosas al mismo tiempo.

Recorre cada rincón de una ciudad infestada de repulsivas criaturas y extermínalas o serás exterminado

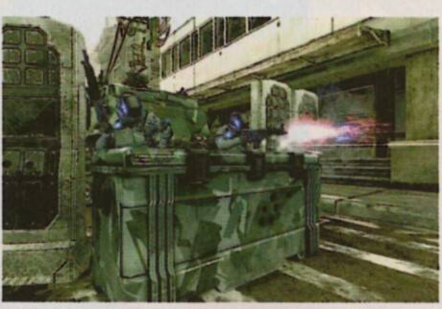
Participa en las operaciones de «Blacklight Tango Down»

Un futuro de acción incesante

➲ **Acción** ➲ **Zombie Studios** ➲ **Ignition Entertainment** ➲ **Verano 2010**

Con una acción directa localizada en un futuro cercano, «Blacklight: Tango Down» te pondrá al frente de un equipo de soldados de élite especializados en operaciones especiales. Su acción estará centrada en el modo multijugador y contará con más de una característica especialmente jugosa, como la acción cooperativa para cuatro jugadores o la personalización de tu armamento a un nivel sin precedentes, con millones de combinaciones a tu alcance en base a los logros de tus personajes.

«Blacklight: Tango Down» ofrecerá con un interesante planteamiento argumental –un mundo en el que el mal uso de la tecnología se ha convertido en una amenaza–, sacará provecho del motor Unreal Engine 3.0 y pondrá su acción a tu alcance este verano distribuido mediante descarga digital. ■





▲ **En el mundo de «Blacklight: Tango Down» la tecnología es responsable de muchos avances... y de muchos problemas.**

«PES 2011» optará por el trono

La evolución del fútbol se aproxima

➲ **Deportivo** ➲ **Konami**
➲ **Konami** ➲ **Otoño 2010**

Si tu pregunta es ¿qué tendrá de nuevo «PES 2011»? la respuesta es más fácil que nunca: todo. Con la libertad de juego como núcleo de su propuesta, esta entrega dejará en manos del jugador la elección de la fuerza y destino de cada pase o disparo. Ahora serás tú quien reaccione ante cada acción y la IA te facilitará el control pero no hará las cosas por ti. Una propuesta ambiciosa a la altura de la saga, sobre la que se irán conociendo más datos poco a poco. ■

▶ **«PES 2011» volverá cargado de ambición para poner las cosas difíciles a su eterno rival.**

▲ ¿Y cómo se las van a arreglar los chicos de Visceral Games para hacerte pasar miedo de nuevo cuando ya sabes lo que es exterminar Necromorfos? Pues tienen recursos de sobra para conseguirlo otra vez...

▲ Las secuencias en gravedad cero de «Dead Space» eran algo más que un puñado de momentos espectaculares y aquí estarán también presentes.

▲ «Dead Space 2» tendrá, igual que su predecesor, un diseño de enemigos y escenarios y una ambientación soberbia. Una gozada en todo momento.

La cifra

27-7-10

es la fecha clave y definitiva –tras sucesivos retrasos que han minado los nervios de los fans– para el lanzamiento de «StarCraft II: Wings of Liberty». A partir de esta fecha, sus incontables seguidores disfrutarán de una campaña de 29 misiones y el nuevo Battle.net, la remozada plataforma que albergará los combates online de aficionados de todo el planeta. ¡La espera se acaba! ■

«Los Sims 3 Crea tu Diseño» hará despegar tu creatividad

Tus Sims, tal y como prefieras

Simulación · Maxis/Electronic Arts · Verano

El universo de «Los Sims 3» crece sin parar gracias a descargas y herramientas que se ponen a disposición de los fans. Además de la infinidad de objetos y accesorios de pago y gratuitos que se pueden encontrar en el intercambiador, después del verano los jugadores más creativos contarán con un nuevo recurso: Crea tu Diseño, un programa destinado a facilitar la creación sencilla y rápida de diseños personalizados que podrás utilizar en todos y cada uno de los objetos y lugares del juego. Además, y gracias a un reciente acuerdo entre EA y Renault, está disponible un pack de descarga con cuatro coches eléctricos y otros accesorios ecológicos. El primero de ellos, el Renault Twizy Z.E., ya se puede descargar gratuitamente. ■



▲ La herramienta Crea tu Diseño eliminará tus límites creativos a la hora de crear estampados y diseños.



▲ El coche Renault Twizy Z.E. es otra de las novedades para el juego, disponible en forma de descarga gratuita.

últimahora



Más para «Metro 2033». E[l] Ranger Pack está destinado a enriquecer tus partidas aportan[do] nuevas armas, nuevos logros y el modo Ranger en el que se li[mita] la munición y se aumenta e[l] daño que te hacen tus enemigos. Estará disponible próximamente en la plataforma Steam.

Los pagos de «APB». El 1 de julio se pondrá a la venta este juego de Acción online a un precio de 49,99 euros con 50 horas de juego y tiempo ilimitado en las zonas sociales y de personalización. Posteriormente podrás pagar 6,2[9] euros por 20 horas más o una cuota mensual de 8,99 euros.



Un «Civilization V» de lujo. E[s] que pondrá a la venta Steam, una edición digital especial con contenidos extra como un vídeo bonus o la banda sonora. Además, la prereserva de cualquier edición en la plataforma de Valve implicará llevarse un pack de mapa[s] adicional de Mesopotamia.

Warner viaja a la Tierr[a] Media. La compañía se ha propuesto explotar la licencia de[l] universo de Tolkien con juego[s] como el futuro «The Lord of the Rings: War in the North», un título de rol y acción para 2011 [y] comprando Turbine, creadore[s] del prestigioso juego de rol «E[l] Señor de los Anillos Online».



«Just Cause 2» no decae
Tras los dos vehículos gratuito[s] descargables para este juego d[e] acción, Square anuncia el pac[k] aéreo del Mercado Negro y e[l] pack boom del Mercado Negro, el primero con vehículos aéreos [y] el segundo con armas prototipo.

El Termómetro

Caliente

¡A por ellos, Miyamoto! El legendario creador de algunos de los mejores videojuegos de Nintendo -y por extensión, de la historia- ha sido presentado por Gamelab como candidato al Premio Príncipe de Asturias de Comunicación y Humanidades. Puedes apoyar la iniciativa en ***www.miyamoto.es***

El conflicto de «X3» sigue. El simulador espacial «X3 Terran Conflict» goza de una excelente salud gracias a una legión de activos seguidores. Acaba de recibir un Bonus Pack con los mejores scripts de la comunidad, además de la actualización 2.6 con misiones creadas por jugadores.

Templado

VI Edición de Gamelab. Volviendo a Gamelab, la Feria del Videojuego y Ocio Interactivo, los temas de su sexta edición serán los mandos de juego, los juegos en las redes sociales, la realidad aumentada y el control de la mente. Será en Gijón, Asturias, del 30 de junio al 2 de julio.

Una hora al día para jugar. Es lo que emplean muchos aficionados a los videojuegos -algo más del 36%-, uno de los datos del estudio de la compañía alemana Medion sobre los hábitos de nuestros jugadores. La estrategia sigue siendo el género preferido y el 60% de alternan su ordenador con una consola.

Frío

«R.U.S.E.» se nos va un poquito. No es un retraso enorme y con él se pretende responder las sugerencias de los jugadores que probaron su versión beta y pulir al máximo la experiencia de juego. Su lanzamiento definitivo será en septiembre.

El primero paga, el siguiente también. Electronic Arts tiene en estudio un método para hacer pagar a aquellos que hayan adquirido un juego de segunda mano -un mercado importante sobre el que no tiene ningún control-una cantidad adicional por utilizar sus capacidades online.



▲ **Siguiendo el argumento del primer juego, «Kane & Lynch 2: Dog Days» arrancará con Lynch establecido en Sanghai. La que les espera a sus habitantes...**



▲ **En la reciente presentación del juego, Kim Krogh, de IO Interactive, incidió en el reforzado modo multijugador de «Kane & Lynch 2: Dog Days» y sus opciones.**

Kane & Lynch, más brutales aún en el nuevo «Dog Days»

Dos asesinos por Sanghai

Acción · IO Interactive/Eidos · Agosto

Son dos criminales perturbados cuyas brutales andanzas han llamado la atención de muchos aficionados a la acción más cruda. Nos referimos a Kane & Lynch, que vuelven para dejar bien claro que muy pocos tienen su don natural para extender hemoglobina por todas partes.

«Kane & Lynch 2: Dog Days» **llevará a sus dos violentos protagonistas a las calles de Sanghai, donde encabezarán una acción aún más brutal, apoyada en un estilo visual innovador** y con todo un abanico de opciones: **modos cooperativos online y offline y un multijugador que repetirá el irresistible modo Alianza Frágil y presentará otros nuevos** como los de Poli Infiltrado o Policías y Ladrones. ■

Conoce «Assassin's Creed La Hermandad»

Únete a la Hermandad

Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · Navidades 2010

Ubisoft ya ha comenzado a adelantar algunos detalles sobre la nueva entrega de la serie «Assassin's Creed». «La Hermandad» llevará a Ezio por las calles de la mismísima Roma, donde llegará a comandar a una Hermandad, reclutando, entrenando y utilizando a sus miembros como aliados. De nuevo el protagonista se cruzará en su aventura con personajes históricos como Leonardo da Vinci o Maquiavelo. Pero tal vez uno de los datos más prometedores sea el modo multijugador, con varias modalidades y la posibilidad de escoger entre múltiples personajes con técnicas y armas diferentes. ■



¿Sabías que...

...la banda sonora de «Dragon Age», compuesta por Inon Zur, ha sido interpretada en concierto recientemente por la Orquesta Sinfónica de Malmö?



El concierto ha tenido lugar en Suecia y corresponde al evento "Joystick", una serie de conciertos anuales en los que se interpretan partituras compuestas para la banda sonora de algunos videojuegos. El primero de estos recitales, celebrado en 2006, cuenta con el récord mundial de asistencia de público a un concierto de música de videojuegos: 17.000 espectadores.

Breves

Crece el mundo de «Florensia». El juego de rol online gratuito recibe un pack de contenido descargable repleto de enemigos, mapas, misiones y un buen número de pequeñas novedades y sorpresas.



Cuando Roper habla... los aficionados escuchan. Creador del juego de Blizzard «Diablo», Roper ha anunciado desde su puesto en Cryptic el desarrollo de un MMORPG del que se sabrá más en verano.

Un «Red Faction» de cine. El título de acción de THQ inspirará una película de televisión para el canal de cable SyFy que podría convertirse en el episodio piloto de una serie de televisión basada en el juego.

En voz baja...

...se especula sobre los dos nuevos títulos basados en el universo del escritor Tom Clancy en los que ya se sabe que Ubisoft está trabajando. Lo malo es que eso es lo único que se sabe...



¡El filón Tom Clancy nunca se agota !

«Nail'd» te hará correr como nunca has tenido que hacer

Carreras por todo lo alto

Velocidad · Techland/Deep Silver · Koch Media · Finales de 2010

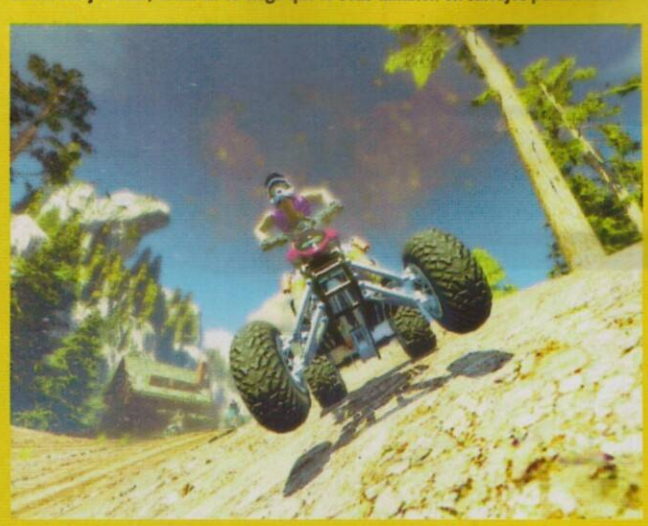
A todos nos hace vibrar una buena carrera, más aún si es de carácter extremo, de aquellas en las que te lo juegas todo en una curva, una frenada, un derrape... el género ha dado muy buenos títulos de carreras pero, como siempre, aún quedan cosas por mejorar. ¿Será «Nail'd» quien lo haga?

Este título vendrá pisando fuerte basándose en varios puntos destacados agrupados bajo un único leiv-motiv: **carreras salvajes a lo largo y ancho de dieciséis recorridos en cuatro localizaciones diferentes.** A lo largo, ancho... y a lo alto también, porque la principal aportación de «Nail'd» será la incorporación de accidentes del terreno que harán rebotar tus tripas de arriba a abajo: **los recorridos irán desvelando pendientes de 70 grados, saltos imposibles, desniveles que aparecen de la nada...** un desafío para el que tendrás que demostrar valentía, habilidad, reflejos y nervios de acero y sentido común a la hora de ajustar los parámetros que compondrán tu vehículo. ¿Tarea fácil? Seguro que no.

El reto de «Nail'd» aspirará a hacerte correr contra los rivales de su elaborada IA o participar en campeonatos de hasta doce jugadores simultáneos cuyos resultados te encumbrarán –o te cubrirán de verguenza– en clasificaciones online mundiales. Vértigo, velocidad y... ¡adrenalina!



▲ Por si no tenías suficiente con preocuparte por ser el más rápido en toda clase de curvas y rectas, «Nail'd» te exige que lo seas también en salvajes pendientes.



▲ En «Nail'd» las carreras tendrán lugar entre varias clases de vehículos, entre ellas motocicletas y quads. ¿Con cuál de todos ellos vas a jugártela tú?

Bethesda desvela más datos sobre «Fallout New Vegas»

La ciudad nuclear del pecado

Rol · Obsidian/Bethesda · Otoño

Recientemente pudimos estar a las afueras de París con Chris Avellone, director creativo de «Fallout New Vegas» quien, dentro del Bethesda Gamers' Day, adelantó más datos sobre este esperado juego, su trasfondo –30 años después de «Fallout 3» y 40 años tras la acción de «Fallout 2»– y jugosos detalles sobre su espectacular edición de coleccionista que incluirá baraja y fichas de póquer, novela gráfica... una experiencia que no te puedes perder y por la que tendrás que esperar hasta el próximo otoño. ■



▲ La edición coleccionista de «Fallout New Vegas» será el sueño de cualquier mutante.



Los + esperados

Con todo el tiempo que llevabas esperando, el mes que falta para el lanzamiento oficial de «StarCraft II» será la última prueba para tu paciencia. Y mientras llega, uno de los padres del género de la estrategia regresa a los ordenadores: «Sid Meier's Civilization V».

Parrilla de salida

Sid Meier's Civilization V

JUNIO 2010 · ESTRATEGIA · FIRAXIS/TAKE 2 · PC

Aún nos estamos recuperando del sorpresón de su inesperado lanzamiento y ya empezamos a frotarnos las manos imaginando lo que se nos viene. ¡Vuelve el rey!



StarCraft II: Wings of Liberty

27 DE JULIO 2010 · ESTRATEGIA · BLIZZARD · PC/MAC

Actualmente un pequeño ejército de privilegiados disfrutan de la fase beta, antesala de lo que le espera a legiones de jugadores deseando echarle el guante muy pronto.



R.U.S.E.

SEPTIEMBRE 2010 · ESTRATEGIA · EUGEN/UBISOFT · PC, 360, PS3

«R.U.S.E.» es novedoso en su concepto y también en algo más: en lugar de retrasar su lanzamiento, adelanta sus fechas y despierta el entusiasmo de los que lo esperaban.

Crysis 2

OTOÑO 2010 · ACCIÓN · CRYTEK/ELECTRONIC ARTS · PC

Un nuevo escenario, más amenazas, muchas novedades jugables y otra muestra de hasta donde puede llevarte la tecnología combinada con jugabilidad y buenas ideas.

Calentando Motores

Max Payne 3

OTOÑO 2010 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Un Max Payne con unos años más pero las mismas ganas de llenar de pólvora a legiones de enemigos a ritmo de tiempo bala. Los responsables del cambio: Rockstar.



Fallout New Vegas

OTOÑO 2010 · ROL · OBSIDIAN/BETHESDA · PC, 360, PS3

Nos vamos de Washington a Las Vegas para seguir disfrutando del extraordinario universo postnuclear de la serie. Un montón de sorpresas y emociones te esperan.

Rage

2011 · ACCIÓN · id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC

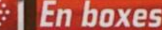
Muchos fans de id Software están rechinando sus dientes ahora mismo y es que este prometedor proyecto se ha visto relegado de repente hasta el próximo 2011.



Deus Ex Human Revolution

2011 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

A poco que se cumpla aquello de "el que tuvo, retuvo", la tercera entrega de esta inmortal saga de rol conquistará a miles y miles de aficionados.



En boxes

The Witcher 2 Assassin's of Kings

MARZO 2011 · ROL · CD PROJEKT RED · PC

La continuación de uno de los juegos de Rol más atractivos y fascinantes de los últimos años promete dar mucho que hablar el próximo año.



Star Wars The Old Republic

MARZO 2011 · ROL ONLINE · BIOWARE · PC

Lo poco que se ha visto del ambicioso MMO de BioWare deja bien a las claras que va a ser algo gordo. Y la información parece que se va a ir ampliando en breve. ¡A esperar!

Diablo III

2011 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Estamos un mes más cerca de volver a tocar con nuestras manos uno de los títulos más legendarios del género. ¡Aguantemos un poquito más, merecerá la pena esperar!



«The Passing» renueva la acción de «Left 4 Dead 2»

Llegan las mutaciones

Acción · Valve · Electronic Arts · Ya disponible

El primer contenido que Valve te presenta para «Left 4 Dead 2» será algo más que una buena ración de zombies, carreras y disparos y reunirá en su acción al grupo de supervivientes del primer juego y a los protagonistas de esta continuación. Pero además, «The Passing» incorpora al juego una serie de eventos semanales bautizados como Mutaciones, las cuales se encargarán de introducir nuevos modos de juego que se aplicarán a todas las campañas de «Left 4 Dead 2». La oferta, que por si fuera poco es gratuita para los usuarios de PC, añade también un nuevo modo cooperativo de juego. ¿Necesitas más razones para empezar a descargarla?

Contenido para «Dragon Age» y «Mass Effect 2»

Aventuras en expansión

Rol · Bioware · Electronic Arts · Ya disponible

Pese a que ambos títulos de Bioware son mucho más que extensos, la compañía canadiense no pierde oportunidad de expandir ambos universos ofreciendo continuamente más aventuras y contenido adicional a su legión de fans. Los jugadores de «Dragon Age» que no hayan tenido suficiente con el juego y su reciente expansión tendrán la oportunidad de probar el lado más oscuro en la historia alternativa que les ofrece «Darkspawn Chronicles», ya disponible al coste de 400 puntos Bioware. Por otra parte, «Mass Effect 2» se está preparando para acoger el que, según sus autores, será el contenido descargable más grande que haya recibido hasta la fecha: «Overlord» será el quinto paquete de contenido y estará formado por un total de cinco planetas para añadir al universo del popular juego de ciencia-ficción, cuya exploración llevará al jugador a través de una trama totalmente nueva.



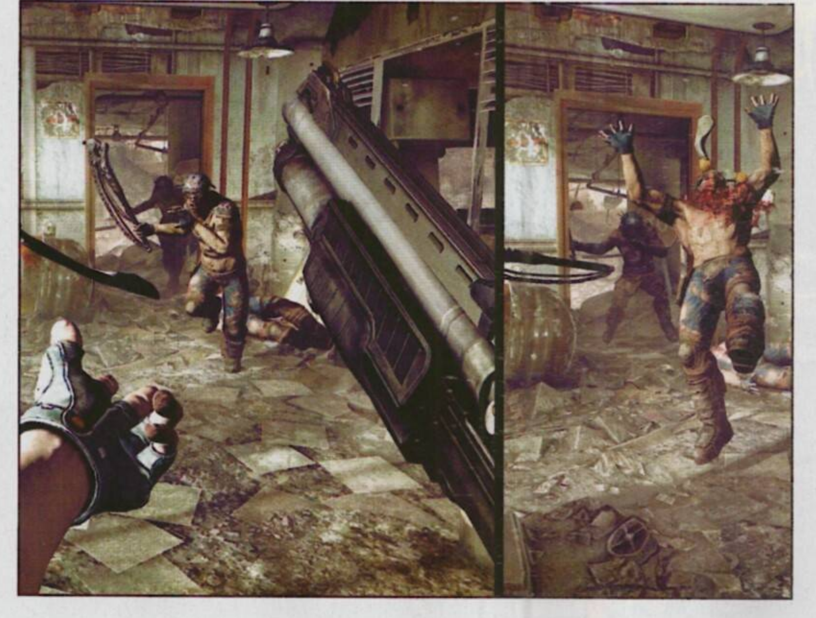
▲ Bioware sigue saciendo la sed de aventuras del aficionado con más contenidos para sus juegos.

¡No has visto nada igual!

Rage

ACCIÓN · ID SOFTWARE/BETHESDA · 2011

¡Ven, que te vas a llevar lo tuyo! Como en todos los juegos de id, la variedad de armas y equipo no sólo está garantizada sino que promete ser uno de sus aspectos más divertidos. Además de todo tipo de pistolas, rifles y explosivos contarás también con armas de combate cuerpo a cuerpo y arrojadizas, tan efectivas como espectaculares. Esta última parte, la de la espectacularidad, va a cargo, claro, del alucinante y realista motor «id Tech 5».





Tranquilo, que no vas a estar solo. A lo largo de la aventura te encontrarás con todo tipo de personajes, muchos de los cuales estarán dispuestos a ayudarte. Ojo, que esto no es un juego táctico y tú sólo controlarás a tu propio personaje, pero aun así, no vendrá de mal una "ayudita" de vez en cuando, que los enemigos prometen ser duros de pelar.



◀ **¡LO HAN VUELTO A HACER!** Sí, hablamos de id Software, pero también, de John Carmack, el "gurú" de la acción responsable de series como (agárrate) «Wolfenstein», «Doom» o «Quake», y que con «Rage» parece dispuesto a marcar un nuevo nivel de excelencia. ■

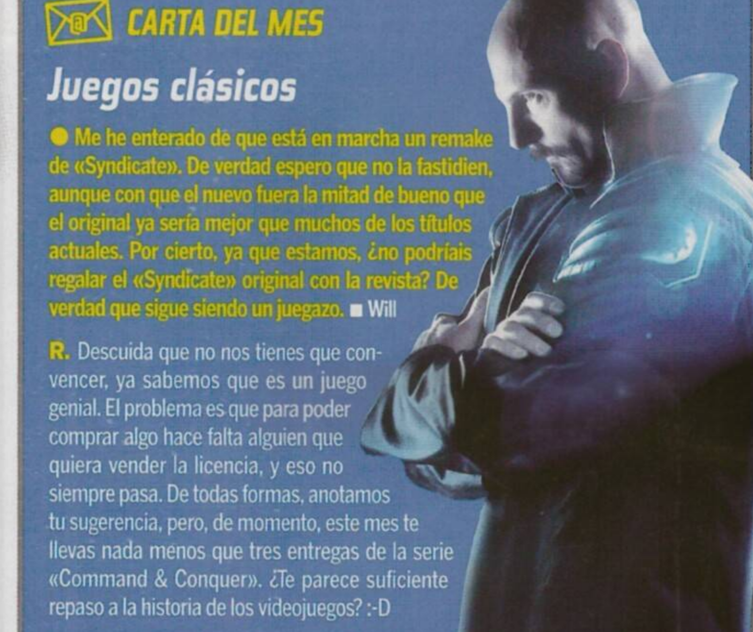
▲ **Y del multijugador, ¿se sabe algo?** Pues de momento, muy poco, porque desde id apenas sueltan prenda. Nos han asegurado, eso sí, que están trabajando en él, o sea, que haberlo lo habrá, y que quieren que sea muy especial, pero de momento no pueden adelantar absolutamente nada... ¿Nos encontraremos ante un «Rage: Enemy Territory»? ■

▲ **Una historia apocalíptica.** Para preservar la humanidad de un asteroide que va a chocar contra la Tierra se crean unas cápsulas en las que hibernar a unos cuantos privilegiados. Tú eres uno de ellos, pero cuando te despiertas descubres que hubo quien sobrevivió al impacto y que sus descendientes son un poco, digamos, "mutantes". ¡Bienvenido al futuro! ■

◀ **Esto es tecnología... ¡de la "buenaca"!** Vamos, sé sincero: John Carmack, juego de Acción, nuevo motor gráfico... Seguro que todos pensábais que iba a ser algo alucinante, ¿verdad? Pues nosotros, también. ¿Y sabéis qué? ¡Nos quedamos cortos! ¡Todos! Y es que después de ver en movimiento la versión actual de «Rage» lo único que se nos ocurre decir es que es sencillamente indescriptible. El realismo, el detalle y la variedad de las texturas, los efectos visuales... Te lo aseguramos: ¡nunca has visto nada igual! ■

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.



CARTA DEL MES

Juegos clásicos

Me he enterado de que está en marcha un remake de «Syndicate». De verdad espero que no la fastidien, aunque con que el nuevo fuera la mitad de bueno que el original ya sería mejor que muchos de los títulos actuales. Por cierto, ya que estamos, ¿no podríais regalar el «Syndicate» original con la revista? De verdad que sigue siendo un juegazo. ■ Will

R. Descuida que no nos tienes que convencer, ya sabemos que es un juego genial. El problema es que para poder comprar algo hace falta alguien que quiera vender la licencia, y eso no siempre pasa. De todas formas, anotamos tu sugerencia, pero, de momento, este mes te llevas nada menos que tres entregas de la serie «Command & Conquer». ¿Te parece suficiente repaso a la historia de los videojuegos? :-D

Bienvenidos a Facebook

Escribo justo después de apuntarme en Facebook como admirador de vuestra página (que, por cierto, ya era hora de que aparecierais por Facebook) y aprovecho para deciros que me parece genial, después de tanto tiempo, poder poneros cara por fin... ¡Y menudas caras! :-D ¿Para cuando la foto de Paco convertido en Blanka en la revista? ■ Víctor Núñez



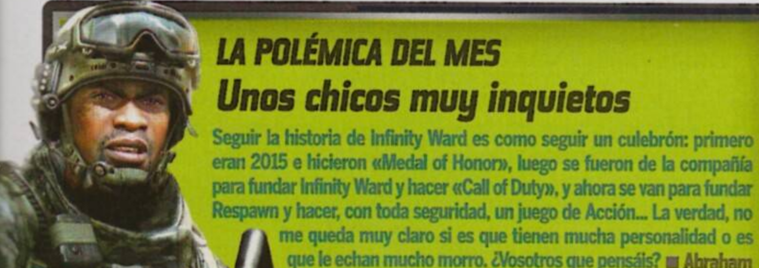
R. Nosotros es que leímos en algún lado que los menores de edad no pueden apuntarse a Facebook sin permiso y dijimos, "pues nada, ahora que ya tenemos 25 años y somos mayorcitos ya podemos apuntarnos" :-D Y en cuanto a la foto de Paco, nos vas a permitir que dejemos el misterio ahí. El que quiera averiguar de qué estás hablando, que se pase por la página ***www.facebook.com/revistamicromania*** ;-)

Demasiado futurista



No me acaba de gusta el giro que promete dar «Ghost Recon: Future Soldier» hacia la tecnología futurista. Para mi una de las claves de la serie «Ghost Recon» es, desde siempre, su realismo. Si quieren hacer un juego de ciencia ficción, pues estupendo, pero por favor, que no usen el nombre de la serie. ■ Sergio A.

R. No te asustes que la cosa no es tan exagerada como te puede haber parecido. Vamos, que no se trata de usar pistolas de rayos láser sino armas y equipo que ahora mismo pueden parecer futuristas pero que dentro de unos pocos años bien podrían estar en las manos de soldados reales. Recuerda que detrás de esta serie está Tom Clancy, un señor que sabe muy bien de qué se habla cuando se trata de inteligencia militar...



LA POLÉMICA DEL MES

Unos chicos muy inquietos

Seguir la historia de Infinity Ward es como seguir un culebrón: primero eran 2015 e hicieron «Medal of Honor», luego se fueron de la compañía para fundar Infinity Ward y hacer «Call of Duty», y ahora se van para fundar Respawn y hacer, con toda seguridad, un juego de Acción... La verdad, no me queda muy claro si es que tienen mucha personalidad o es que le echan mucho morro. ¿Vosotros qué pensáis? ■ Abraham

¡Puf!, pues pensamos que no nos gustaría estar en el pellejo del juez que tiene que resolver las demandas que se están cruzando entre los exInfinity Ward y Activision. Por lo demás, ¿hacen mal por irse de una compañía y fundar otra para hacer un juego que se parece a sus anteriores trabajos? Pues ni idea, pero lo que sí te podemos decir es que no son ni los primeros ni los segundos que lo hacen. Mira si no a los chicos de Runic Games, que un montón de ellos venían de hacer «Diablo» y se acaban de sacar de la manga el genial «Torchlight», muy parecido a su propio clásico.

¿Dónde está el número?

Os escribo porque tengo un problema con el juego que regalasteis el mes pasado, «Spellforce 2. Gold Edition». El caso es que intenté instalarlo nada más comprar la revista, como hago siempre :-D pero al ir a hacerlo me pide un número de serie que no encuentro por ningún lado. ¿Es que se os olvidó ponerlo o es un problema de mi copia del juego? ■ Javier



R. Más bien es un problema de impaciencia, majete ;-D El número que buscas está impreso en la carátula del juego, que a su vez está impresa dentro de la revista, en el interior de su contraportada. Pero claro, os ponéis como locos a instalar y, hala, ni número ni nada... ¡Así no hay manera! :-D

¡Feliz cumpleaños!

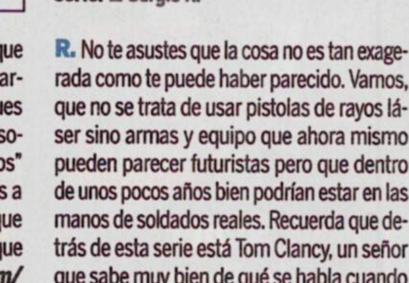
Lo primero que quiero hacer es felicitaros por el 25 aniversario de la revista. Sé que no soy el primero ni el más original pero yo también llevo comprando Micromanía desde que era amarilla y grandota y la gente te miraba al leerla por la calle, y espero poder seguir haciéndolo durante muchos años más (si la crisis me lo permite, claro :-D) Bueno, y ahora me voy corriendo a hacer cola delante del quiosco que quiero ser el primero en comprar el número del 25 aniversario, para ver qué nos habéis preparado. ■ M.J.D.

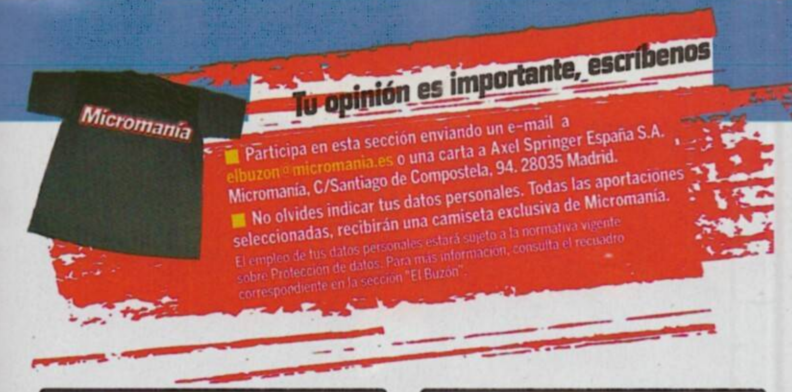
R. Muchísimas gracias, a ti y a todos los que nos habéis escrito o pasado por nuestra página de Facebook para felicitarnos por nuestro "cumpleaños". A todos, de verdad, esperamos poder seguir contando con vosotros los próximos 25 años... ¡y muchos más también!

Siempre es especial

Tengo que felicitaros por el especial que dedicasteis el mes pasado a los juegos online. La verdad, me parece que ya hacía falta porque la cantidad de información que mueven estos juegos es cada día mayor. ¿Para cuándo nos vais a preparar el siguiente? Porque... habrá un siguiente, ¿verdad? ■ J. Horta

R. Buf... vaya preguntita... A ver, déjanos pensar. ¿Para cuándo....? Mmmm... Veamos, ¿te parece bien... para este mismo mes? :-D Ahora en serio, lo del mes pasado no era un especial, sino una nueva sección de la revista que hemos hecho porque, como muy bien apuntas, los juegos online representan una fracción cada vez más grande de los lanzamientos de PC y la comunidad de usuarios que arrastran llevaban mucho tiempo pidiéndonos algo así. Esperamos que las páginas de este número (y las del siguiente, y las del otro...) te gusten tanto como las anteriores.





Tu opinión es importante, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¿Mejor antes?

No me gusta nada lo que han hecho con el nuevo «Supreme: Commander 2». Creo que le han quitado justo lo que más original era en el juego: la posibilidad de dividir la pantalla en partes para ver una cámara diferente en cada una de ellas. Tal y como lo han dejado parece otro juego de estrategia más; bueno, sí, pero como hay tantos. ■ J.L. Romero



R. Todas las opiniones son defendibles y la tuya, por supuesto, también, pero si nos permites discrepar nosotros sí que pensamos que «Supreme Commander 2» mantiene características que lo hacen "especial": Su brutal nivel de zoom, la posibilidad de controlar ejércitos enormes... ¿Lo de las pantallas divididas (que por cierto ya se podía hacer en «Earth 2150» hace 10 años)? Pues la verdad es que ha sido una pena, pero también lo es que una característica así habría afectado muchísimo al rendimiento que, en esta nueva entrega, es sencillamente impecable.

Flaca memoria



Me ha hecho gracia la noticia del mes pasado de que se va a hacer un remake de «X-COM» en forma de FPS... ¡Pero si ese juego ya se hizo! Y se llamaba «X-COM: Enforcer», que yo lo jugué. Vamos, que yo entiendo que las compañías tengan ganas de "vendernos la moto", pero hasta el extremo de "olvidarse" de juegos que ya existen :-D ■ Manuel

R. Hombre, lo cierto es que 2K no dice que sea "el primer" FPS (en cristiano: "juego de acción en primera persona") de la serie «X-COM», sólo que se trata de un "remake" de la serie original. Eso sí, estrictamente hablando «X-COM: Enforcer» no es un juego de acción en primera persona, sino en tercera, así que... :-D (Y decimos "es" en vez de "era" porque no se trata precisamente de un juego "desaparecido". De hecho, esta tan "vivo" que si entras en Steam te lo puedes comprar y ponerte a jugar en cualquier ordenador actual.)

FORMIDABLE



25 años... y tan frescos. Nos vais a perdonar que este mes nos demos protagonismo y nos alegremos de haber cumplido la redonda y elegante cifra de 25 años de historia, algo de lo que, sin falsa modestia, muy pocos pueden presumir. Muchas gracias a todos los que nos habéis acompañado en este viaje y ojalá que podamos seguir juntos otros 25 años más... o 50, o los que hagan falta.

LAMENTABLE



A esperar... otra vez. Cuando ya estábamos frotándonos las manos ante la inminente la salida del esperado juego de Ubisoft, «R.U.S.E.», resulta que van y lo vuelven a retrasar, esta vez hasta finales de septiembre. La excusa no es mala (incorporar al juego las sugerencias de los jugadores de la beta), pero ya podían haberlo pensado antes de comprometerse con una fecha oficial, ¿no?

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Battlefield Bad Company 2

Puntuación Micromanía **89**





A favor 93
La otra nota

Mejor que nunca

Creo que el modo individual de esta entrega es con mucho el mejor de la serie. Por fin tenemos una campaña como Dios manda, con su argumento y sus enemigos, que merece la pena jugar por sí misma y no sólo como entrenamiento. ■ Ángel

Sí que es mejor, pero es que la diferencia es, ¡pasar de no tener campaña a tenerla! Para merecer esa nota haría falta algo más de profundidad, pero eso ya es otro cantar. **S.T.M. (Autor de la review)**

En contra 80
La otra nota

Lo de siempre

Estoy de acuerdo en la nota multijugador, pero me parece que os habéis pasado con la individual. Al fin y al cabo éste no deja de ser un juego pensado para el modo online y para un jugador no pasa de ser un entrenamiento. ■ Lolo

Que no, que eso era antes, que en esta entrega la campaña es larga y variada. No es el mejor juego del momento, pero es más que digno. **S.T.M. (Autor de la review)**



preguntas sin respuesta

¿Cuál...

es la excusa de Rockstar para haber desarrollado «Red Dead Redemption» (su «GTA» ambientado en el Oeste) para PS3 y Xbox 360, pero no en PC?

¿Quién...

va a acabar pagando el pato de que se filtrase a Internet una carátula (no oficial) de «Fable III» en la que se especifica claramente que funcionará en Xbox 360 y, en contra de lo dicho por Microsoft hasta la fecha, PC?

¿Cómo...

es posible que el mismo «Silent Hunter 5» que cuesta en las tiendas "físicas" 19,95 € cueste en la tienda online de su página oficial nada menos que 50 €?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que apuntan a que «Rage», el próximo juego de los creadores de «Doom» y «Quake», podría ser el primero de una nueva franquicia?

¿Cómo...

se las van a apañar los guionistas del estudio de Hollywood que acaba de comprar los derechos de «Roller Coaster Tycoon» para escribir una historia basada en ese juego, que tiene "tantísimo" argumento?

¿Por qué...

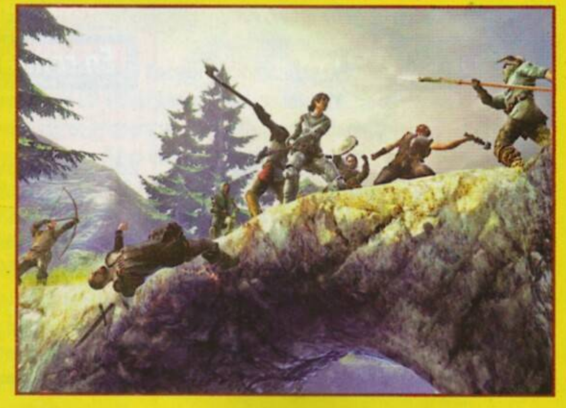
la versión PC de «Dead Space 2» ha sido anunciada varios meses más tarde que las de consola? ¿Es que acaso a los chicos de EA les gusta hacernos sufrir "de gratis"?

LA MISMA MAGIA, ¡MÁS DIVERSIÓN!

» VUELVE A AVENTURIA. «Drakensang 2» te sumergirá de nuevo en el fantástico mundo de Aventuria, para protagonizar una apasionante aventura que transcurre veintitrés años antes de los sucesos del anterior juego de la serie.

» NUEVOS HÉROES, NUEVAS REGLAS. Aunque el sistema de juego tendrá la misma base, inspirada en el Rol clásico de fantasía, habrá abundantes novedades que mejorarán y agilizarán la jugabilidad.





¡Vuelve el Rol a lo grande!

DRAKENSANG 2

¿Cuando sales de acampada llevas una cota de malla en vez de un chubasquero? ¿Pelas las naranjas a golpe de mandoble? ¿Estás pensando en vender la moto para comprarte un caballo? Si es así, no lo dudes: Lo tuyo es la fantasía heroica y este juego... ¡lo están programando para ti!

Si lo tuyo es el Rol, en general, y la fantasía heroica, con guerreros, magos, elfos y enanos, en particular, seguro que el año pasado disfrutaste a lo grande con «Drakensang», el imprescindible juego de FX que obtuvo un reconocimiento unánime tanto de crítica como de público, llegando incluso a ser el juego de Rol para PC más vendido de todo el año pasado. Pues bien, la misma compañía está trabajando a destajo para traerte dentro de muy poco su segunda parte, con una nueva y alucinante historia, nuevas opciones y una jugabilidad mejorada... ¿Te gusta el Rol? Pues sigue leyendo y prepárate para pasar un buen rato.

UN VISTAZO ATRÁS

En realidad, estrictamente hablando, «Drakensang 2» no será una continuación del original, ya que la historia que se contará en él transcurre veintitres años antes de los sucesos de aquel (o sea, que será lo que se suele llamar una "precuela"). Lo bueno de esto es que aunque ambas historias están relacionadas por elementos comunes, no hará ninguna falta haber jugado al original para poder disfrutar de este nuevo juego. Si jugaste «Drakensang», es cierto, disfrutarás reencontrándote con viejos conocidos, como Forgrimm el enano o Ardo, pero si no lo jugaste podrás disfrutar de «Drakensang 2» como de un juego nuevo e independiente.

CORREGIDO Y AUMENTADO

La historia comenzará cuando Gladys, uno de los personajes del juego original, le pregunta a Forgrimm como se hicieron compañeros él, Ardo y Cano, y cómo se conocieron sus padres, Cano y Mora... Para contárselo, Forgrimm retrocederá muchos años en el tiempo y empezará a narrar sus primeras aventuras que, como en la anterior entrega de la serie, transcurren en el centro del continente de Aventuria, en la región de Kosh, siguiendo el curso del Gran Río. Todo comenzará como una aparentemente inocente investigación acerca de la cada vez más creciente actividad de los piratas del río, pero, como suele ser habitual, la cosa se irá complicando rápidamente y pronto te verás envuelto en una conspiración de dimensiones épicas que te obligará a hacer uso de todos tus recursos, habilidades e ingenio.

Por lo que respecta al sistema de juego, «Drakensang 2» usará de nuevo la exitosa base del original, modificándola y ajustándola en algunos aspectos para mejorar su jugabilidad. Así, una vez más nos encontraremos ante un juego de Rol de la "vieja escuela", en el que tenemos que crear y controlar a un personaje al que, a medida que va avanzando la aventura, se van uniendo otros compañeros hasta formar un poderoso equipo de combate. Como es habitual en el género, la experiencia adquirida en el juego permitirá a tus personajes ir aumentando su fortaleza, ganando nuevas habilidades y poderes, y es precisamente en este apartado donde la serie «Drakensang» brilla especialmente, ya que su sistema de juego está basado en el reglamento del juego ►►

Ponte al frente de un grupo de héroes de leyenda y vuelve a salvar el fantástico mundo de Aventuria

- **Género:** Rol
- **Estudios/Compañía:** Radon Labs/FX Interactive
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Idioma:** Castellano
- **Fecha prevista:** 28 de junio
- *www.fxinteractive.com*

LAS CLAVES

- Vuelve al mundo de Aventuria y protagoniza una aventura épica.
- Podrás controlar un grupo de hasta cuatro personajes.
- Tendrá un sistema de juego propio del Rol más clásico, pero con abundantes mejoras con respecto a la anterior entrega.
- La historia del juego transcurrirá 23 años antes que la del «Drakensang» original.
- Sus números serán abrumadores. Promete ofrecer diversión para mucho, mucho tiempo.
- Estará completamente traducido ¡y doblado! al castellano.

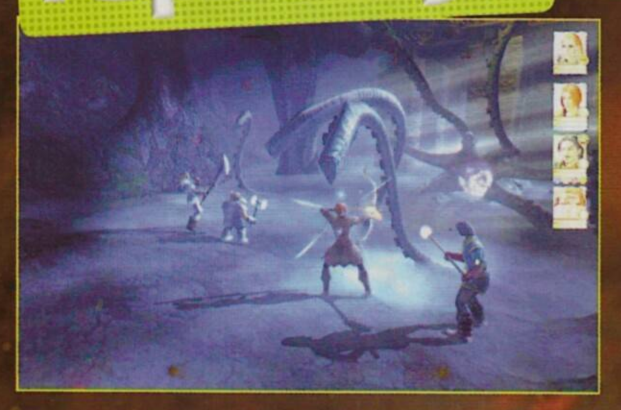
PRIMERA IMPRESIÓN

¡Rol de categoría! Con la increíble calidad del original, pero con una nueva historia apasionante.



▲ ¡ESPADA Y BRUJERÍA! El universo de «Drakensang 2» reunirá todos los elementos clásicos del mejor Rol de fantasía de siempre.

▲ ¡TODOS A UNA! Aunque comenzarás a jugar la aventura con un solo personaje, pronto podrás formar un grupo de hasta cuatro miembros.





▲ PERO...¡¿QUÉ ES ESO?! Pues en este caso concreto, un Golem de Chatarra, pero se trata sólo de uno de los más de cien tipos de enemigos diferentes que te podrás encontrar mientras exploras el mágico continente de Aventuria.



▲ ¡TABERNERO, OTRA RONDA! ¿Qué sería de un juego de fantasía sin su taberna? Ningún lugar es mejor para encontrar nuevas misiones e historias.



▲ UN MUNDO POR EXPLORAR. Con nueve grandes zonas totalmente diferentes la variedad de ambientaciones en el juego será total.



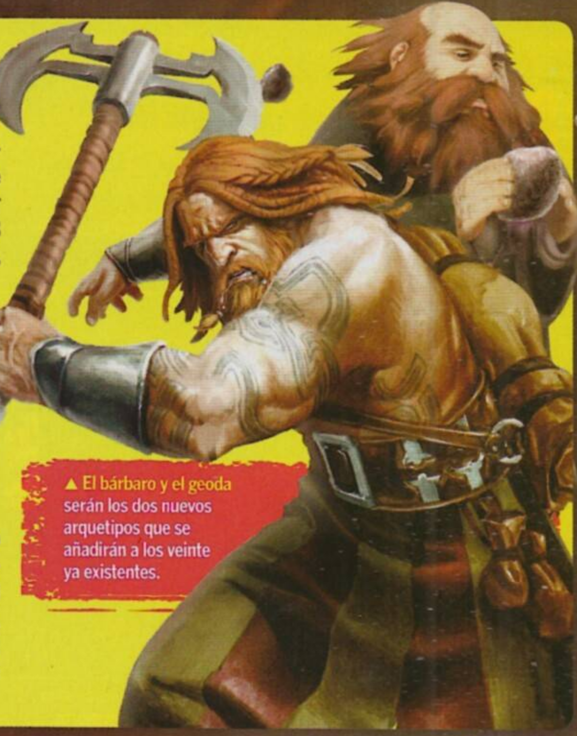
▲ PREPÁRATE PARA LA LUCHA. Y prepárate a conciencia, además, porque a lo largo de todo el juego te irás encontrando con un buen montón de jefes que te pondrán a prueba en batallas tan complicadas como intensas.

HAZ UN AVATAR A TU MEDIDA

¿TIENES BASTANTE? Las posibilidades a la hora de crear tu personaje son casi ilimitadas. Para empezar contarás con nada menos que 38 combinaciones posibles de modelos, variando raza y sexo.

¡MENUDAS PINTAS! Una de las novedades de «Drakensang 2» estará en el menú de personalización del aspecto de tu personaje, que ahora incluirá más opciones y detalles, incluyendo la posibilidad de cambiar su peinado y sus ragos faciales.

¿A QUÉ TE DEDICAS? Por último podrás elegir entre las veinte profesiones (aquí llamadas "arquetipos") del juego original (Alquimista, Metamago, Sanador, Arquero, Ladrón, Guerrero...) más las dos nuevas que se incluirán en esta entrega: El Bárbaro y el Geoda.



▲ El bárbaro y el geoda serán los dos nuevos arquetipos que se añadirán a los veinte ya existentes.

►► de Rol de mesa del mismo nombre (jugado por millones de aficionados en todo el mundo) lo que a su vez le da una complejidad y profundidad inusitadas. Así, cada personaje cuenta con una larga lista de talentos, atributos, valores base y otras estadísticas que podrás ir ajustando a lo largo de todo el juego para crear unos personajes totalmente personalizados que se ajustarán perfectamente a tu estilo de juego

PONTE AL MANDO

El sistema de control, por su parte, también se mantendrá básicamente idéntico, con el mismo punto de vista en tercera persona, con libertad total para situar la cámara a tu antojo, botones de acceso rápido para las acciones más frecuentes y la opción de hacer pausas tácticas en los combates para asignar órdenes a tus personajes.

Entre las novedades más interesantes que se incorporarán en «Drakensang 2» figuran, por ejemplo, la inclusión de nuevos tipos de personaje o arquetipos, para elevar el total de opciones disponibles hasta nada menos que 22. Igualmente, también se introducirán mejoras para hacer que la jugabilidad resulte más ágil como, por ejemplo, la posibilidad de saltar la parte secundaria de los diálogos o, sobre todo, la inclusión de portales para viajar automáticamente de un lugar a otro dentro de las enormes ciudades de Aventuria sin necesidad de recorrerlas "a patita" de punta a cabo. También habrá cambios abundantes en el sistema de creación de objetos, que ahora será más variado y potente, se mejorarán las opciones



▲ UN COMIENZO A TU MEDIDA. «Drakensang 2» tendrá diferentes principios en función de la clase que elijas para tu personaje y contará además con un final abierto que te permitirá seguir jugado las misiones previamente empezadas.



▲ FÁCIL DE JUGAR, DIFÍCIL DE DOMINAR. Para que te puedas centrar en la aventura, «Drakensang 2» incluirá muchas mejoras con respecto a su antecesor en la serie, que aumentarán su jugabilidad y accesibilidad.

Podrás crear personajes aún más personalizados y detallados, tan ajustados a tus gustos como quieras

de personalización del aspecto de tu personaje a la hora de crearlo y se podrán tomar notas directamente en el mapa, entre otras novedades que, estamos seguros, los aficionados al género sabrán apreciar.

Todas estas novedades vendrán acompañadas, como en el original, de unos números que prometen ser sencillamente alucinantes. Así, el juego incluirá nueve localizaciones jugables totalmente diferentes que sumarán en total más de 80 áreas de juego para explorar. En ellas podrás disfrutar de 230 armas, 280 objetos, 18 tipos de munición, casi 300 partes de armadura, 38 modelos diferentes para tu personaje de 5 razas diferentes, 58 hechizos, 100 tipos de enemigos, 39 habilidades de combate, casi 1000 PNJs... Unas cifras, en fin, que dan vértigo por su enormidad y que nos hablan de un juego capaz de tenerte enganchado a la pantalla de tu PC durante decenas y decenas (cuando no, centenares) de horas.

DE AUTÉNTICO LUJO

Como su antecesor, «Drakensang 2» hará gala de un acabado gráfico espectacular, con un enorme nivel de detalle y unos impresionantes efectos visuales de última generación. Lo mejor del caso es que, aunque no hemos podido probar este extremo de primera mano, parece ser que el juego permitirá ajustar totalmente los parámetros gráficos para adecuar el rendimiento del juego a la potencia de tu equipo, lo que hará posible que funcione correctamente una amplísima gama de ordenadores.

Y ahora que ya estás al día y sabes todos los detalles, dinos: ¿ya estás impaciente por la aparición del juego? ¿Ardes en deseos de ponerle las manos encima a «Drakensang 2»? Si eres aficionado a los juegos de Rol tu respuesta a estas dos preguntas habrá sido estamos seguros, la misma que la nuestra: ¡un sonoro y rotundo "Sí"! ■ J.P.V.



UNA AVENTURA DE PELÍCULA

» PREPARA LAS PALOMITAS. Cada vez que te encuentres con un personaje de importancia o resuelvas algún aspecto relevante de la trama del juego, «Drakensang 2» te presentará la correspondiente secuencia cinemática –realizada con el propio motor del juego, por supuesto–. Como el juego contará con la cuidada producción de todos los títulos de FX, podrás disdrutar de estas escenas, así como del resto del juego, con un espectacular doblaje al castellano.



Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

¡Volvemos a casa, majestad!

Aunque al Príncipe le gustan las aventuras, parece que la última, tan llena de color, con una nueva amiga y en un "nuevo" Oriente, no le acabó de convencer. Así que ha cogido la daga del tiempo y ha dicho: "¡me voy a ver a mi hermano al pasado!"

- **Género: Acción/Aventura**
- **Estudios/Compañía: Ubisoft**
- **Distribuidor: Ubisoft**
- **Idioma: Castellano**
- **Fecha prevista: Junio 2010**
- ***prince-of-persia.es.ubi.com***

LAS CLAVES

- Será un nuevo episodio del universo de las Arenas del Tiempo, intercalado entre el primer y el segundo juego.
- El Príncipe volverá a manejar los poderes de la Daga del Tiempo y las Arenas.
- También habrá cuatro poderes de la Naturaleza a tu disposición: Agua, Fuego, Tierra y Aire.
- Habrá un nuevo personaje, una Genio, que te ayudará en la aventura, otorgándote los poderes de la Naturaleza.

PRIMERA IMPRESIÓN

El Príncipe vuelve por sus fueros. Un regreso temporal y de jugabilidad a la trilogía de las Arenas.

Después de su última aventura, en la que el Príncipe descubrió un nuevo universo repleto de desafíos que, bueno, por desgracia acabó como acabó, nos pensábamos que lo veríamos en una misión de resurrección más que en una visita a la familia, pero es que el mundo de las Mil y Una Noches es lo que tiene, que eso del embrujo oriental, la magia, los genios y las Arenas del Tiempo lo pueden poner todo patas arriba a la que te descuidas.

Sí, eso hemos dicho, Arenas del Tiempo. ¡Ah!, ¿que no lo sabías? Pues sí, amigo, sí, el nuevo «Prince of Persia» es algo así como la peli de "Regreso al Futuro", pero al revés. Tú tranquilo, que ahora te lo explicamos...

UNA VISITA FAMILIAR

«Prince of Persia. Las Arenas Olvidadas» tiene un título bastante significativo. Su historia no es, como se puede pensar, una continuación del anterior «Prince of Persia», aquel que usaba una estética de cómic y cuyo guión se despegaba por completo de la trilogía de las Arenas del Tiempo. El nuevo juego del Príncipe mira hacia atrás y se sitúa entre «Las Arenas del Tiempo» y «El Alma del Guerrero». Pues bien, en «Las Arenas Olvidadas», el Príncipe se encuentra de camino a visitar el reino de su hermano Malik, cuando se encuentra con una guerra en todo su apogeo. El palacio está siendo asediado por un poderoso ejército y a Malik no se le ha ocurrido nada mejor que usar el poder de las Arenas para combatir a su enemigo. Craso error, como imaginarás, pues la que se lía a continuación es de órdago. Y a ti, en el pellejo del Príncipe, no te a quedar otra que arreglar como buenamente puedas el desaguisado. Sólo que, ahora, tendrás en tu mano algo más que los poderes del Tiempo y de la Daga, para modificar el entorno a tu antojo.

> **Vuelve al universo de Las Arenas del Tiempo en la nueva aventura del Príncipe, con más y mejores poderes**

GENIOS Y PODERES

En los juegos de «Prince of Persia» suele ser tan importante como el guión o las acrobacias la presencia de personajes secun-

¿Sabías que...

...el juego utilizará la misma tecnología gráfica que Ubisoft desarrolló para «Assassin's Creed II», el motor «Anvil»?



¡El Príncipe ha vuelto en su mejor aventura! Y de nuevo con las Arenas del Tiempo como telón de fondo.

¿A qué se parece?



Prince of Persia

La anterior entrega de la serie también hacía gala de las acrobacias del Príncipe.



Prototype

El nuevo Príncipe ofrecerá combates más duros, más en la línea de «Prototype».



¡Impresionante! Los poderes de la Naturaleza serán imprescindibles contra las hordas de enemigos.



Combina armas y poderes mágicos... ¡y dales duro a todos!



Sí, por supuesto. Los jefes finales no podían faltar...

darios de cierto peso específico. Si en el anterior «Prince of Persia» era Elika el pilar sobre el que se erigía el guión y buena parte de la jugabilidad, en «Las Arenas Olvidadas» será una genio –una djinn–, Razia, la encargada de asumir ese rol. Razia será la responsable de que el Príncipe, o sea tú, sea capaz de entender lo que está pasando en este asedio al que el Ejército de Arena está sometiendo a Malik, y de proporcionarte los increíbles poderes de la Naturaleza que te ayudarán a someter a tus enemigos. ¿Nuevos poderes? ¡Pues claro!

Estos poderes se basan en los Elementos que se creía que componían todo en la antigüedad: Tierra, Aire, Fuego y Agua. Cada uno de ellos te ofrecerá una ventaja distinta a usar según el escenario en que te muevas. El poder del Agua te permitirá congelar la misma y usar el hielo como arma o como soporte en el que apoyarte para tus acrobacias. El aire, provocar tornados o planear. El fuego, rodear a tus enemigos con llamas o abrasarlos. Y la Tierra, crear escudos impenetrables o hacer que el escenario "recuerde" su antigua forma y usar las estructuras del mismo como apoyo para moverte por zonas inaccesibles.

Un intento, como ves, muy serio de dar un aire de renovación a la serie, que tiene una pinta realmente sensacional. ¿Te vienes a visitar Oriente?

■ F.D.L.

¡DE NUEVO CONTRA EL MAL!



¡MEJOR QUE UN SUPERHÉROE DE CÓMIC! Pocas veces hemos visto a un héroe más atareado que al Príncipe, que tras salvar a su amada y al mundo, esta vuelta atrás en el tiempo le lleva a enfrentarse al Mal desatado por su propio hermano, de nuevo con las Arenas como excusa, teniendo que vérselas con nuevos y poderosísimos –¡y enormes!– enemigos finales.



Alpha Protocol

LLega el espía del siglo XXI

- Género: Rol/Acción
- Estudios/Compañía: Obsidian/SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Idioma: Castellano (textos)
- Fecha prevista: Mayo 2010
- www.alphaprotocol.com

LAS CLAVES

- Será un juego de Rol y Acción, exclusivamente para un jugador, en el que asumirás el papel de un espía moderno.
- Habrá cuatro clases de personaje principales, aunque podrás escoger una quinta especial, que implicará desafíos adicionales.
- Habrá nueve habilidades básicas que desarrollar.
- La historia se desarrollará en base a las respuestas de los diálogos, con tres opciones posibles.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un Rol diferente y muy prometedor. Una perspectiva poco habitual en el género y muy atractiva.

Así que un novato tiene que resolver el atentado terrorista más salvaje con un avión, después del 11 S, ¿no? Y, encima, el novato se acaba de despertar amnésico y sin armas... ¡Ah, pero que todo está controlado! Sí, ya, como la crisis, según ZP, ¿no?

Decir que Obsidian parece haberse especializado en segundas partes era algo correcto... hasta que ha llegado «Alpha Protocol». Y es que el inminente juego de Obsidian vendrá a romper la racha que, hasta ahora, había marcado todo su curriculum. Desde «Neverwinter Nights II», hasta el próximo «Fallout New Vegas», pasando, claro, por ese «Caballeros de la Antigua República II», el estudio se había convertido en el equipo ideal para desarrollar franquicias y sagas de probado éxito. Por eso «Alpha Protocol» es algo más que un inusual y atractivo proyecto. Es el juego que también marcará a Obsidian, si logra el éxito que sus integrantes esperan, como un desarrollador estrella.

UN NOVATO EN APUROS

«Alpha Protocol» será un juego que te meta en el mundo, cada día más en boga en el cine, de los agentes secretos de nuevo cuño, y es que que Obsidian no va a poder negar una considerable influencia de películas como las de la serie de Jason Bourne o la moderna "Mission Impossible" de Ethan Hunt/Tom cruise.

Serás el espía Michael Thorton, con el desafío de luchar contra el terrorismo y acabar con una oscura conspiración

En este caso, el protagonista será Michael Thorton, un agente novato que trabaja para la Alpha Protocol, una de esas agencias supersecretas que ni siquiera dependen del gobierno norteamericano, para que cuando suceda algo malo puedan decir eso de que "niegan todo conocimiento de sus actividades". Pues bien, todo arrancará con un terrible atentado en el que un avión comercial es destruido en pleno vuelo por un misil. ¿Se trata de terroristas desconocidos? ¿Qué hay de ciertos en los rumores de una conspiración global que afecta a varios gobiernos? Acto seguido, un "flashback" te llevará tres meses atrás, cuando Michael despierta, en una sala médica, amnésico y rodeado de agentes... ¿enemigos?

¿Sabías que...

...el juego es, hasta la fecha, el proyecto más ambicioso de Obsidian, con un presupuesto de 60 millones de dólares?

ROL, ACCIÓN Y SIGILO

El desarrollo de «Alpha Protocol», estará más cerca del tipo de Rol que te pueda ofrecer un «Mass



Espías, acción, terroristas y una conspiración: ¿qué más necesitas para disfrutar de toda una peli en tu PC?



Sorprender al enemigo y no dejarlo reaccionar será vital en más de una situación peligrosa. ¡Aprovéchalo!

¿A qué se parece?



Conflict Denied Ops

Otra de espías y agencias gubernamentales, pero aquí más dirigido a la acción directa.



Splinter Cell Conviction

Si de juegos con espías hablamos, la madurez de Sam Fisher es el objetivo a batir.



A veces no te quedará otra que liarte a puñetazos. ¡Dale!



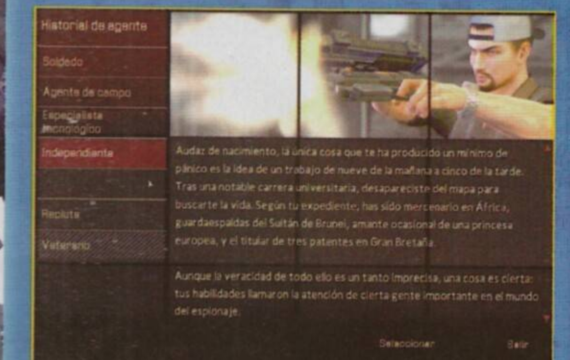
Si no hay un camino claro, búscalo... ¡aunque sea volando!O

Effect» que el de un «Dragon Age», por dar un par de ejemplos representativos. Mucha acción, sigilo y diálogos, marcarán el avance de la historia. Y ya desde el comienzo, la elección de tu clase de personaje definirá buena parte de la misma. Soldado, agente de campo o especialista tecnológico serán las opciones básicas, más una cuarta parte llamada "independiente", que te permitirá repartir los 31 puntos de experiencia iniciales a tu gusto entre las nueve habilidades básicas, casi todas relacionadas con el manejo de distintos tipos de armas de fuego, más el sigilo, la dureza o el dominio de las artes marciales. A ellas se sumarán dos clases extra: recluta y veterano. La primera supondrá un desafío extra, pues tendrás que ir abriendo habilidades a medida que juegas. La segunda sólo estará disponible cuando acabes el juego en modo recluta.

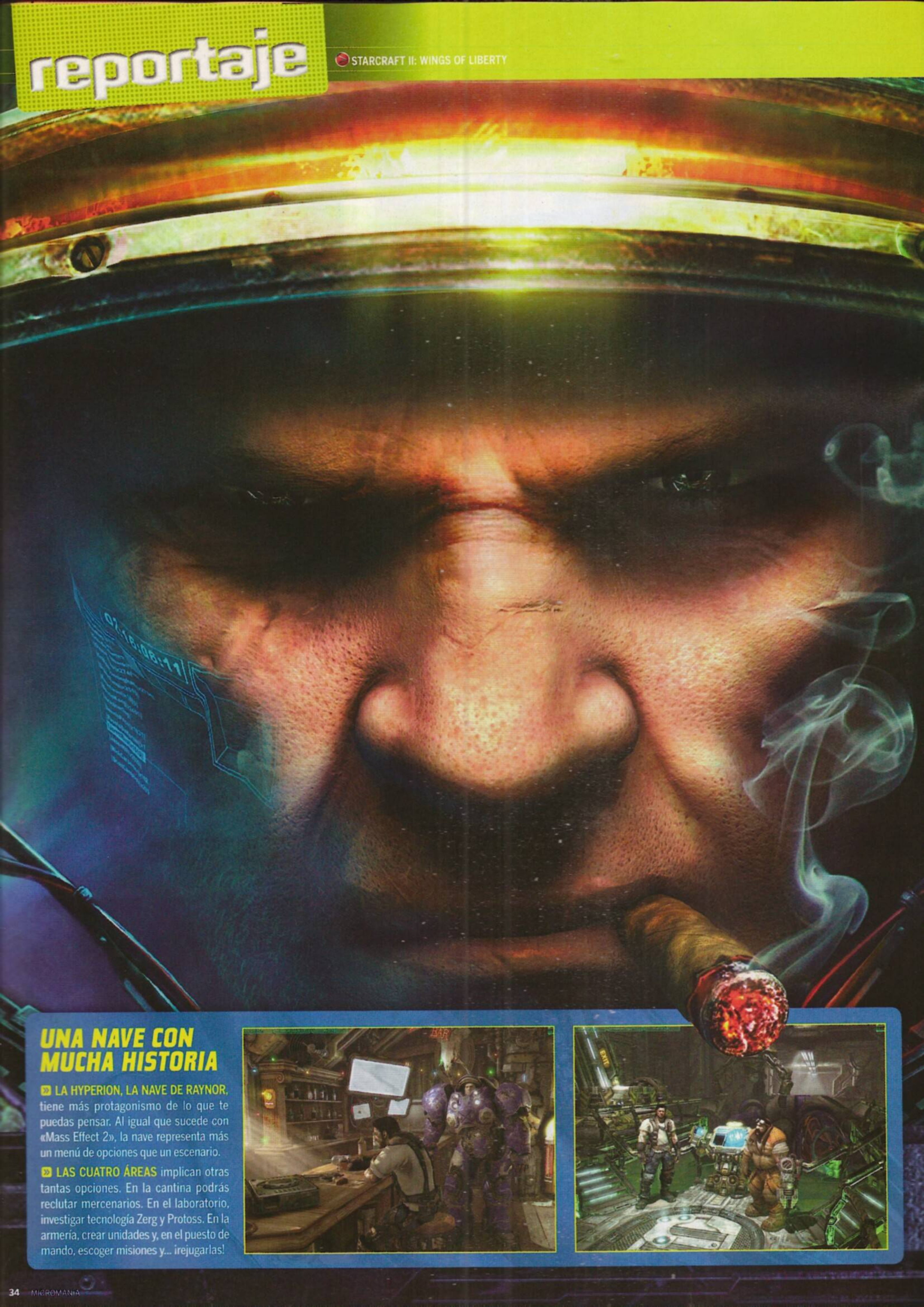
DIÁLOGOS MUY DINÁMICOS

Otro punto realmente interesante de «Alpha Protocol» será el DSS, el sistema dinámico de diálogos. La historia, de hecho, avanzará gracias a ellos, ya que habrá tres opciones básicas para cada respuesta: agresiva, profesional o "suave", que abrirán una escena u otra. ¿Estás listo para salvar el mundo? Te estamos esperando... ■ F.D.L.

CUATRO CLASES... Y PICO



UNAS CLASES POCO HABITUALES. Los tipos de personaje de «Alpha Protocol» parecen más bien sacados de un juego de Acción: soldado, agente de campo, especialista tecnológico e "independiente". A ellos se unen dos clases más: "recluta", que añade desafíos extra, y "veterano", una opción que se desbloquea tras acabar el juego como "recluta".



UNA NAVE CON MUCHA HISTORIA

» **LA HYPERION, LA NAVE DE RAYNOR,** tiene más protagonismo de lo que te puedas pensar. Al igual que sucede con «Mass Effect 2», la nave representa más un menú de opciones que un escenario.

» **LAS CUATRO ÁREAS** implican otras tantas opciones. En la cantina podrás reclutar mercenarios. En el laboratorio, investigar tecnología Zerg y Protoss. En la armería, crear unidades y, en el puesto de mando, escoger misiones y... ¡rejugarlas!

¡Prepárate para el día D!

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

¿Sería exagerado decir que se trata del juego para PC más esperado de todos los tiempos? Si no es así, poco le falta, desde luego. Pero hace unos días Blizzard anunció oficialmente la fecha de lanzamiento de «StarCraft II. Wings of Liberty», así que, finalmente, el día D ha llegado...

Si llevas oyendo hablar de «StarCraft II» durante años, no te agobies si volvemos a sacar el tema ahora. Sí, sí, ya sabemos, también, que hace sólo un par de meses te encontraste en estas mismas páginas con un reportaje sobre la beta multijugador del esperadísimo, deseadísimo y todos los "ísimos" más que quieres añadirle, juego de Blizzard. Pero, mira tú por dónde, esa justo es la clave de que, una vez más, «StarCraft II» sea no ya noticia, sino LA noticia del momento. Y es que Blizzard no sólo ha dado ya una fecha oficial -¡aleluya, aleluya!- para su lanzamiento, sino que hace unas pocas semanas ha presentado la forma casi defnitiva de la campaña Terran que centrará la acción individual de este «Wings of Liberty», primera entrega de la trilogía que compone «StarCraft II», cuyas siguientes entregas llegarán en meses futuros. Así que, sabiendo lo que ya sabes, ve apuntando en tu calendario el día 27 de Julio como la fecha más importante de este año para tu PC -¿muy exagerado?- y vamos a ver todo lo que descubrirás ese día.

12 AÑOS DESPUÉS...

«StarCraft» nació en 1998. Durante estos 12 años, Blizzard -además de desarrollar la expansión «Brood War»- se ha dedicado a pensar, diseñar y desarrollar esta segunda parte. E incluso a día de hoy siguen puliendo detalles de la versión final de «Wings of Liberty», en gran medida gracias a la beta multijugador. Semejante obsesión por afinar los juegos hasta los límites de la perfección, no sólo es muy rara de ver sino que muy pocas compañías se lo pueden permitir. Para que te hagas una idea, hace menos de un mes en Blizzard estaban comparando las impresiones de los jugadores americanos en la beta -para los que los Zerg, por ejemplo, estaban en inferioridad en el equilibrio de poderes entres las tres facciones- con las de los coreanos -para los que los Zerg estaban en clara superioridad-, y es que para unos u otros, con estilos de juego muy distintos, cada facción es un mundo en sí mismo. Pero todos conocemos ya a Blizzard y sabemos cómo se las gasta, ¿verdad? Así, ¿qué puedes esperar de la campaña de «Wings of Liberty» que te pueda sorprender, a estas alturas? Pues mucho... y todo muy bueno, por lo que parece.

«Wings of Liberty» está estructurado más como una aventura, casi un juego de Rol, ►►

El 27 de julio llegará la continuación del juego de Estrategia para PC más famoso de todos los tiempos...

- **Género:** Estrategia
- **Estudios/Compañía:** Blizzard
- **Distribuidor:** Activision Blizzard
- **Idioma:** Castellano
- **Fecha prevista:** 27 de Julio de 2010
- ***eu.starcraft2.com***

LAS CLAVES

- Será la continuación de uno de los juegos de Estrategia para PC más legendarios de todos los tiempos.
- Su campaña, exclusiva Terran, comenzará justo donde acabó «Brood War».
- Tendrá 29 misiones individuales, y modos especiales, como Desafío, además de modos multijugador.
- En el multijugador podrás manejar a las tres facciones: Terran, Zerg y Protoss.
- Te obligará a estar siempre conectado a Battle.net para jugar.

PRIMERA IMPRESIÓN

¿El juego del año? Por expectación y por lo que promete, apunta a ser la nueva referencia del género.



▲ **¡AH, EL VIEJO OLOR DEL CAMPO DE BATALLA!** Ya llega «StarCraft II», y esta vez tiene hasta fecha oficial. Ve poniendo a punto tu ratón...



▲ **UNA DE ARTEFACTOS ALIENÍGENAS.** El guión de la campaña te llevará a investigar, en cierto instante, misteriosos objetos y estructuras Xel'Naga.





▲ NO ES UNA NAVE... ¡ES UN MENÚ! La Hyperion, la nave de Jim Raynor, está dividida en cuatro grandes áreas -cantina, laboratorio, armería y puente de mando- que te conducen a otras tantas opciones en el juego.



▲ LLEVA LO QUE NECESITES. A medida que mejores unidades y consigas otras nuevas en la Armería, formarás el escuadrón adecuado a cada misión.



▲ LA PRIMERA DE TRES. Como seguro que ya sabes, «Wings of Liberty» será sólo la primera entrega de «StarCraft II», centrada en la campaña Terran, a la que seguirán, meses después, otras dos dedicadas a Protoss y Zerg.



▲ UNA HISTORIA MUY ANIMADA. La narración de «StarCraft II» se desarrollará en más de media hora de espectaculares secuencias de vídeo.

ME LLEVO ÉSTE, Y ÉSTE...

LAS HAY NUEVAS... Y LAS PUEDES MEJORAR. Si has jugado la beta multijugador de «StarCraft II» habrás visto que no son muchas, pero ya aparecen nuevas unidades en las tres facciones. En la Armería, en la campaña, encontrarás muchas de ellas y, además, la posibilidad de mejorarlas.

PERSONALIZAR TU BATALLÓN según la misión a realizar es ahora una opción viable. No sólo podrás mejorar habilidades ya disponibles en cada unidad, sino que en ocasiones incluso podrás añadir objetos y hasta nuevas habilidades a las mismas.

▲ Jim Raynor, el protagonista, podrá mejorar sus batallones con unidades de la armería.

▸▸ en ocasiones, que un juego de Estrategia al uso. ¿Cómo puede ser esto? Si has jugado a «Mass Effect 2», por ejemplo, encontrarás en lo que te vamos a contar ciertas coincidencias con el desarrollo narrativo.

LA HYPERION TE ESPERA

El héroe del juego original Jim Raynor, será nuevamente el eje de la trama de esta continuación. Su historia arranca allí donde concluyó «Brood War». Ahora Jim es un renegado intergaláctico, perseguido por aquellos a los que una vez sirvió, y con su cabeza puesta a precio por el Dominion Terran. «Wings of Liberty» narra la continuación de esa lucha contra el Dominion, a la que se unen a Jim sus antiguos colegas Matt Horner y Tychus Findlay en la Hyperion. Y la Hyperion, como seguro que ya has leído en las páginas anteriores, es una de las auténticas protagonistas de «Wings of Liberty».

La nave está estructurada, como ocurría en el mencionado «Mass Effect 2», como un menú de opciones más que como un escenario. Las cuatro áreas en que se divide la Hyperion están dedicadas a ofrecer distintas opciones de juego -porque, sí, «Wings of Liberty» será un juego de Estrategia, pero con un guión como no has visto hasta ahora en ningún juego de Blizzard. ¡En ninguno!, pero eso lo vemos a continuación-. En la Armería, podrás mejorar unidades y añadir nuevas a tus escuadrones. En el Laboratorio podrás experimentar con tecnología alienígena, objetos recuperados en las misiones procedentes de los Zerg y los Protoss, gracias a

▲ ¡OBJETIVO XAL'NAGA DETECTADO! ¿Quieres desafíos? Pues habrá unos cuantos. Desafíos múltiples y nada fáciles, que te darán recompensas muy jugosas.

▲ ¿QUE NOS HEMOS DEJADO ALGO? ¡PUES VOLVEMOS! Una de las opciones de la campaña será rejugar algunas misiones con distintas características, o incluso jugar misiones optativas, en la minicampaña Protoss. ¡Toma ya!

«StarCraft II» será una trilogía cuya primera parte, «Wings of Liberty», se centra en la campaña Terran

los que podrás desarrollar mejoras que de otro modo no serían accesibles. En la Cantina podrás reclutar mercenarios para las misiones que debas llevar a cabo. Y en el Puente de Mando podrás acceder a las misiones de forma secuencial o, incluso, pudiendo rejugarlas con distintos objetivos y características, para profundizar en la historia del juego y descubrir nuevos giros de guión, personajes, enemigos y recompensas.

Las 29 misiones de la campaña principal, así, podrán jugarse de una forma típica o alterando esa linealidad para descubrir detalles de la historia ocultos en un primer momento. Todo ello se narrará, además, con unas secuencias cinemáticas de una calidad absolutamente increíble, como es norma en Blizzard –es que para estos chicos la perfección es la norma, entiéndelo–.

MÁS DESAFÍOS

Pero, si «Wings of Liberty» no es un juego de Estrategia al uso –ni siquiera para el estándar «StarCraft»– en la forma, en el fondo, o sea, en el desarrollo de las misiones y la jugabilidad, lo será aún menos. Para que te hagas una idea, basta un ejemplo.

Además de la campaña individual y el multijugador, existirán en el juego modos especiales. Como el modo Desafío. Este modo de juego, en concreto, está pensado para que aprendas a mirar de forma distinta a «StarCraft II» y seas más competitivo a la hora de enfrentarte online a jugadores que pueden ser auténticos expertos. Algo para lo que la campaña no está pensada, según Blizzard.

Se tratará de superar, como su nombre indica, desafíos nada sencillos, muchas veces contrarreloj y en ocasiones haciéndote sufrir de lo lindo contra el enemigo, pero que también te harán mejor jugador. No quizá un profesional como los coreanos, esos que se quejan de los Zerg. Pero sí un jugador más completo. Tanto, como lo será «Wings of Liberty». ¡Qué ganas! **F.D.L.**



INGENIERÍA... ¿GENÉTICA?

PROTOSS Y ZERG... ¿A TU SERVICIO? No exactamente, pero casi. La recuperación de objetos y tecnología alienígena en algunas misiones te permitirá investigar en el Laboratorio para crear, posteriormente, nuevas mejoras para las unidades. Estas investigaciones se dividirán en dos opciones excluyentes, unas más asequibles y otras más costosas, afectando de forma diferente, como es lógico, a los resultados obtenidos y a las unidades disponibles.


MONSTER HUNTER 3 Tri
¡Vive con Wii
la mejor cacería
Llega el juego más monstruoso de W

Monster Hunter Tri

Los monstruos han tomado Wii

¿Os imagináis abordar un coto de caza y que, en lugar de perdices y tordos, os encontrarais con que vosotros sois la jugosa presa de las criaturas más gigantescas? Pues id afilando el arma y quitándoos el complejo del cazador cazado, porque toca convertirse en el mejor amaestrador de bestias.

- **Género:** Rol
- **Estudio/Compañía:** Capcom
- **Distribuidor:** Nintendo
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Fecha prevista:** Ya disponible
- *www.capcom.com/monsterhunter*

LAS CLAVES

- La aventura y la acción en tercera persona se dan la mano con el rol en este increíble juego.
- Las cacerías permiten echar el guante a criaturas de todo tipo, incluidos 18 jefes de tamaño descomunal.
- La duración puede ser infinita. A las 40 horas de la aventura principal se añade un espectacular online.
- El equipamiento y las armas se deben forjar con partes extraídas de los jefes finales.
- El multijugador da la opción de compartir la caza a cuatro amigos.
- El control permite usar el mando de Wii con el Nunchuk, o bien optar por el mando clásico.

PRIMERA IMPRESIÓN

El estreno en Wii de Monster Hunter Tri y sus cacerías se ha convertido ya en uno de los juegos del año.



▲ El desafío de la caza mayor. «Monster Hunter Tri» pone a prueba las habilidades del jugador para derrotar a los monstruos más salvajes en terreno inhóspito.



▲ En Wii por primera vez. La saga debuta por todo lo alto en una consola de Nintendo, después de haber sido el gran estandarte de PlayStation Portable.

Los poseedores de una Wii están de enhorabuena, porque desde el pasado 23 de mayo cuentan en su consola con la última adaptación de una de las sagas más aclamadas de Capcom: «Monster Hunter». Para los que no la conozcan, su dinámica es sencilla. Se trata de un RPG que desborda aventura y acción por los cuatro costados. A partir de un editor de personajes creamos un cazador a nuestra imagen y semejanza, de modo que cazando a innumerables monstruos progresamos y conseguimos armamento cada vez más poderoso con el que hacer frente a criaturas de un tamaño absolutamente desproporcionado. Siguiendo la filosofía de los juegos de coleccionismo de diversas criaturas, como es el caso de Pokémon, «Monster Hunter» es todo un fenómeno social en Japón. Nada escapa a su influencia: merchandising, convenciones multitudinarias, entregas que no han llegado a salir de sus fronteras... Desde sus inicios en PlayStation 2 y su consolidación en PSP, la saga ha logrado vender cerca de 11 millones de copias. Y ahora que llega a Wii, «Monster Hunter» está preparada para desbordar el mercado occidental con un juego que recoge todo el espíritu de la saga y lo hace accesible a todos los públicos.

WII SE LLENA DE CAZADORES

«Monster Hunter Tri», la adaptación de la saga para la consola de Nintendo, se puso a la venta el pasado 23 de mayo y está siendo un absoluto éxito de ventas y crítica. Si la revista japonesa Famitsu le dio uno de sus preciados 40/40, al igual que a otras maravillas de la historia de los videojuegos como «The Legend of Zelda: Ocarina of Time», también en España ha tenido una gran acogida entre la prensa con un 95 en la revista Nintendo Acción o un 93 en Hobby Consolas.

El argumento nos sitúa en la piel de un cazador creado a nuestro gusto que es requerido para poner fin a los misteriosos terremotos que están asolando la Aldea Moga. La razón, la presencia de descomunales criaturas en las zonas aledañas.

El juego cuenta con un inicio en forma de tutorial para que todos aquéllos poco familiarizados con la saga se adapten a la dinámica de las misiones y al control. Este último permite dos posibilidades, bien usar el mando de Wii y el Nunchuk conjuntamente, o bien emplear un mando clásico, dejando

IDOLATRADO EN JAPÓN

EN EL PAÍS DEL SOL NACIENTE existe una predilección especial por la saga. El "merchandising" es casi infinito y las quedadas y convenciones reúnen a miles de personas.

LA REVISTA FAMITSU le concedió a Monster Hunter Tri una de sus míticas notas de 40, al alcance de muy pocos.



▲ EXPERTO EN SUPERVIVENCIA. Para no sucumbir hay que saber todas las artes, desde asar la carne y afilar el arma hasta combatir las temperaturas extremas.

▲ LUCHA TAMBIÉN EN EL AGUA. Las zonas submarinas son una de las novedades de esta nueva entrega. Se puede luchar mientras se nada, pero hay que vigilar el nivel de oxígeno.

TOMA EL CONTROL DE TU PERSONAJE

» EL EDITOR DEL JUEGO permite crearse un cazador a imagen y semejanza. Antes de empezar la aventura hay que definir sus rasgos físicos y su indumentaria, aunque, en caso de arrepentirse de algún aspecto, se puede modificar siempre que se desee.

» EL CONTROL está adaptado a las posibilidades de Wii. Se puede abordar la aventura mediante la habitual combinación entre el mando de Wii y el Nunchuk. No obstante, si se quiere llegar a dominar el juego en todas sus dimensiones, conviene aprovechar la compatibilidad con el mando clásico, muy cómodo para las duras batallas y la cantidad de horas de juego. Además, el mando de Wii permite llenar el cuaderno de notas con la información de los enemigos y almacenar un personaje creado para trasladarlo y jugar en otras consolas.

La aventura principal dura cerca de 40 horas, a lo que hay que añadir otras tantas del online y el reto de forjar las armas más raras y poderosas

el mando de Wii para apuntar a la pantalla y recopilar a todos los monstruos y sus características en un cuaderno de campo que el jugador tiene a su disposición.

MONSTRUOS DE MÚLTIPLES ESPECIES

Los escenarios del juego están repletos de criaturas a las que derrotar. Algunas simplemente están pastando por el lugar, como los Aptonoth o los Popos, pero otras nos atacarán en cuanto nos vean invadir su hábitat natural, como los Jaggi o los Ludroth. La palma se la llevan los dieciocho jefes finales existentes, que se dividen entre wyverns, leviatanes y dragones, cada uno con sus propias rutinas de ataque y desenvolvimiento en el entorno. A medida que avanzamos en la aventura, el desafío es cada vez mayor, con enfrentamientos que pueden llegar a extenderse hasta los 50 minutos.

A la hora de luchar contra esos jefes finales, que muchas veces pueden llegar a juntarse y convertir la contienda un auténtico infierno, no hay referencias exactas sobre su nivel de vitalidad o de cansancio. Eso significa que hay que estar atento a sus gestos y su comportamiento. Si a un enemigo lo estamos moliendo a golpes, no se quedará a ver cómo hacemos que se desangre hasta morir, sino que intentará huir a otras zonas, a cazar, comer o dormir para recuperarse de sus heridas. Por eso, resulta imprescindible marcarlo con bolas de pintura para fijar su posición en el mapa y poder seguirle el rastro. Cuando los enemigos empiezan a cojear o babear, significa que están a punto de ▸▸

Disponible en dos packs



» EL JUEGO DEL MOMENTO PARA WII está ya a tu alcance, disponible en todas las tiendas, con una variedad de packs adaptada a las necesidades de todos los usuarios. El primero de ellos, el más "básico", incluye únicamente una copia del juego para quien quiere diversión rápida y no necesita más equipamiento que el que ofrece Wii de serie.



» EL MANDO CLÁSICO PRO se incluye junto con el juego en un segundo pack. Aunque la aventura se puede jugar con el mando de Wii y Nunchuk, es muy recomendable hacer uso del mando clásico, para aprovechar todo el potencial de ataques, y sale muy a cuenta con esta oferta.

NOTA: «Monster Hunter Tri» está completamente traducido al castellano, aunque algunas de las imágenes que aparecen en este publirreportaje no tienen los textos en castellano y se usan únicamente a modo ilustrativo.

ARMAS DE CAZA



ESPADA Y ESCUDO. El arma más básica es ideal para los principiantes en la saga. ¡Ataca y esquiva a partes iguales con ella!



GRAN ESPADA. Una de las herramientas más poderosas, tanto en ataque como en defensa. Si se controla su lentitud, su poder es devastador.



MARTILLO. La potencia bruta se concentra en esta arma pesada, aunque no permite mantener la guardia. ¡Machaca a los rivales!



BALLESTA. Es la máquina de apoyo perfecta para el cooperativo. Las hay de tres tipos según el peso del cañón, la estructura y la culata.

▲ EL SHAKALAKA CHA-CHA. Este simpático ser nos acompaña durante la aventura, prestando su inestimable ayuda para entretener y despistar a los rivales.

LA HOSTILIDAD DEL PAISAJE





LOS ECOSISTEMAS. Las misiones se desarrollan en entornos de lo más variado, cada uno de los cuales cuenta con sus propias especies endémicas: desde la isla desierta, los llanos arenosos o el bosque inundado, hasta la tundra y el volcán.

CALOR Y FRÍO. Las temperaturas extremas en determinados parajes obligan a hacer acopio de bebidas refrescantes o calientes según corresponda. Del mismo modo, los escenarios se pueden visitar tanto de noche como a plena luz del día.



▲ LA GRANJA FELYNE. La Aldea Moga cuenta con una granja a cargo de varios gatos y en la que se pueden cultivar hierbas, setas, miel y diversos insectos.



▲ CAZA Y CAPTURA. Las misiones no siempre obligan a matar a los jefes. En ocasiones hay que mermar su salud y, cuando están agonizando, atraparlos.

Hay siete tipos de armas, para un total de unas 350, que se adaptan a diversos estilos de lucha y que se deben forjar desde cero con monstruos cazados

sucumbir, y es en ese momento cuando no se puede perder la concentración.

Pese a ser un juego de rol, no existe un sistema de subida de niveles o acumulación de experiencia, sino que todo depende de la habilidad del usuario con el mando y del equipamiento de defensa y ataque que sea capaz de forjar. Así, hay que asar la carne obtenida al cazar para no resentirse de la fatiga, afilar el arma cuando la hoja se melle o mezclar objetos para obtener rarezas.

ARMAS DE GUERRA PARA CAZAR

La gran variedad de armas es una de las características de la saga. En «Monster Hunter Tri» contamos con siete armas diferentes, desde espadas y lanzas hasta ballestas, pasando por martillos y hachas. Cada tipo cuenta con sus propios atributos y un manejo distinto. Para empezar, están bien armas como la espada con escudo, la única que permite usar objetos con ella desenvainada, pero las armas más poderosas exigen horas de juego hasta dominarlas. A eso se añade el desafío de tener que cazar en numerosas ocasiones a sujetos de una misma especie, para lograr las cantidades de materiales que el artesano de la aldea nos pida para poder forjar las armas más destructivas. En total hay unas 350, a las que se añaden las numerosas armaduras, compuestas por cinco fragmentos (cabeza, pecho, cintura, brazos y piernas).

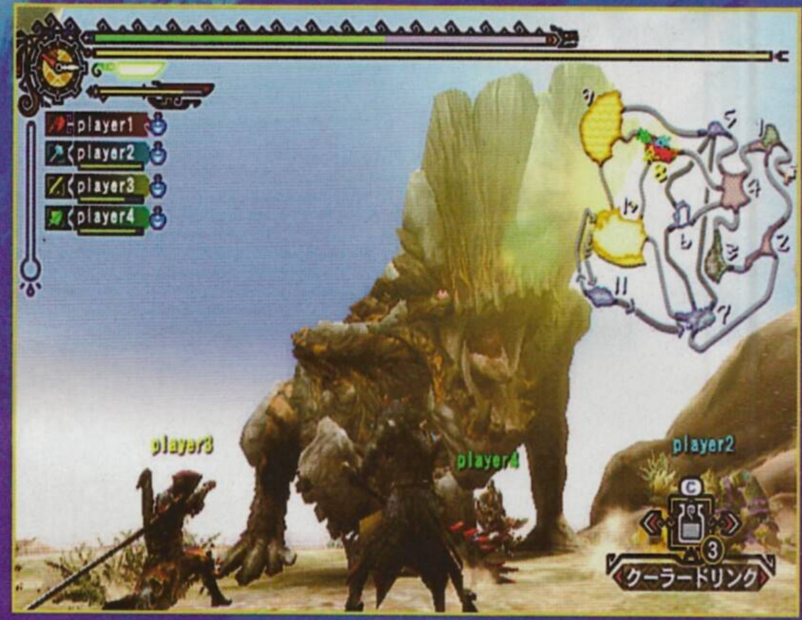
Además de las misiones principales, el juego también ofrece otras actividades curiosas. Una de ellas es la gestión de una granja con los famosos gatunos Felyne al cargo, capaces de cultivar hongos, miel, hierbas o insectos. Del mismo modo, también se puede gestionar una flota de pesca y enviarla a diversos parajes para lograr mercancía.

▲ LAS ARMADURAS. Al igual que las armas, se crean con partes de monstruos, como estas protecciones de Barroth.

Modo online

No volverás a cazar solo

La caza mayor es una actividad que se disfruta más al lado de otros avezados tiradores de pichón. Lo mismo pasa con «Monster Hunter Tri», cuyo modo online ofrece un mundo de posibilidades sin parangón en Wii. Llama a tres amigos y abrid en comandita la veda de una destrucción monstruosa.



▲ DONDE EL JUEGO EXPLOTA SUS CAPACIDADES. Aunque el modo de un jugador ya es excelente, es en el modo online, junto a tres amigos, donde la aventura y la acción de «Monster Hunter Tri» dan lo mejor de sí.

La casi infinita duración es una de las señas de identidad de la saga «Monster Hunter» desde que viera su primera entrega en PlayStation 2 allá por 2005. Y el motivo principal de esa duración es la existencia de un multijugador que se encuentra entre lo más granado de los juegos de rol y cooperación.

Si en PSP lo que primó fue el multijugador en forma de partidas en red local, la nueva entrega para Wii explota al máximo las capacidades online de la consola, lo que se traduce en uno de los mejores juegos vistos hasta el momento en la máquina de Nintendo. Además, y en contra de lo que sucede en Japón, donde se exige pagar una suscripción para poder acceder a los servidores, a España las posibilidades online del título son totalmente gratuitas. Basta con conectar la consola, buscar una sala en la que haya gente para jugar y empezar a cazar monstruos con la compañía de hasta tres amigos.

REÚNE AL GREMIO A TU ALREDEDOR

«Monster Hunter Tri» cuenta con un total de 199 misiones. Para superarlas, se puede tardar del orden de las cien horas. Y lo mejor es que la mitad de esas misiones se corresponden con el modo online, por lo que se puede compartir el desafío con otros cazadores de carne y hueso.

Igual que en las 40/50 horas del modo offline, las misiones del modo online siguen la misma tónica. Se empieza por algunas misiones de recolección de minerales, plantas, insectos y otros objetos que hacen las veces de tutorial para los menos puestos en la saga. Lo mejor viene luego, cuando ▸▸



la unión hace la fuerza

EL COOPERATIVO ONLINE es uno de los puntos fuertes de «Monster Hunter Tri». Conectando la Wii al servicio online se puede compartir la aventura con otros tres amigos. Así, formando un cuarteto, resulta mucho más factible acabar con criaturas que muchas veces doblan en tamaño a los personajes del juego. A medida que se sube de rango, se desbloquean misiones cada vez más desafiantes, la mayoría de ellas de caza, y que pueden suponer decenas y decenas de horas de juego.

LA ESTRATEGIA resulta fundamental para hacer frente a los enemigos. Todos los miembros del equipo comparten las tres mismas vidas y, en caso de agotarse, el fracaso está garantizado. Por ello, resulta apropiado que los combatientes combinen diferentes tipos de armas, tanto de corto como de largo alcance, y se mantengan en constante contacto, ya sea a través del teclado virtual que se incluye o, preferiblemente, a través del periférico WiiSpeak. Ya nunca más volveréis a cazar solos.

ENCUENTRA A TUS AMIGOS

LOS SERVIDORES del juego cuentan con numerosas facilidades para que cualquiera pueda conectarse y jugar desde el primer momento. Igual que Aldea Moga en el modo offline, aquí la ciudad de Loc Lac hace las veces de punto de encuentro y base de operaciones. Desde ella, podemos entrar a los diversos servidores, divididos por puertas de 100 usuarios y, a su vez, éstas, por ciudades de cuatro personas. Para encontrar a alguien concreto, basta con buscarle por su nombre, su ID o la puerta en la que se encuentre.




HAZTE OÍR CON EL WIISPEAK

EL MICRÓFONO AMBIENTAL DE Wii transporta al jugador de «Monster Hunter Tri» a una nueva dimensión. No es obligatorio para jugar, pero sí que permite charlar con los compañeros de aventura y coordinarse de manera más efectiva. En caso de no contar con él, se puede usar también un teclado USB.

LOS CÓDIGOS DE AMIGO son necesarios para hacer uso del WiiSpeak, pero no hacen falta si simplemente se quiere jugar sin ningún tipo de chat de voz. Para incluir a alguien en la lista de amigos basta con enviarle un mensaje.





▲ EL MODO ARENA. El juego también incluye la posibilidad de que dos personas jueguen en cooperativo a pantalla partida en una misma consola. En este modo nos enfrentamos directamente contra algunos jefes.

El mejor cooperativo de wii



EL JUEGO ONLINE EN WII contaba hasta ahora con grandes estandartes como «Mario Kart» y «Super Smash Bros Brawl», pero se echaba en falta un juego que explotara al máximo las capacidades para compartir aventura en equipo. Con éste se cubre de manera sobresaliente ese plano de lucha y acción en modo cooperativo.



▲ AVASALLAR AL ENEMIGO. Los jefes finales se caracterizan por su violencia, su poder y su enorme resistencia. Sin embargo, al jugar con otros los desafíos se vuelven más factibles de superar.

EL SERVICIO ES TOTALMENTE GRATUITO



AL CONTRARIO QUE EN JAPÓN, «Monster Hunter Tri» ha llegado a España con un online completamente gratis. Después de muchas incertidumbres respecto a la posible obligación de tener que abonar una cuota, finalmente Nintendo ha decidido que no haya que pagar.

▲ JUNIOR, EL HIJO DEL JEFE. En los compases iniciales de la aventura hace las veces de cicerone en las misiones del útil tutorial.

saltan a la palestra misiones en las que hay que enfrentarse a criaturas enormes. Y por si creíais que todo iba a ser matar criaturas a golpe de garrote, sabed que no siempre será así. Antes bien, en muchas ocasiones no hay que llevarlas a la muerte, sino herirlas hasta que estén extremadamente débiles y, justo en ese momento, aprovechar para ponerles un cebo y capturarlas con vida.

COORDINANDO ESTRATEGIAS

Cuando se juega online a «Monster Hunter Tri», es de vital importancia que los cuatro guerreros en liza se sepan organizar entre sí, tanto por la selección de armas como por la forma de abordar a los jefes finales. Teniendo en cuenta el completo abanico de armas, siempre es bueno que se acoplen armas de diferentes tipos. Si uno lleva un martillo y otro una espada, será bueno que uno de los otros dos adopte el rol de artillero para atacar desde la lejanía con toda clase de municiones especiales de ballesta.

La comunicación entre los usuarios es particularmente importante para alcanzar el éxito en las misiones, ya sea mediante el chat de voz que permite el WiiSpeak o mediante el teclado virtual que el juego incluye por defecto (también se puede usar un teclado USB). Si se va a lo loco y de manera desmedida contra uno de los múltiples jefazos, lo más seguro es que alguno de los integrantes del equipo se vaya en seguida a la lona, por lo que conviene visualizar y aplicar las estrategias de ataque y defensa de manera come-



▲ INTERACTÚA EN EL CAMPO BASE. En la ciudad de Loc Lac se puede interactuar con el resto de usuarios antes de elegir una misión, con pequeños minijuegos como el de echar un pulso.



▲ BATALLAS ESPECIALES. El modo online cuenta con el combate más particular de todo el juego. Este jefe nada a través de un mar de arena y tenemos que abordarle con una embarcación.

Monstruos para dar y tomar, tres de ellos disponibles sólo online





» LOS JEFES FINALES son el espíritu de «Monster Hunter». Vencerles supone todo un reto, con la particularidad de que nunca se sabe la vitalidad exacta que les queda, lo que obliga a fijarse en su comportamiento, ya que gestos como cojear o babear indican que están en las últimas. En total hay dieciocho jefes finales, a cada cual más bestia y salvaje. De ellos, quince aparecen en el modo offline, pero otros tres sólo se muestran online.

LOS MONSTRUOS EXCLUSIVOS son Deviljho, Jhen Mohran y Alatreon, los tres enemigos más poderosos y que requieren cooperar con amigos para enviarles a la lona. El primero de ellos es una especie de cocodrilo. El segundo, un dragón enorme que nada en la arena del desierto. Y el tercero, un dragón alado que conjuga todos los estados elementales.



» QURUPECO, LAGIACRUS Y RATHALOS. Son tres de los enemigos más frecuentes de la aventura. El Qurupeco imita sonidos para que otros monstruos acudan en su ayuda. El Lagiacrus es el rey de los mares, pero también sale a tierra con su poder eléctrico. El Rathalos es el rey de los Wyverns y ataca desde los cielos.

«Monster Hunter Tri» tiene el mejor modo online visto hasta la fecha en Wii, tanto por el cooperativo como por la profundidad y la extensísima duración

dida y sin subestimar al enemigo. Sólo así os libraréis de estampidas suicidas como las del Diablos o de la velocidad extrema del Barioth. Asimismo, tres de los jefes y dos de los escenarios del juego sólo están disponibles en el modo online, por lo que hay que conectarse para verlos en todo su esplendor.

Al margen del modo online, tampoco falta un modo cooperativo para dos personas a pantalla partida. En él, a partir de unos personajes que vienen dados por defecto, hay que acometer enfrentamientos directos contra los mandamases del juego en escenarios de batalla muy reducidos que hacen imprescindible la cooperación para poder curarse o ir a afilar el arma y no morir en el intento.

LA CAZA VIRTUAL MÁS REAL

Por si fuera poco todo lo que lleva asociado la saga, en esta ocasión se ha ido un punto más allá en el apartado gráfico, con un título que explota al máximo las cualidades técnicas de Wii. Los vastos escenarios están perfectamente diferenciados, igual que los monstruos, que presentan un aspecto sólido y muy cuidado. Por ejemplo, no es lo mismo luchar en el benigno clima de la isla desierta que trasladarse a la aridez de los llanos arenosos, la humedad del bosque inundado, el hielo de la tundra o el calor sofocante del volcán. Todos esos ecosistemas están recreados con todo lujo de detalles y cada uno cuenta con su propia flora y su propia fauna. Lo mismo sucede con las zonas submarinas, una novedad de esta entrega, donde podemos combatir contra numerosos peces y leviatanes.

«Monster Hunter Tri» se ha presentado en sociedad con una fuerza descomunal. Su cooperativo online, sus jefes finales, la infinita duración, la variedad de armas y sus múltiples opciones obligan a cazarlo y alimentar con él a nuestra Wii. ¡A cazar se ha dicho!

EVENTOS ESPECIALES



» DE VEZ EN CUANDO el modo online se llena con misiones que otorgan objetos raros. No perdáis de vista los eventos que se creen cada cierto tiempo, porque sólo estarán disponibles durante un período limitado.

Calendario de eventos

Entra, combate y gana lo mejor

¿Que no te basta con lo que te ofrece el juego a ti solo? Pues consulta este calendario de eventos online para participar en desafíos especiales y apúntate las fechas. ¡Puedes ganar objetos muy especiales!

NOMBRE DEL EVENTO	RANGO DEL CAZADOR	OBJETO RECOMPENSA	FECHAS DISPONIBLES
Misión piadosa	RC 1 y superior	Amuleto	23 abril a 1 de mayo
Caza 2 Royal Ludroth	RC 9 y superior	Perla	2 mayo a 10 de mayo
Caza 4 Gran Jaggi	RC 1 y superior	Jaggi falso	2 mayo a 10 de mayo
Deporte sangriento	RC 18 y superior	Lanza Baltzenger	11 mayo a 18 de mayo
¡Calla y pesca!	RC 9 y superior	Perla	11 mayo a 18 de mayo
Atracciones animales	RC 9 y superior	HellHunter	19 mayo a 31 de mayo
Vestido seductor	RC 1 y superior	Lanza ataque Sharq	19 mayo a 25 de mayo
El Uragaan fantasma	RC 18 y superior	Charm/Rusted	26 mayo a 31 de mayo
Caza 4 Gran Jaggi	RC 1 y superior	Jaggi falso	26 mayo a 31 de mayo
Venta en frío	RC 18 y superior	Tenebra (espada larga)	1 junio a 8 de junio
Misión piadosa	RC 31 y superior	Oro, plata, Copper Egg	1 junio a 8 junio
Deporte sangriento	RC 18 y superior	Lanza Baltzenger	1 junio a 8 junio
¡Calla y pesca!	RC 9 y superior	Perla	1 junio a 8 junio
Trato candente	RC 40 y superior	Santos siniestros	9 junio a 21 junio
Armamento marino	RC 31 y superior	Vale gourmet	9 junio a 15 junio
El Uragaan fantasma	RC 18 y superior	Charm/Rusted	9 junio a 15 junio
Caza 4 Gran Jaggi	RC 1 y superior	Amuleto	9 junio a 15 junio
Misión piadosa	RC 31 y superior	Oro, plata, Copper Egg	16 junio a 21 junio
Atracciones animales	RC 9 y superior	HellHunter	16 junio a 21 junio
Vestido seductor	RC 1 y superior	Ataque Sharq (lanza)	16 junio a 21 junio
Hablando del Deviljho	RC 31 y superior	Lion's Bane (Great Sword)	22 junio a 29 junio
Armamento marino	RC 31 y superior	Vale gourmet	22 junio a 29 junio
Venta en frío	RC 18 y superior	Tenebra (espada larga)	22 junio a 29 junio
Misión variopinta	RC 9 y superior	Perla	22 junio a 29 junio
Misión piadosa	RC 31 y superior	Oro, plata, Copper Egg	30 de junio a 7 de julio
Trato candente	RC 40 y superior	Santos siniestros	30 de junio a 7 de julio
Deporte sangriento	RC 18 y superior	Lanza Baltzenger	30 de junio a 7 de julio
¡Calla y pesca!	RC 9 y superior	Perla	30 de junio a 7 de julio
Caza 4 Gran Jaggi	RC 1 y superior	Jaggi falso	30 de junio a 7 de julio

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.







Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3 (A) · 7 (B) · 12 (C) · 16 (D) · 18 (E) · F · G · H · I · J · K · L · M






A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

JUEGO DEL MES Micromanía

¡Es la hora de la venganza!

Splinter Cell Conviction

Después de haberlo dado todo como agente secreto y tras derrotar a los terroristas más peligrosos del mundo, a Sam Fisher lo único que le quedaba era su querida hija... ¡Pero van y se la cargan! Pues que se preparen, porque Sam es como "la Esteban": él por su hija MA-TA. "¿Mentiendes?"

INFOMANÍA

FICHA TECNICA




- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Ubisoft Montreal/Ubisoft
- **Distribuidor:** Ubisoft **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 59.95 €
- **Web:** *splintercell.es.ubi.com/conviction* En Castellano, con noticias, vídeo e imágenes

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos individual:** 3 (historia, operaciones secretas y multijugador)
- **Modos multijugador:** 5 (historia cooperativa, caza, supervivencia, confrontación e infiltración)
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Armas/mejoras:** 17/9
- **Dispositivos:** 9

ANALIZADO EN

- **CPU:** Quad Core 2,5 GHz
- **RAM:** 2 GB, 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB, Radeon HD5770 1GB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

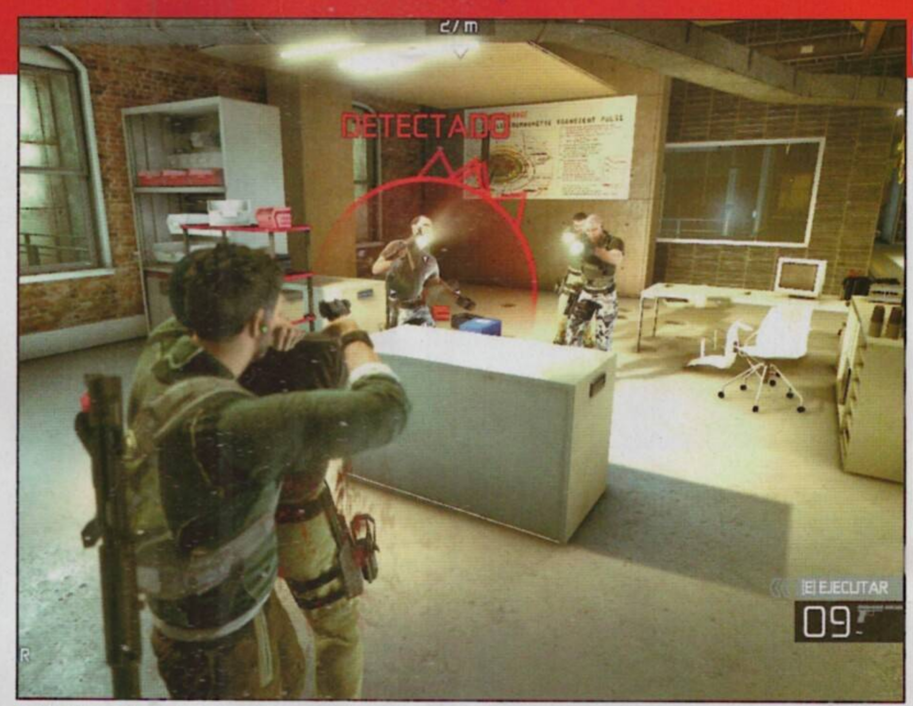
- **CPU:** Core 2 Duo 1,8GHz o Athlon 64 X2 2,4GHz
- **RAM:** 1,5 GB, 2 GB (Win 7/Vista)
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, DX9.0 (GeForce 7800, Radeon X1800)
- **Conexión:** Requiere conexión permanente a Internet

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core Duo 2 GHz o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB (Windows 7)
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS o Radeon HD 4670, con 512 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Esta nueva entrega de «Splinter Cell» es la más violenta de la saga, pero que nadie se rasgue las vestiduras: es un juego sólo para adultos.



▲ Sam Fisher ha vuelto echando humo por las orejas para investigar el supuesto asesinato de su hija. Pero tendrá que hacerlo al margen de la ley, porque ya no es miembro de la agencia gubernamental Third Echelon.



▲ No hay barrera que lo detenga. Nuestro Sam, que ya peina canas, todavía es capaz de infiltrarse trepando por las tuberías como una rata.



▲ En «Conviction» el sigilo ya no es siempre la clave, como recordábamos en la serie «Splinter Cell». Puedes abrirte paso a tiros. ¡Tú decides cómo juegas!



▲ ¿Eso es la guerra de Irak? Pues sí. «Conviction» explora el pasado de Sam en forma de fases jugables retrospectivas, en vez de los típicos vídeos.

La saga de Acción táctica «Splinter Cell» regresa con menos sigilo y al margen de la ley. Esta vez... ¡Sam quiere venganza!

Ya está aquí la sexta parte –quinta para PC– de la saga «Splinter Cell». ¡Por fin! Porque mira que llevábamos tiempo esperándolo... Ubisoft planeó su lanzamiento para el año pasado, pero decidieron retrasarlo para no dejar ningún cabo suelto. Y había mucho que hacer, porque «Conviction» trae novedades a la medida de los seguidores de «Splinter Cell», al tiempo que amplía su jugabilidad para atraer la atención de los que prefieren acción directa en vez de la infiltración.

UN ALMA ATORMENTADA

Aunque hay nuevos personajes que cobran protagonismo en en los modos multijugador –te hablaremos de ellos más adelante– el protagonista sigue siendo Sam Fisher. En el trágico final de la entrega anterior, «Double Agent», Sam abandonaba el servicio como Splinter Cell de la agencia secreta Third Echelon, tras ser forzado a matar a un amigo. Su intención era alejarse de los problemas para disfrutar de un retiro tranquilo junto a su hija, pero ¡nada más lejos de la realidad! «Conviction» comienza con el supuesto asesinato de la chica. Así, llevado por el dolor y la sed de venganza, Sam se pone tras la pista del suceso. Pero, ¿murió realmente? Y, si está viva, ¿quién la tiene secuestrada? Sam pronto descubre que nada es lo que parece. Sus antiguos compañeros de Third Echelon están implicados y enseguida se ve envuelto en una operación antiterrorista. ▶▶

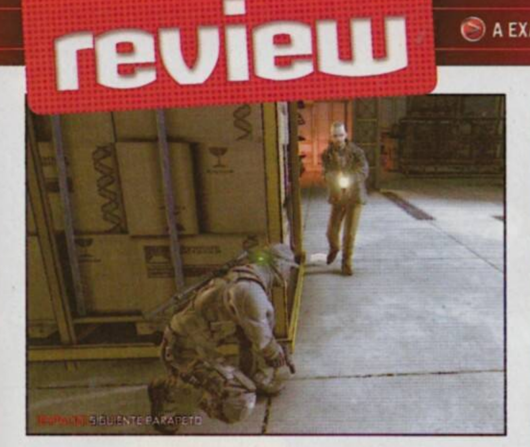


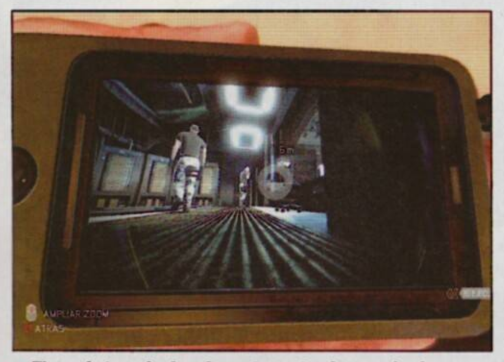
La referencia

Splinter Cell Double Agent



- **En «Double Agent» Sam** era un agente doble de Third Echelon. Ahora, va por libre.
- **Los requisitos de «Double Agent»** exigían un ordenador a la última. «Conviction» está mucho mejor optimizado.
- **«Conviction» preserva las señas de identidad** de la serie «Splinter Cell», pero también introduce novedades interesantes que la hacen evolucionar.





▲ Tienes la tecnología más puntera a tu alcance: desde bombas electromagnéticas hasta cámaras espía.



▲ ¡Menudos interrogatorios! Descubre la ira de Sam. No dudará en zarandear, estrangular y apalear a un sospechoso para que cante. Para reforzar el dramatismo, sobre escenas como ésta se proyectan vídeos que ilustran el diálogo.

▲ El multijugador incluye una historia cooperativa para dos jugadores que narra los hechos que preceden a la historia de Sam.

▲ Hay mil maneras de acabar con un enemigo en silencio. Deslízate por la cornisa y espera a que el incauto se asome.

¿QUIÉN ANDA AHÍ?

» **CUANDO ALGUIEN TE DESCUBRE** tienes unos segundos para volver a ocultarte. Entonces aparece una silueta de ti mismo en el último lugar en que fuiste detectado. Los enemigos van hacia allí para liquidarte. Si eres hábil, aprovecha esa distracción para cogerlos desprevenidos por la espalda o para colarte por la puerta que antes estaban vigilando. ¿No es genial?

▸▸ Tras la pérdida de su hija Sam ya no es el mismo. Ahora está dispuesto a llegar hasta el final a cualquier precio. Si sospecha que alguien tiene información valiosa, no duda en torturarlo salvajemente en un brutal interrogatorio. Aviso a navegantes: «Splinter Cell: Conviction» es el juego más duro y explícito de toda la serie. De ahí que esté calificado como un juego sólo para adultos.

Con el objeto de realzar el dramatismo de la trama, a veces se muestran vídeos que ilustran los acontecimientos que se narran. La proyección frecuente de imágenes y textos a modo de diapositivas contribuye, junto con la variedad de animaciones y los juegos de luces, a crear la sensación de que estás viviendo una película de Hollywood. Este «Splinter Cell», además, está mucho mejor optimizado para equipos de gama media.

DOS ESTILOS EN UNO

Antes mencionamos que la jugabilidad había sido "ampliada". Y eso, ¿en qué consiste? Para empezar, cabe decir que «Conviction» sigue siendo un juego de infiltración. Puedes moverte entre las sombras y trepar por las paredes para liquidar a los enemigos silenciosamente, pero para estos jugadores sigilosos se ha introducido la utilidad de la "silueta fantasma", que indica tu última posición conocida y por tanto es perfecta para tender emboscadas o franquear accesos difíciles. ¿Que tú eres de los que prefieren avanzar pegando tiros?



▲ Utiliza el factor sorpresa. Tus enemigos esperan que entres por la puerta, ¡pero no por el techo! Para evitar la costalada debes aterrizar sobre algo más blando que el suelo. ¿Y qué mejor que los riñones de un terrorista?



▲ «Conviction» es un espectáculo visual asombroso. Los modelos detallados, las animaciones y los juegos de luces se reproducen en el juego con una calidad cinematográfica que te sumerge en la acción.

El multijugador gana protagonismo en esta entrega, gracias al nuevo modo historia cooperativo

En ese caso «Conviction» también es un juego para ti, porque ahora puedes llevar más munición y te encantará la nueva habilidad de "marcar y disparar", que permite liquidar automáticamente a un montón de objetivos utilizando una especie de "tiempo bala".

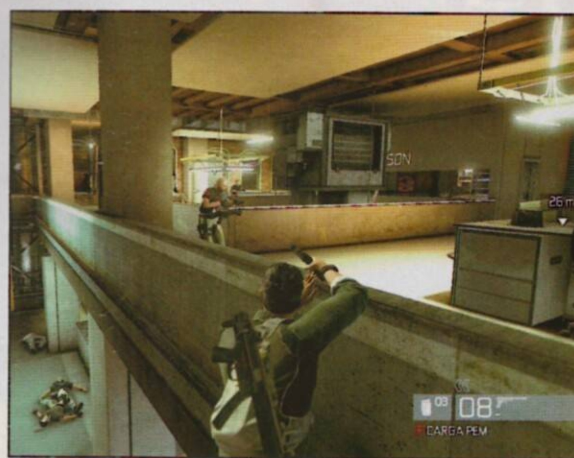
LA GUINDA DEL PASTEL

Juegues como juegues, el modo individual protagonizado por Sam Fisher no te durará mucho. Pero hay más contenido. En solitario están las "operaciones secretas", que son seis niveles a superar en el papel de un Splinter Cell, a elegir entre uno americano de Third Echelon, llamado Archer, y uno ruso de la agencia Voron, llamado Kestrel. Si prefieres jugar en compañía, el multijugador ofrece, además de las modalidades habituales, un estupendo modo historia cooperativo en el que Archer y Kestrel deben trabajar en equipo para recuperar unas cabezas nucleares. Un guión que es es cronológicamente anterior a la historia de Sam.

En definitiva, vuelve un clásico, lleno de novedades estupendas que lo abren a un público más amplio. Un juego con mayúsculas que no deberías dejar pasar. ■ M.C.L.

Alternativas

- **Assassin's Creed II**
  Otro gran juego de acción y sigilo, pero ambientado en la época del Renacimiento.
  ▶ Más inf. MM 183 ▶ Nota: 93
- **The Saboteur**
  Combate a los nazis en la Francia ocupada actuando silenciosamente como un saboteador.
  ▶ Más inf. MM 181 ▶ Nota: 86



▲ Él sólo quería vengar la muerte de su hija, pero el destino lo involucra en la lucha contra un poderoso grupo terrorista.

MARCAR Y EJECUTAR




ES LA HABILIDAD NUEVA MÁS DESTACADA. Consiste en apuntar a los enemigos, trampas o explosivos que desees y apretar un botón (tecla Q). Así quedan marcados con una flecha roja. Basta entonces con pulsar otro botón (tecla E) para que el tiempo se ralentice, y tu personaje disparará una bala, sin margen de error, a cada uno de los objetivos seleccionados.

HAY DOS CONDICIONES para marcar y ejecutar. La primera es que, para usar esta habilidad, tienes que haber abatido a un enemigo en combate cuerpo a cuerpo. Y la segunda se refiere al número de objetivos que puedes marcar. En principio son solamente dos, pero puedes aumentar esta cantidad superando pequeños retos del tipo "matar a cierto número de enemigos con la pistola".

Nuestra Opinión

EL MEJOR SIGILO REGRESA HACIENDO RUIDO. *Ayuda a Sam Fisher a encontrar al asesino de su hija y, de paso, machaca a unos terroristas y recupera unas cabezas nucleares. ¡Imprescindible para los amantes de la táctica!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Tú eliges: infiltración o acción.
- El modo historia cooperativo.
- Los gráficos son sensacionales, con detalles estéticos innovadores.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Faltan opciones sociales en el multijugador. Por ejemplo, un chat.
- El sistema de protección falla y, cuando lo hace, cierra el juego.

MODO INDIVIDUAL

▶ **MEJOR QUE NUNCA.** *La trama es brutal y espectacular. No dura mucho, pero se compensa gracias a las Operaciones Secretas.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **CON PESO PROPIO.** *Además de los modos acostumbrados, tiene una historia cooperativa que se complementa narrativamente con la individual.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Por todos los diablos!

Torchlight

Una aldea sobre la que pesa una maldición, un Mal ancestral que acecha bajo tierra, un aventurero solitario que debe explorar los subterráneos... hmmm, ¿te suena a algo? ¡Ah, sí! A un juego genial...

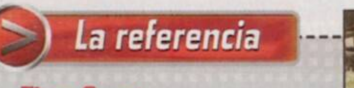


▲ Continuamente te encuentras con "jefecillos" que dirigen grupos de enemigos que, si bien no invencibles, sí resultan peligrosos. No te despistes.

De todos modos, si te leíste la preview que hicimos de «Torchlight» en el anterior número de Micromanía, ya sabrás que el título de Runic Games, además de un juegazo (ahora te decimos por qué), es todo un autohomenaje a «Diablo», ya que gran parte de los miembros del estudio formaron parte del equipo que creó el juego de Blizzard. Y eso, también, quiere decir que «Torchlight» se rige por las líneas maestras de aquel: mucha acción, cientos de enemigos, jugabilidad sencilla, impecable y casi perfecta, combinación de armas y hechizos y un nivel de adicción peligrosamente elevado.

TRES HÉROES...

La gran virtud de «Torchlight» es que se convierte, en ese subgénero de juegos "estilo «Diablo»", en el modelo a seguir –más aún que el propio «Diablo», si nos apuras–. En la práctica, «Torchlight» no se inventa nada: una historia sencilla donde Bien y Mal se enfrentan, sirve de excusa para un recital de jugabilidad y diseño exquisito de niveles. Existen tres



La referencia

Titan Quest

- **La ambientación y estética de «Titan Quest»** apuestan por mezclar mitos y realismo, mientras que «Torchlight» es fantástico.
- **La selección de clase** en «Torchlight» se basa en tres opciones muy definidas, mientras que «Titan Quest» la modela según el estilo de juego.
- **No hay multijugador en «Torchlight»,** pero sí cooperativo en «Titan Quest».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12
- Género: Rol/Acción
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Runic Games/JoWood
- Distribuidor: Digital Bros. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.torchlightgame.com* info, imágenes, parches. No muy original, pero sí muy completa.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Clases de personaje:** 3 (Destructor, conquistadora, alquimista)
- **Mascotas:** 2 (perro y gato)
- **Editor:** Sí (de niveles)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E 6850, Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GeForce 260 GTX
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** CPU 800 MHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 400 MB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB (GeForce 2, Radeon 7200)
- **Conexión:** ADSL (necesita activación online)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 E 6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL



▲ ¡Monstruos, Aventura, Rol, Acción!... El mundo de «Torchlight» espera a todos los amantes del estilo «Diablo», donde se necesita un dedo ágil, un ratón sólido y la habilidad de probar en tu personaje miles de objetos distintos.



▲ ¡Qué espectáculo! Entre los disparos, golpes, hechizos, decenas de enemigos, luces, explosiones y demás, cuando te encuentras en medio del combate apenas sí distingues a tu personaje en pantalla. Pero, mientras sobrevivas...



▲ Entre lo que saqueas y lo que compras, no tienes inventario suficiente...



▲ No te dejes engañar por el tamaño de los enemigos. ¡No son tan duros!



▲ Una de las opciones más interesantes de los mercaderes es recuperar las gemas de objetos y ropas, o destruirlas para hacer hueco a otras nuevas.

Combate a miles de monstruos horas y horas con un juegazo para los fans de «Diablo»... ¡hecho por sus creadores!

tipos de personaje a escoger: el Destructor, el típico guerrero experto en armas blancas; la Conquistadora, experta en arcos, armas de fuego, ballestas, etc. y el Alquimista, la alternativa al Mago de toda la vida en los juegos de Rol, que hace de los hechizos y los bastones mágicos su mejor arma. Estos tres personajes se las tendrán que ver con cientos, miles de enemigos, monstruos, jefes, jefecillos y jefazos finales.

...Y UNA MASCOTA

Pero estos personajes no están solos. Con el que elijas irá siempre una mascota, perro o gato, que te acompañará sirviendo de mula de carga y también podrá usar hechizos, con los que te ayudará combatir. Pero, además, podrás darle a comer peces que lo transformarán durante un tiempo limitado en otras criaturas.

Otras características innovadoras de «Torchlight» están en que puedes crear varios personajes, con cierta conexión entre las aventuras de unos y otros. ¿Cómo? Pues gracias al uso compartido de un inventario, que te permitirá, de unas partidas a otras, pasar objetos de unos a otros, lo que ayudará a avanzar más deprisa y combatir mejor a los enemigos.

En todo lo demás, «Torchlight» ofrece todo lo que te puedes esperar de un juego de este tipo, pulido a la perfección: niveles, inventario, hechizos, jugabilidad... Un auténtico juegazo. ■ F.D.L.

Alternativas

• Divinity II
Rol y Acción pero con un estilo más realista y más "serio" en su diseño y ambientación.
▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 92

• Dragon Age. Origins
Un tipo de Rol totalmente distinto, para puristas, con un guión muy importante y un tono adulto.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 99

Nuestra Opinión

***¡SALVA A TORCHLIGHT DEL MAL!* Viaja a las profundidades del pueblo de Torchlight y no dejes títere con cabeza mientras persigues a los malos, mejoras tus habilidades y salvas a los aldeanos. ¡Dale caña a tu ratón y disfruta!**

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Jugabilidad absoluta. Te engancha totalmente desde el primer minuto.
- La inclusión de la mascota, que sirve de mula y como apoyo en el combate.
- El inventario, los niveles extra, la inclusión de un editor... Está pensado y diseñado casi a la perfección.

LO QUE NO NOS GUSTA
- A la larga se vuelve repetitivo.

MODO INDIVIDUAL

▶ *JUGABILIDAD 100%.* Un juego pensado por y para los amantes de «Diablo», más depurado, pulido y perfeccionado. ¡Una gozada para jugar durante días!



¡Que bien le sientan los años!

The Settlers 7 Los Caminos del Reino

Y pensar que te parecía complicado cuando bastaba con arrasar las ciudades de tu enemigo... Ahora tienes que gestionar la economía, producir alimentos, crear rutas comerciales... ¡Ah, y que no se te olvide la cerveza!



▲ **Tienes un montón de recursos que explotar como el cereal, el hierro, la piedra, el agua... Lo que te permitirá producir bienes para tus colonos o para comerciar.**

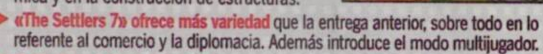
Parece como si la saga «The Settlers» llevase con nosotros toda la vida, pero no... Son "apenas" dieciséis añitos los que tiene ya esta clásica saga de Estrategia y gestión. Ahora, con su séptima entrega, demuestra que sigue en tan buena forma como el primer día, con la misma jugabilidad que ha mantenido a miles de aficionados pegados al PC, al son de la cantinela: "cinco minutitos más y lo dejo".

GESTIÓN INTEGRAL

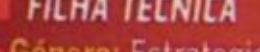
Como es tradicional en la serie, «The Settlers 7» te pone al frente de un pequeño poblado al que debes convertir en una floreciente ciudad, dirigiendo tanto los aspectos económicos como los sociales. La particularidad frente a otros juegos de Estrategia en tiempo real está que en «Settlers» no controlas directamente a tus habitantes, sino que creas edificios en función de sus necesidades. Ellos se encargan de ocuparlos y hacerlos funcionar de manera automática. Así, para obtener madera lo que tienes que hacer es construir una cabaña de leñador y un aserradero, que tus

> La referencia

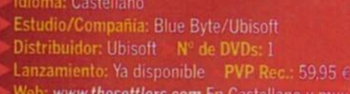
The Settlers Construye tu Imperio

- **Ambos están basados en la gestión** económica y en la construcción de estructuras.
- **«The Settlers 7» ofrece más variedad** que la entrega anterior, sobre todo en lo referente al comercio y la diplomacia. Además introduce el modo multijugador.
- **El diseño artístico y los gráficos** son aún más espectaculares en «The Settlers 7».

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA 12



- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Blue Byte/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 59,95 €
- Web: *www.thesettlers.com* En Castellano y muy completa, con imágenes foros, tutoriales...

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Recursos disponibles: + de 30
- Edificios para construir: + de 20
- Vías para la victoria: 3 (militar, comercial y tecnológica)
- Modo de escaramuzas: Sí
- Editor de mapas: Sí
- Modo multijugador: Sí
- Nº de jugadores: 2-4

ANALIZADO EN
- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Pentium 4 3 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB DirectX9c (GeForce 8400, Radeon X1900)
- Conexión: Imprescindible conexión a Internet para jugar

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Core 2 Duo o Athlon/Phenom equivalente
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB DirectX 9c (GeForce GTS 250, Radeon HD 4670)
- Conexión: ADSL



▲ Es la Era del Renacimiento y tienes la oportunidad de crear un nuevo reino. ¡Busca un buen lugar para tus colonos y hazlo prosperar! Tienes tres caminos para conseguirlo: las armas, el comercio o la tecnología.



▲ Contando con el editor directo y fácil de manejar «The Settlers 7» es un juego prácticamente ilimitado.



▲ Puedes potenciar el comercio si eres buen diplomático y construyes puertos y mercados.



▲ Si eliges el camino de las armas para conseguir la victoria, prepárate para una carrera armamentística y de logística, desarrollar mejores tropas y luchar.



▲ La serie introduce algunas innovaciones en esta entrega. A destacar, un completo multijugador y una tecnología puesta al día, que resulta espectacular a todas las escalas.

Convierte tu pequeño poblado en una próspera metrópolis, gestionando su desarrollo económico, social y cultural

aldeanos ocupan para comenzar a llenar tus almacenes con tablones. Lo mismo vale para la piedra, el trigo, la carne y, por supuesto, los productos secundarios, como pan, embutidos, cerveza, telas... En total en el juego tiene más de una treintena de productos que debes gestionar hábilmente hacer que tu ciudad crezca y prospere, mientras mantienes satisfechos a todos los colonos.

HAZLO A TU MANERA

Para conseguir ese desafío, el juego te permite, además, investigar nuevas tecnologías que mejoran tus habilidades y hasta reclutar diferentes tipos de soldados que puedes enviar a luchar contra tus vecinos para conquistar sus tierras y acceder a sus preciados recursos naturales.

Tal variedad de opciones en «The Settlers 7» está respaldada por una impresionante cantidad de contenidos que incluyen una larga campaña totalmente abierta, así como un completo modo de escaramuzas, un editor de niveles y, especialmente, un interesante modo multijugador para hasta cuatro jugadores que es uno de los aspectos más originales de esta nueva entrega.

La otra gran innovación está en el apartado tecnológico y es que si bien todos los juegos de «The Settlers» anteriores se han caracterizado por un enorme nivel de detalle, este séptimo capítulo riza el rizo con una nueva tecnología que ofrece un entorno e impresionante... Y con tal acabado –al estilo de los dibujos animados– que uno podría pasarse horas sentado frente a la pantalla mirando.

¿Difícil de jugar y entender? Es cierto y de hecho, si los anteriores juegos de la serie no acabaron de convencerte, no busques aquí una experiencia nueva. En cambio, si lo tuyo es la gestión y buscas un juego riguroso pero desenfadado o si, sencillamente, eres fan de la saga, te aseguramos que no te vas a arrepentir... ¡Es un «Settlers» en estado puro! ■ **J.P.V.**

Alternativas

- **Imperivm Online**
  También aquí debes levantar una imperio construyendo la ciudad más eficiente y grandiosa posible.
  ▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 92
- **King's Bounty. Armored Princess**
  Estrategia por turnos de fantasía, con una jugabilidad genial.
  ▶ Más inf. MM 183 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

GESTIÓN MEDIEVAL. *Construye una ciudad próspera y poderosa mientras te aseguras de que sus ciudadanos tienen sus necesidades cubiertas. Si te gusta la estrategia y la gestión con este juego no te puedes equivocar.*

GRÁFICOS ■■■■■■
SONIDO ■■■■■□
JUGABILIDAD ■■■■■□
DIFICULTAD ■■■□□□
CALIDAD/PRECIO ■■■□□□

LO QUE NOS GUSTA
- La variedad de opciones y posibilidades es tan rica y amplia como siempre.
- Visualmente es alucinante. ¡Podrías pasarte horas sólo contemplándolo!
- El editor incluido garantiza diversión casi ilimitada.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La serie no ha evolucionado demasiado, esperábamos algo más original.

MODO INDIVIDUAL
▶ **TODO UN «SETTLERS».** *Si eres fan de la serie, te encantará este juego. Tiene todos sus elementos característicos, pero mejorados y puestos al día.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **POR FIN, EN COMPAÑÍA.** *Después de 16 años, la saga introduce por primera vez un multijugador que realmente es divertido, accesible y emocionante.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Simulación en profundidad

Silent Hunter 5 Battle of the Atlantic

¡¿Quién vive en una piña en el fondo del mar?! ¡Bob Es-ponjaaa! Pues ya puede andarse con cuidado... Un torpedo, una carga o treinta toneladas de buque se le pueden venir encima. ¡Esto es la guerra bajo el agua!



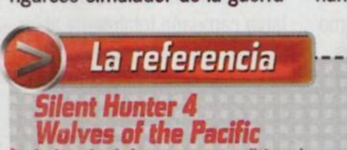
▲ **La recreación de la superficie y del fondo marino, los navíos, la meteorología, los puertos y costas... Los gráficos brillan a un gran nivel.**

Quizá no seas un seguidor de «Silent Hunter» o tal vez ni siquiera te guste el género de la simulación... Bueno, pues espera un poco porque éste título reúne acción, táctica y hasta diálogos. Y en esta entrega, más que nunca, la habilidad, la anticipación y la paciencia son factores clave, mucho más que saberse las teclas.

Pero si tú conoces la serie, todo esto ya lo sabes y, como tantos aficionados, seguramente esperabas impaciente «Silent Hunter 5» ¿Porque eres un incondicional, porque regresa al Atlántico o porque puedes recorrer y operar el submarino en primera persona? Todas ellos son buenos motivos, desde luego. En fin, es hora de mojarse... ¡Inmersión, inmersión!

AL MANDO Y BAJO PRESIÓN

«Silent Hunter 5» vuelve a ser un riguroso simulador de la guerra submarina, en el contexto histórico y tecnológico de la Segunda Guerra Mundial. No obstante, el nivel de realismo es ajustable en diversos parámetros y se ofrecen ayudas opcionales que permiten acercarse a la simulación aunque nunca hayas jugado.



La referencia

Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific



- **Ambos simuladores son muy realistas** y te ponen al mando de un submarino en la 2ª G.M.
- **En el anterior «Silent Hunter» luchabas contra los japoneses** en el Pacífico. Ahora la saga vuelve al Atlántico, dándote el mando de un U-boot alemán. La física, los modelos y los gráficos han sido mejorados.
- **En «Silent Hunter 5»** por fin puedes moverte e interactuar en primera persona.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Simulación
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft Romania
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.silenthunter5.com* En Castellano, con la versión de descarga por 49,99 €. ¡Incomprensible!

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** Campaña dinámica de 10 misiones y 7 misiones históricas
- **Submarinos/Mejoras:** 4 / armas, torreta, camuflaje y sensores.
- **Tripulación:** 11 miembros
- **Parámetros ajustables:** 17
- **Multijugador:** Sí, 2-8 jugadores (en Internet y ranking mundial)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Quad Core 2,5 GHz, Phenom X4 9650 2,3 GHz
- **RAM:** 2 GB, 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB, Radeon HD 5770 1 GB
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o equivalente
- **RAM:** 1GB (XP), 2 GB (Vista y Windows 7)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, DX9.0c
- **Conexión:** Imprescindible conexión a Internet para jugar

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB, 4 GB (Windows Vista/7)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 1 GB, compatible con DirectX 9.0c GeForce 8800, Radeon HD 3850
- **Conexión:** ADSL



▲ Vive una simulación realista, espectacular e inmersiva. Emprenderás una campaña al mando de un submarino alemán, a la caza de mercantes y de los acorazados de la imponente Marina Real inglesa.



▲ «Silent Hunter 5» es un simulador en toda regla... y cartabón. Como capitán deberás trazar rutas de navegación para realizar patrullas e interceptar convoyes.



▲ Cuidado con los destructores enemigos, van muy rápido... ¡Evita el área de detección de sus sónares!



▲ Acercarse, permanecer oculto, disparar el torpedo... Todo es una maniobra de precisión si quieres acertar.



▲ ¡Mucho más inmersivo en primera persona! Ve de proa a popa, da órdenes y habla con tu tripulación para asegurarte de que la moral está alta y de que nadie duda de tu liderazgo.

Asume el mando de un U-boot alemán y sumérgete en una Batalla del Atlántico casi tan realista como la de la Historia

Esta entrega te da el mando de un U-boot de la Kriegsmarine alemana. El Atlántico, fundamentalmente, y el mediterráneo a veces, son tu teatro de operaciones y el objetivo principal de la campaña es hundir los suministros procedentes de EE.UU. que sustentan a los británicos en la guerra.

ANTE TODO, PACIENCIA

El desarrollo de la campaña es dinámico, lo que implica que tendrás acceso a unas u otras misiones en función de tus deciciones y éxitos. Además, el juego reproduce siete misiones históricas y, por supuesto, cuenta con un modo multijugador que promete –con las "manadas de lobos" en cooperativo–, pero que a día de hoy hace aguas por la falta de fluidez de los servidores y el DRM de Ubisoft. ¡Ay, como no mejore! Volviendo a la campaña, pasarás horas navegando, buscando mercantes y convoys –según los informes de inteligencia– y persiguiéndolos con el sónar. Como toda caza, la cosa requiere paciencia, pero hay un sistema de compresión de tiempo que, salvo cuando se congela, va bastante bien.

Llegado el momento de acercarse sin ser detectado, posicionar el submarino y disparar los torpedos, todo puede resultar un baile frenético. Apuntar y disparar los torpedos requiere práctica y pericia. ¡Luego hay que alejarse y escapar de los destructores!

LO MISMO, PERO MEJOR

Los entusiastas de «Silent Hunter» pueden contar con que esta quinta entrega está a la altura de la serie, la supera y mejora en aspectos como los gráficos, la complejidad de la campaña y el realismo en el control. Además, moverse por el submarino e interactuar con la tripulación en primera persona ayudan a hacer el juego mucho más inmersivo. Y para los novatos, esta entrega es más asequible dentro de lo que cabe. Si el asunto te atrae, no lo dudes y ¡hazte a la mar! ■ M.C.L.

Alternativas

• Battlestations Pacific
La guerra naval en el Pacífico, en clave de acción y pilotando aviones o a bordo de buques.
▶ Más inf. MM 174 ▶ Nota: 90

• X3 Terran Conflict
Si te gusta pilotar vehículos diferentes, aquí tienes un simulador de naves espaciales.
▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

***CON RUMBO SINGULAR.** Sumérgete en la simulación naval más realista y opresiva, pero también divertida y fácil de asimilar. La batalla que realmente mantuvo en jaque a los Aliados, la del Atlántico, te calará hasta los huesos.*

GRÁFICOS ■■■■■□
SONIDO ■■■■□□
JUGABILIDAD ■■■■■□
DIFICULTAD ■■■■■■
CALIDAD/PRECIO ■■■■■□

LO QUE NOS GUSTA
- El grado de realismo es ajustable.
- Por fin juegas en primera persona.
- La simulación es fidedigna en sus parámetros, controles... ¡Y en los gráficos!

LO QUE NO NOS GUSTA
- ¡El tiempo comprimido tiene parones!
- Requiere conexión online permanente.
- El sistema de protección da problemas con algunos antivirus.

MODO INDIVIDUAL
▶ *MUCHAS LEGUAS DE COMBATE SUBMARINO. La campaña es prolongada y además, es dinámica, lo que hace que tus decisiones tengan consecuencias.*


94

MODO MULTIJUGADOR


89

▶ *UNA LEGIÓN ESPERA. La comunidad es numerosa, hay grandes batallas a la vista y están las manadas de lobos en cooperativo, pero por ahora no funciona bien del todo.*


Gamepot


.games
gamigo


JUEGO
GRATUITO DE
CARRERAS

ESPECIAL **Todo lo que debes saber para jugar online**

JUEGOS ONLINE

¡La Fuerza será intensa en tu PC!

Star Wars The Old Republic

- Está en manos de BioWare
- ¿Serás un Jedi o un Sith?
- ¡Así comienza la historia!



▲ Elige bien a qué facción servirás, pues tu decisión tendrá graves consecuencias para tu personaje. Puedes continuar tus aventuras con tu personaje o empezar de cero con una nueva raza, los khitios.

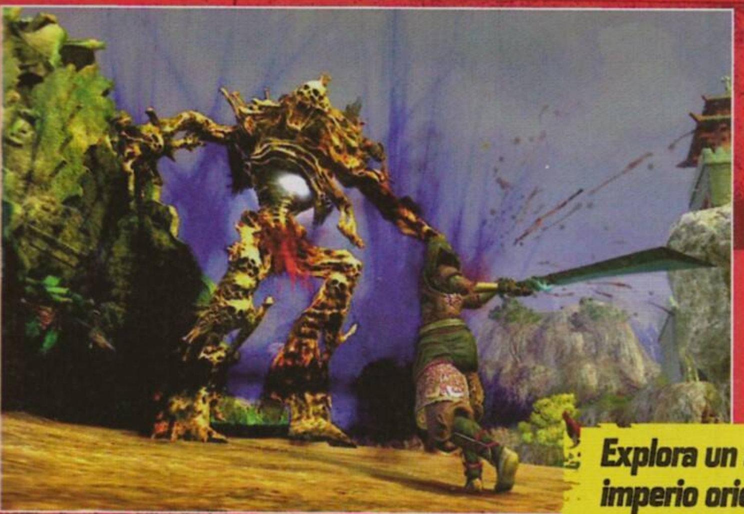
No te pierdas la video review del juego en HOBBYNEWS.es

¡«Age of Conan» recibe una primera y "bárbara" ampliación!

¡Conan comienza el viaje a oriente!

¡Mucho más que una expansión! «Age of Conan: Rise of the Godslayer» es un pack que incluye el juego original y una gran expansión repleta de novedades.

➲ Expansión ➲ Funcom/Koch Media ➲ Ya disponible

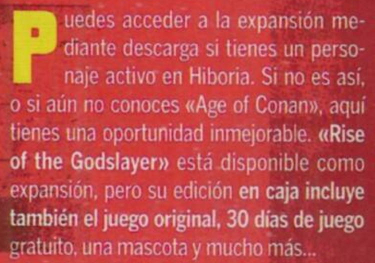


▲ La Puerta a Khitai, todavía en Hirkania, es una zona llena de peligros en la que los jugadores encontrarán tesoros y criaturas siniestras.

Puedes acceder a la expansión mediante descarga si tienes un personaje activo en Hiboria. Si no es así, o si aún no conoces «Age of Conan», aquí tienes una oportunidad inmejorable. **«Rise of the Godslayer»** está disponible como expansión, pero su edición **en caja incluye también el juego original, 30 días de juego** gratuito, una mascota y mucho más...

La expansión introduce una gran variedad de contenidos y funciones para jugadores para diferentes niveles. Transcurre en el nuevo territorio de Khitai inspirado en el Oriente antiguo y cuenta con vastísimos escenarios de montañas, junglas, llanuras... Y también, claro, hay habitantes peligrosos, misiones, monturas, mazmorras y recompensas. Se añade, además, un **nuevo campo de juego**, "La Puerta a Khitai", que será la primera zona que visitarás en la expansión y está destinada a niveles desde el 20 al 40.

Pero, sin duda, la novedad más importante, está en un **sistema de progresión** alternativa para los personajes en las distintas facciones en el universo de «Age of Conan». Realizar misiones para una u otra de estas facciones –diez en total– te ayudará obtener jugosas recompensas y los esperadísimos **nuevos sets de armaduras. ¡Elige a que facción ofreces tu "lealtad" y serás odiado por las demás,** aunque siempre podrás cambiar de bando, claro. El pack ya se encuentra a la venta por 29,99 €. Tienes más información en *www.ageofconan.com* ■



Explora un amplísimo y decadente imperio oriental, repleto de novedades y posibilidades de juego al estilo Conan

Online

▲ «CLOUD NINE» el MMORPG gratuito de MGame y NetGames que a partir de este mes de Mayo estará disponible en Castellano.

▲ «DARKFALL ONLINE» que introduce importantes cambios en el juego al incluir dos nuevas monturas que, además, no serán las últimas

▲ «TERA ONLINE» que contará con una banda sonora de lujo tras fichar a los compositores Inon Zur y Rob Abernethy.

Offline

▼ «FINAL FANTASY XIV» que al encontrar muchos y normales problemas de conexión en sus primeras pruebas "alpha" ha tenido que retrasar las siguientes.

▼ «AIKA ONLINE» que bloquea todas las IPs que no son de Norteamérica, pero lo hace cuando muchos europeos, por ejemplo, ya habían creado la cuenta y comprado objetos en su tienda, y sin que mediase advertencia alguna.

¡Cinco años y un manifiesto!

Nuevo blog de «Guild Wars 2»

➲ Rol ➲ NCSoft/Arenanet ➲ Fecha no confirmada

Si tú también estás esperando como agua de mayo cada imagen o noticia de la continuación de «Guild Wars», te ofrecemos algo para calmar tus ansias. Celebrando el quinto aniversario del juego, Arenanet ha abierto un nuevo blog oficial donde irá ofreciéndonos novedades, empezando por una entrada de Mike O'Brien, uno de los fundadores de la compañía. Bajo el título "Guild Wars 2: Design Manifesto", define qué será el juego y asegura que ni tendrá cuota mensual ni está diseñado para "chuparte" la vida. Continúa hablando del peso que tendrá la historia, de lo importante que será jugar con los que te rodean y del énfasis que han puesto en el rediseño de los combates. Merece la pena leerlo, está en: *www.arena.net/blog* ■



▲ Será un MMORPG pero con novedades inéditas.

▲ La cooperación será un aspecto clave.





¡La guerra ha estallado en «Karos Online»!

Comienza el asedio

Rol/Acción · NHN · Ya disponible · Gratuito

Combinando el Rol de estilo asiático con una dinámica de combate entre jugadores, en batallas de asedio a castillos, «Karos Online» acaba de llegar a Europa, aunque en principio sólo en Inglés. En este juego gratuito, te enfrentas a una oscura amenaza que se cierne sobre el mundo fantástico de Asmara. Adoptas el papel de un héroe viviendo toda clase de aventuras y te aseguramos que los secretos de sus mazmorras, te van a sorprender. La tienda online de objetos especiales, a la venta por micropagos, también ha sido inaugurada en ***www.karosgame.com***

▲ Si te apetece utilizar un lobo o un tigre como montura primero tendrás que capturarlos de cachorros y criarlos.

¡SÍGUELE LA PISTA!





¡Este verano llegará «A.P.B.»!

REALTIME WORLDS Y ELECTRONIC ARTS HAN FIJADO LA FECHA DE LANZAMIENTO PARA «A.P.B.» (ALL POINTS BULLETIN) EN JULIO. El prometedor juego de acción online será lanzado en EE.UU. en Junio y llegará a Europa semanas después. «A.P.B.» nos ofrecerá un futurista mundo abierto de criminales y polis. Síguelo en *www.apb.com*

¡El Big Bang!

Beta cerrada de «Heroes of Might & Magic Online»

Rol y Estrategia por turnos

Rol · TQ Digital · Verano 2010

Los miles de seguidores de la saga «Might & Magic» ya pueden optar a probar la beta cerrada. El juego, con la licencia de Ubisoft, utilizará los gráficos ya vistos en «Heroes of Might and Magic V» y los combinará con los elementos característicos de la saga en un mundo persistente con ocho facciones, dieciséis clases, misiones épicas, torneos... ¡Corre, apúntate! Y suerte: ***homm.91.com***



▲ En la web tienes además una guía para principiantes.

¿SABÍAS QUÉ...?



...la compañía de seguridad Kaspersky Lab ha dado la voz de alarma acerca de una oleada de e-mails maliciosos de "phishing" en «World of Warcraft» y «Aion» con el que pueden robarte tus credenciales si no andas con ojo. Según Christian Funk, analista de la compañía, los correos están "muy logrados".

Más información: *www.kaspersky.com*

lo que hay QUE SABER



En Paragon soplan seis velas y lo celebran por todo lo alto. Nos referimos a «City of Heroes», que desde el pasado mes de Abril organiza todo tipo de eventos en el juego incluyendo encuentros con los desarrolladores.

Retos, pócimas y dragones. Son sólo parte de los muchos contenidos que se añaden a «Florensia» que sigue combinando a la perfección su estética anime con los pilares esenciales de cualquier gran juego de Rol online.



Avanza sin estar conectado. Gracias a esta función, que se añade a «Age of Conan» –aparte de la expansión pero pensando en ella–, los jugadores acumulan un nivel cada cuatro días, aunque no estén conectados.

Rol y Acción táctica. Es la propuesta de Alaplaya con su nuevo MMO «Land of Chaos Online» (LOCO) que mezcla Estrategia y fantasía y ya calienta motores, tras finalizar en mayo sus fase de beta cerrada.



No dejarás de jugar si apuntas estas direcciones: ***es.bigpoint.com*** y ***conectajuegos.com.*** En ambos portales encontrarás juegos online gratuitos para tu navegador de todos los géneros y para todas las edades.

Nuevos servidores de pruebas. Como ya hacen muchos otros juegos ahora es NCSoft quien abre nuevos servidores para «Aion» donde los jugadores podrán probar los parches y expansiones antes de que se lancen.

¡El mundo de las carreras!

Level R

¡Se acabó el plan Renove y el IVA sube! Si quieres un coche y no tienes dinero, lo mejor es que te pases por aquí que hay un montón y elige el que más te guste y te lo llevas pisándole a fondo... ¡por la patilla!





▲ Puedes competir en pruebas de habilidad, carreras convencionales o combates. Incluso hay un nuevo modo de "capturar la bandera".

Estudio/Compañía: Invictus Games/Gamigo **Subscripción/Cuotas:** Sí/No **Micropagos:** Sí (coches, tuning, mecánica...)

Con la que está cayendo con esta crisis, como para pensar en lujos, tuning y coches nuevos. Pero si no puedes vivir sin velocidad, con «Level R» puedes "abrocharte el cinturón" sin necesidad de "apretarte el cinturón". ¡Es gratuito pero tiene un montón de posibilidades, coches, kilómetros y está recién actualizado!

A CABALLOS REGALADOS...

Comienzas eligiendo entre cuatro vehículos corrientes, pero a medida que ganes carreras puedes canjear los puntos que consigas por piezas mecánicas para convertir tu utilitario en un bólido imbatible. Para los más impacientes existe la opción de utilizar micropagos. No obstante, eso no afecta a la equidad de la competición, porque todo lo que se puede comprar con dinero se puede obtener gratis, echándole horas.

¡Compite en disputadas carreras con jugadores de toda Europa, asciende en el ránking y consigue los mejores coches!

El juego ya contaba con un buen repertorio de modos de juego y buenos gráficos. Ahora, con la actualización "Isabel", se añaden nuevas opciones y un modo historia que antes se echaba en falta... ¡Más diversión al volante sin gastar ni un céntimo! ■ M.C.L.

Infomanía
- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano
- **Modos/vehículos:** 10/+40
- **Circuitos/mapas:** +200/15
- **Actualización:** Parche "Isabel"
- **Página web:** levelr.gamigo.es



LAS CLAVES



- **CARRERAS VERTIGINOSAS,** con un sistema de micropagos opcional para acceder más rápido a las mejoras.
- **EL MULTIJUGADOR ES LA BASE,** para carreras online.
- **TIENE MODOS DE PILOTAJE** realistas y otros arcade, con armamento para carreras de combate.
- **EL PARCHE ISABEL** introduce el modo historia, un "captura la bandera mucho más.
- **TOQUES DE ROL** en la evolución de tu piloto.

PUNTUACIÓN ★★★★

▸ *¡A TODO GAS! Carreras online divertidas, espectaculares, con un montón de pilotos conectados y, ahora, más completo.*

Last Chaos

⊜ Estudio/Cía: Aeria/Gamigo ⊜ Subscripción/Cuotas: Sí/No ⊜ Micropagos: Sí

El mundo de «Last Chaos» ya va, casi, por su tercer año de existencia. Llegó a España hace algo más de un año coincidiendo con una gran actualización y desde entonces se ha convertido en uno de los juegos de Rol online gratuitos más populares, aquí y en Europa.

En «Last Chaos» entras en un mundo de fantasía medieval, el continente de Iris, que se encuentra sumido en una guerra entre dioses. Puedes elegir ser un titán, clérigo, hechicero, maga o ladrona y cuentas con algunas opciones de personalización.

¡A CAZAR MONSTRUOS!

Al comenzar, las posibilidades para subir de nivel son muy amplias y hay gran variedad de armas y habilidades. Pero lo mejor es que favorece el juego en comunidad, con la creación de clanes y gremios. Además cuenta con un montón de mazmorras para jugar sólo o para hacerlo en grupo y un PvP que se activa cuando alcanzas el nivel dieciséis. Luego, para prosperar, tienes que invertir tiempo en salir "a la caza de monstruos" o hacerlo mediante las ventajas que puedas comprar con micropagos.

Un mundo de fantasía y Rol con un buen puñado servidores, poblado de jugadores españoles. ¡Ideal para iniciarse!





▲ Creas a tu personaje en un santiamén –sólo hay unas cuantas opciones de personalización– y, de inmediato, saldrás a buscar pelea en cientos de misiones.

Infomanía

- ⊜ Género: Rol
- ⊜ Idioma: Castellano
- ⊜ Ambientación: Fantasía
- ⊜ Facciones/clases: 1/5
- ⊜ Niveles de personaje: +90
- ⊜ Monturas/Artesanía: Sí/Sí
- ⊜ Modos de combate: PvP, PvE, y P&PvE
- ⊜ Web: lastchaos.gamigo.es

LAS CLAVES



- ⊃ ROL ONLINE DE FANTASÍA MEDIEVAL con todos los elementos clásicos del género y un sistema de micropagos para subir rápidamente de nivel.
- ⊃ HA SIDO ACTUALIZADO el año pasado y mantiene una comunidad muy activa.
- ⊃ FOMENTA LA CREACIÓN DE CLANES pero también puedes ir a tu aire y luchar contra otros jugadores.
- ⊃ CUENTA CON mazmorras para jugar solo o en grupo.

PUNTUACIÓN ★★★★☆

▸ *ROL DE MAGIA Y ESPADA SIN TREGUA. Los combates son continuos y el manejo muy fácil. Un MMORPG clásico pero completito.*

Champions Online

⊜ Estudio/Cía: Cryptic/Namco-Bandai ⊜ Precio/Cuota: 49,95 € (+12,99 € al mes)





▲ Al crear tu personajes tienes decenas de poderes que desarrollar, cientos de elementos de vestuario y equipo para que sea realmente único.

Los chicos de Cryptic Studios son unos acreditados expertos en la creación de mundos online habitados por superhéroes. Lo hemos pasado en grande con su serie «City of Heroes» y desde hace unos meses podemos disfrutar este «Champions Online» que en cierto modo es la evolución de aquel. «Champions Online» en cambio, es juego de pago y con cuotas, pero lo que ofrece es mucho más. Un mundo persistente amplísimo, que reproduce fielmente el juego de Rol «Champions Online» original de lápiz y papel.

La personalización de tu héroe es completísima, la realización impecable, los superpoderes variados y originales. Todo ello, dentro de un entorno con una gran profundidad argumental que se actualizada permanentemente, con nuevas quest personajes e historias. ¡Genial!

Crea tu propio superhéroe y entra en un emocionante mundo de aventuras, luchas y superpoderes inspirado en el cómic

Infomanía

- ⊜ Género: Rol/Acción
- ⊜ Idioma: Inglés
- ⊜ Entorno: Fantasía moderna
- ⊜ Facciones/clases: 2/No, toda habilidad disponible
- ⊜ Modos/Niveles: PvP, PvE, y P&PvE / 40
- ⊜ Último parche: "Revelation"
- ⊜ Web: champions-online.com

LAS CLAVES



- ⊃ UN MUNDO ONLINE de héroes y villanos inspirado en el cómic y basado en un popular juego de rol de mesa de los 80.
- ⊃ NO HAY ARQUETIPOS NI CLASES, pero puedes desarrollar cualquier habilidad en múltiples superpoderes.
- ⊃ EN EL NIVEL 25 TE PERMITE CREAR tu propio némesis personalizado.
- ⊃ EL PARCHE «REVELATION» ha introducido nuevos personajes, historias y escenarios.

PUNTUACIÓN ★★★★☆

▸ *¿SIENTES EL PODER? Es un juegazo de Rol, inmenso y muy divertido. Eso sí, caro, casi 50 € más las cuotas, y está en Inglés.*

La Comunidad Online

¿Juegas en Internet o más bien es que tienes una doble vida? Entonces eres uno de los millones que habitan los mundos digitales de Rol, Estrategia, Acción... Antes de que vuelvas, déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

EL PERSONAJE



Trifus

Me puedes encontrar en «World of Warcraft», en el servidor Dun Modr. Seguramente me verás en las frías tierras del norte, luchando contra el ejército de no-muertos del Rey Exánime.

Soy un troll de La Horda.

He desarrollado dos profesiones, las de alquimista y herbolista.

Pertenezco al clan "Renovatio".

Por ahora he alcanzado el nivel 80.

En mi última misión fui a limpiar la "Prüeba del Cruzado".

Mi objetivo principal es derrocar al Rey Exánime Arthas junto a los de mi clan y pienso llevar a cabo mi cruzada en modo heroico.

¡MÁNDANOS A TU HÉROE!

Si quieres presentarnos a uno de tus personajes en un juego online, envíanos una imagen donde podamos verlo y una descripción con todos sus datos.



En la Red

Una de fantasía y cartas en Facebook

Sony Online Entertainment ha lanzado una adaptación del título «Pox Nora» para la famosa red social Facebook. ¡Si estás dentro ya puedes jugar! Se trata de un juego que combina la Estrategia por turnos y las cartas coleccionales ("MagicThe Gathering" y similares) en un mundo de fantasía. SOE ya adquirió la licencia de «Pox Nora» el año pasado y desde entonces el juego se ha popularizado con más de 2,5 millones de usuarios registrados.

Lo encontrarás en: www.facebook.com



▲ En los foros oficiales de «World of Warcraft» puedes ver un avance de las nuevas clases de la expansión «Cataclysm».



▲ También en la página web oficial de la expansión se describen las nuevas zonas y se detallan las combinaciones de razas y clases.

¡Los foros oficiales son un hervidero!

World of Warcraft Cataclysm

Rol · Actualidad/Comunidad · Blizzard · 2010

Aunque Blizzard, fiel a su tradición, aún no ha dado una fecha de lanzamiento oficial para la expansión «Cataclysm», lo cierto es que ya se percibe que está muy cerca. Es normal que estés preocupado por cómo afectarán a tu personaje los cambios que introducirá la expansión a «World of Warcraft», incluso a aquellos que no la compren y, en ese sentido, hay que reconocer que Blizzard se está preocupando de informar bien a su comunidad de jugadores sobre todos sus detalles de y, de paso, consigue que no seamos capaces de pensar en otra cosa.

Así, por ejemplo, encontrarás en los foros oficiales un avance detallado de cada clase, con sus nuevos hechizos, los cambios en facultades y talentos, y un resumen de cómo funcionará el nuevo sistema de maestría con las diferentes especializaciones. Además podrás descubrir detalles de zonas nuevas como Vashj'ir, la ciudad sumergida, los cambios planeados en la mecánica de disipación o cómo se piensan solucionar los problemas con el funcionamiento de la "ira". Participa en los foros, los desarrolladores suelen estar muy atentos a los comentarios de la comunidad. Para acceder: **forums.wow-europe.com** ¿A qué esperas?

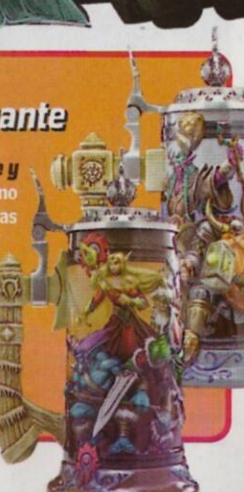
¡Juegos en realidad!

Cuestión de busto

¿Has cuidado tanto el aspecto y equipo de tu personaje de «World of Warcraft» que crees que merece un espacio en una vitrina? Pues no dejes pasar la ocasión de hacerte con uno de los bustos o figuras personalizables de FigurePrints que lo inmortalizarán con todos sus detalles. Los bustos podrás reservarlos al precio de 59,95€ desde la web de FigurePrints en: *www.figureprints.com.*

Un capricho gigante

Y te gustan las cosas a lo grande y te consideras fanático de «WoW», no puedes perderte una de las 999 jarras de la edición limitada, numerada y firmada, de las colecciones "Sangre de la Horda" y "Alianza Unida" de Taverncraft. Puedes adquirirla en: *wowsteins.com* Ojo, el precio está en proporción: 99,99$, pero eso sí, con cerámica fina y tapa chapada en oro.



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Mundo en expansión

Prepárate para «The Elder Kingdoms»

Rol · Actualidad · Frogster · «Runes of Magic Capítulo III»

Da comienzo la primera fase del Capítulo III, «The Elder Kingdoms», de «Runes of Magic» con el parche gratuito 3.0.0 (La Llamada del Rey) que se instala automáticamente. Para prepararte, desde el pasado mes de abril se ha implementado un programa de entrenamiento, "Expedición 60", que ofrece a los jugadores la posibilidad de obtener mucha más experiencia eliminando monstruos para alcanzar cuanto antes el tope de nivel que da acceso a las nuevas zonas. De hecho, ya con este parche, podrás recorrer la primera región del nuevo continente de Zandorya y conseguir recompensas, como valiosas armaduras.

Además, hay unas cuantas novedades recientes sobre este Tercer Capítulo. Están las Mazmorras de Dalanis, nuevas "instancias" que ya pueden explorar los más osados grupos de seis jugadores de Taborea. Y si lo tuyo es explorar, y superas el nivel 57, ya puedes acceder a las ciénagas del Bosque Sur de Janost, una zona repleta de misiones al noroeste de las Colinas del Trueno. ¿Te atreves?

Más información: *www.runesofmagic.com/es/chapter3.html*





¡Nos vemos!

¿Quieres ser el líder?

En «Warhammer Online» se ha abierto el proceso de selección de los representantes de cada carrera en Europa. Como Líder de Clase serás el encargado de transmitir las preocupaciones y sugerencias de tu comunidad. Si crees que tienes madera, contacta con Nenyel en los foros oficiales del juego, en la web: *www.war-europe.com*

¡El desafío!

Pase de las Arenas

Rol · Comunidad · Blizzard · Torneo en «World of Warcraft»

No dejes pasar uno de los eventos más señalados del año en «World of Warcraft»: el Torneo Global de las Arenas de WoW 2010. Los combatientes más hábiles están llamados a este desafío que puede darte renombre y suculentos premios en metálico. La inscripción ya está abierta, y por 15€ podrás jugar con tres personajes nivel 80 completamente equipados en partidas





3c3. Una mascota Murloc con armadura y el título de "Vencedor" pueden ser tuyos. Tienes toda la información en la web: *www.worldofwarcraft.com*

Lo más cotizado



Corcel Celestial «World of Warcraft»

Tal vez porque es la primera montura de pago del juego o porque realmente el Corcel Celestial, surgido del mismísimo Vacío Abisal, con el que podrás volar tan rápido como tu nivel de equitación te permita, pero se ha convertido en un exitazo en ventas y eso que el precio, 20 €, invita a pensárselo dos veces.



El pack de "emotes" de «Star Trek Online»

Siempre hay un momento en el que un acertado gesto expresa justo lo que pensamos. De este modo, por 120 Cryptic Points, podrás conseguir tres nuevos emotes con los que demostrar tu frustración, tus ganas de que te dejen tranquilo o por el contrario tus ansias de que te elijan. ¡No lo dejes pasar!



La Armadura Fantasma de «Archlord»

Con esta armadura te sentirás como nuevo pues, sin modificar tu aspecto exterior, incrementa notablemente tus atributos: vida, maná, daño, bonificaciones de experiencia.. ¡Completísima! Hay una versión para cada raza y su precio es de 799 W Coin. Eso sí, sólo dura 14 días, estés conectado o no.

¡A qué estamos jugando!

1 Battlefield Heroes



El desenfadado "shooter" multijugador gra tuito de EA, que acaba de añadir un nuevo mapa multijugador nocturno y modo de juego, "V Vengeance", con el que tendremos que captura un cohete en lugar de la clásica bandera.

2 Level R



Nos gustan los juegos online, pero tambié los juegos de coches, y en «Level R», el jueg de carreras online gratuito, encontrarás la mejo combinación entre desarrollo de personajes velocidad con más de 40 tipos de coches.

3 Champions Online



Seguimos disfrutando con la expansión gra tuita «Revelation» que añadió contenido par niveles entre 37 y 40, incluyendo mazmorras claro, queremos probar los seis nuevos met poderes y lucir palmito con los nuevos traje

4 Fallen Earth



Con su última actualización, "Blood Sports añade muchísimo contenido. Además de misi nes nuevas, el esperadísimo sistema de guerra clanes, monturas mutantes y juegos PvP.

¡Descubre el Lado Oscuro de Internet!

Star Wars The Old Republic

No es la primera vez, –recordemos «Galaxies»– que un mundo online se inspira en Star Wars. Pero este proyecto que involucra a los dueños de la franquicia, LucasArts, a los maestros del Rol, BioWare y a EA, quienes lo definen como el más ambicioso de su historia, se presenta diferente, único, revolucionario. ¡Veamos por qué!



▲ ¿Combates con sables láser? **Cuenta con ello, y con una lucha sofisticada, directa y abierta a cualquier estilo, alejada de los mecánicos duelos de otros MMORPG.**

Caballeros Jedi y Guerreros Sith enfrentados tres siglos y medio antes del ascenso de Darth Vader al poder, en una época tantas veces mencionada en los juegos y en la saga cinematográfica, la de la antigua República Galáctica. Es ahí donde BioWare está construyendo su mayor proyecto hasta la fecha, «The Old Republic». Desde el anuncio oficial, hace dos años, hemos ido conociendo más y más detalles sobre el juego, pero es ahora cuando el universo empieza a cobrar forma –y vida– con un estallido de novedades sobre sus clases, mundos y bandos que permiten hacernos una idea de lo que nos espera y auguran la aparición de una primera beta muy pronto.

Mientras nos llega, sí podemos sintetizar lo más relevante del juego. Ya sabes en qué momento nos situará y, aparte, debes saber que podrás crear un personaje Jedi de la República, un Sith del Imperio o un elemento independiente, a lo Han Solo. El juego tendrá los elementos clave de los mundos persistentes, como la exploración, el combate y la progresión de tu personaje, con algunas innovaciones. Pero hay algo en lo que promete ser diferente, eso en lo que BioWare es experta, la historia. La compañía promete un argumento con múltiples caminos, complejo y apasionante para cada jugador. Aún queda un añito para su lanzamiento, pero no podemos dejar de recomendarte que visites su página *www.swtor.com*. ¡Conoce los bandos, los protagonistas y, si sabes un poco de inglés, no te pierdas los nueve números, por ahora, de su espectacular cómic web!

Prepárate para descubrir un nuevo Star Wars, con una épica historia de múltiples tramas y grandes personajes que te presentará apasionantes dilemas morales



▲ ¡Este Star Wars va a ser grande... Y seguirá creciendo! Prepárate para un universo con infinidad de líneas argumentales, centenares de misiones y un compromiso por parte de EA y BioWare para aportar y añadir nuevo contenido constantemente.



▲ Los bandos –República e Imperio– contarán con cuatro clases diferentes y su contrapartida en el bando opuesto. ¿Te imaginas los duelos entre un Cónsul Jedi y un Inquisidor Sith? Además están los independientes, no alineados.



▲ Jugarás como un humanoide, androide o criatura de Star Wars, eligiendo entre un amplio repertorio de razas.



▲ Explora la senda de la Fuerza como Jedi o pásate al Reverso Tenebroso y cultiva los letales poderes Sith.

LA CUENTA ATRÁS

Los juegos online crecen y no dejan de anunciarse nuevos títulos para el futuro. ¡Toma nota de los más prometedores!

Ha empezado para:



VERANO 2010 · ROL/ACCIÓN (GRATUITO) · BURDA:IC/ALAPLAYA
Desde el 27 de Mayo, y previo registro, ya puedes acceder a la beta cerrada de este más que prometedor juego de fantasía que combina el Rol online con la Acción táctica en tiempo real.

Blacklight: Tango Down

VERANO 2010 · ACCIÓN · ZOMBIE STUDIOS/IGNITION ENTERTAINMENT
Muy pronto podremos disfrutar de la acción multijugador más vertiginosa que puedas imaginar, con este "shooter" futurista del que, por cierto, la 20th Century Fox está haciendo una peli.

En los próximos meses:



OTOÑO 2010 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD
Sólo por bullicio de sus foros y los cambios anunciados no cabe duda de que «Cataclysm» será uno de los grandes bombazos del año. Pero, ¿cuando no lo ha sido una expansión de «WoW»?

Need For Speed World

2010 · VELOCIDAD · ELECTRONIC ARTS
«Need For Speed» se lanza al universo online añadiendo a las carreras el progreso de tu personaje en un mundo persistente.

Aún hay que esperar para:



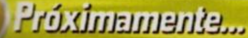
FINALES DE 2010 · ROL/ACCIÓN · FUNCOM
Tras rejuvenecer a «Age of Conan» con su última expansión, Funcom está volcada en este proyecto, repleto de misterios y criaturas sobrenaturales, ocultas en un mundo contemporáneo.

Stars Wars. The Old Republic

MAYO 2011 · ROL/ACCIÓN · BIOWARE/LUCASARTS/EA
BioWare por fin ha emprendido su salto al Rol online y lo hace a lo grande, con un mundo del universo Star Wars.

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





INI NINJAS
a acción más simpática de Oriente
refrescante acción de este título que combina la perfección humor, aventura y plataformas vuelve a la carga con los renovados bríos que proporciona su nuevo precio: Koch Media lo lanza al precio de 9,99 €.



RONTLINE. FIELDS OF THUNDER
a mayor batalla de tanques!
na recreación del conflicto bélico de Kursk, considerada la mayor batalla de tanques de la Historia, que ofrece acción y estrategia con requisitos técnicos asequibles, al igual que su precio: Friendware lo vende por 5,95 €.



L SEÑOR DE LOS ANILLOS A CONQUISTA
mpuña tu espada de nuevo
a Tierra Media se muestra como una de las ambientaciones más atractivas para los amantes de la acción. Ahora puedes ser uno de los héroes de la trilogía por sólo 9,95 €.



OS SIMS 2 OLECCIÓN SHOPPING
odo lo que hace feliz a un Sim
s incombustibles Sims se agrupan en atractivos packs para sus fans. Este contiene «Los Sims 2», expansión «Abren Negocios» y los dos packs de accesorios IKEA y H&M por 29,95 €.

Borderlands
Diversión sin fronteras

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Esperábamos «Borderlands» como uno de los juegos más prometedores de 2009 y resultó ser, de hecho, más grande y divertido de lo esperado. Un planeta inhóspito como Pandora resulta el escenario ideal para un juego cuyo desarrollo está abierto a muchos caminos y te ofrece un progreso para tu personaje, añadiendo así un componente de juego de Rol. Todo ello con un tono sarcástico, rebosante de humor negro, y en una larguísima campaña que juegas individualmente –con otros personajes– o, mejor aún, en modo cooperativo.



«Borderlands» fue el gran fenómeno en el género de Acción en 2009 por la amplitud de posibilidades que ofrecía, sus toques de Rol y, a pesar de todo ello, su genial sencillez. El humor –excelente doblaje–, su intensa acción, la ingente cantidad de armas y la campaña cooperativa potenciaban aún más su jugabilidad... Y desde entonces han aparecido tres divertidos packs de contenido descargable. En fin, ¡un juegazo lo mires por donde lo mires!



▲ El lejano Pandora es un planeta hostil, repleto de enemigos y peligros, pero también de posibilidades para un cazarrecompensas como tú. ¡Haz fortuna pegando tiros!



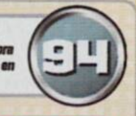


INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción/Rol
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM 177 (Dic. 09)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Gearbox/2K
- Distribuidor: Take 2
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.borderlandsthegame.com

LA ANTIGUA NOTA

▶¡ACCIÓN TOTAL Y ROL PARCIAL! Viaja a Pandora y disfruta de la acción más intensa y divertida en una campaña tú solo o en modo cooperativo.



LA NUEVA NOTA 96

▶GRAN OPORTUNIDAD... Para oportunistas y buscavidas que busquen acción. Un juegazo, que podrás prolongar con divertidos DLC de pago.



▲ Los personajes que te encuentres tendrán misiones para ti o... ¡querrán acabar contigo! Vamos que estarás a tiros cada dos por tres.



▲ Además de las misiones que aceptes, en Pandora te enfrentas a una compleja fauna de criaturas y a toda suerte de peligros como estos Skag.

Burnout Paradise The Ultimate Box

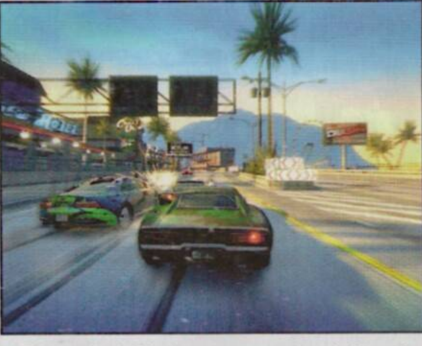
Acelerones en Paradise City

ANTES DECÍAMOS

Compite en las carreras ilegales más espectaculares al volante de un deportivo o a lomos de una moto. Un montón de coches y un puñado de motos para dejarte las ruedas a lo largo de kilómetros de calles y autopistas en Paradise City. Puedes jugar en carreras, competiciones para destrozar coches, persecuciones al límite... Te enfrentas contra una IA muy astuta, pero puedes competir en partidas online o un divertido multijugador por turnos compartiendo el ordenador.

AHORA DECIMOS

La edición con la que «Burnout Paradise» se presentó en PC añadía abundante contenido adicional respecto a las versiones de consola. En «Ultimate Box», reunía espectacularidad, muchos modos de juegos y diversión a tope. Desde entonces le han salido unos cuantos rivales de renombre en el género, pero si nos atenemos a la cantidad, la calidad y el precio de esta edición con el sello Value Games de EA, la elección está muy clara: un juegazo barato, extenso y extraordinario.



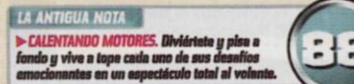
▲ ¡Písale a fondo! No te cortes porque tus rivales no lo harán. Compites con la IA más temeraria del género.



▲ Las autopistas que rodean Paradise city te ofrecen infinidad de desafíos que exigen una conducción extrema.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7
- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 172 (Dic. 09)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Criterion Games/EA Distrib.: EA
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: burnout.ea.com



LA ANTIGUA NOTA 88
▶CALENTANDO MOTORES. Diviértete y pisa a fondo y vive a tope cada uno de sus desafíos emocionantes en un espectáculo total al volante.



LA NUEVA NOTA 92
▶PARAÍSO DE LA VELOCIDAD. Una inmensa Paradise City, con decenas de vehículos y un montón de modos de pasarlo en grande.

Bionic Commando

¡El brazo fuerte de la Acción!



▲ Fuiste encarcelado injustamente, pero ahora el mundo está en peligro y depende de ti. Con tu brazo biónico puedes enfrentarte a cualquier enemigo, incluyendo los poderosos biomech.

ANTES DECÍAMOS

Corre, salta y balancéate con tu poderoso brazo biónico para combatir contra una mortal amenaza terrorista. Un clásico con veinte años a sus espaldas que ha sido convenientemente puesto al día para presentar a un personaje lleno de poderes y el atractivo espectáculo de su balanceo a través de edificios y vigas de una ciudad en ruinas. Su acción es variada gracias al amplio abanico de movimientos disponible, los enemigos finales cuentan con un estupendo diseño y el argumento despliega una historia convencional pero que cumple. Suficiente como para revivir al veterano Nathan Spencer.

AHORA DECIMOS

Desde 1988, Nathan ha paseado su brazo biónico por diferentes versiones y en esta ocasión, lo hizo con un planteamiento convencional, pero aprovechándose de los rasgos característicos de la serie y sus antepasados, arcade y plataformas. El guión se limita a llevarnos de aquí para allá para que disfrutes de lo que realmente importa: combates, acrobacias y retos que se enfrentan y superan con agrado. No cambiará tu vida, pero sí la hará más entretenida.





▲ Puedes luchar a distancia o acercarte al enemigo y pelear con tu brazo biónico.

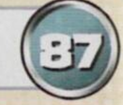


▲ Las acrobacias y el combate resultan espectaculares en escenarios abiertos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 177 (Oct. 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: GRIN/Capcom
- Distrib.: Koch Media
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.bioniccommando.com/es

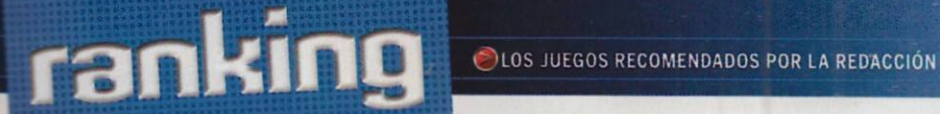
LA ANTIGUA NOTA 87
▶DIVERTIDO, CASI SIEMPRE. Muy divertido a veces y otras veces sólo entretenido pero, aunque desigual, nunca se te hará aburrido.



LA NUEVA NOTA 89
▶NATHAN ES NATHAN. Si buscas un héroe con carisma y una acción con algunos toques originales, puedes apostar tu brazo por Nathan.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Prototype	29,99€
Quantum of Solace	19,99€
Transformers 2	19,99€
DIGITAL BROS	
Painkiller Pandemonium	29,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Crysis	9,95€
Crysis Warhead	9,95€
Dead Space	9,95€
FIFA 09	9,95€
FIFA 2010	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Mass Effect	9,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
Warhammer Online. AoR	9,95€
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Overclocked	9,95€
The Abbey	19,95€
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95€
Imperivm Civitas III	9,95€
Jack Keane	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
KOCH MEDIA	
Age of Conan	29,95€
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
SBK 09	19,99€
Summer Athletics	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Alone in the Dark	19,95€
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
Sacred 2. Fallen Angel	9,99€
NOBILIS IBÉRICA	
Hotel Giant 2	29,99€
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Stormrise	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
NBA 2K9	9,99€
Stronghold Collection	29,95€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€



La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Tres juegazos irrumpen este mes en nuestra lista. El nuevo «Splinter Cell. Conviction» escala directamente al primer puesto, pero también hemos hecho un hueco a «The Settlers 7» y a «Silent Hunter 5».

1 Splinter Cell Conviction (N)



Acción · Ubisoft
Ubisoft · 59,95 €

Sam Fisher regresa con una misión, aunque no como agente secreto sino para vengar la muerte de su hija. Sin perder la sangre fría para infiltrarse y sorprender al enemigo, a este Sam tan salvaje no hay quién le detenga y el juego ofrece una campaña adicional en modo cooperativo.

Comentado en Micromanía 185
Puntuación: 92



2 Metro 2033 (↑)



Acción · 4A Games
THQ · 49,95 €

La ambientación, la tecnología, la calidad gráfica, la historia... todo se alía en «Metro 2033» para convertirlo en un imprescindible de tu colección. Disfrutarás pasando miedo.

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 95







3 Battlefield Bad Company 2 (↓)



Acción · DICE
Electronic Arts · 59,95 €

Las batallas multijugador más espectaculares vuelven al PC con un nuevo y espectacular «Battlefield» ambientado en la guerra moderna.

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 90

8 Call of Duty Modern Warfare 2 (↑)



Acción · Infinity Ward
Activision Blizzard · 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de esperar.

Comentado en Micromanía 179
Puntuación: 95





9 BioShock 2 (↑)



Acción · Irrational Games
Take 2 · 44,95 €

Merece la pena volver a un lugar tan siniestro y terrorífico como Rapture si tienes la oportunidad de encarnar esta vez a un Big Daddy. ¿Se te ocurre un mejor plan?

Comentado en Micromanía 182
Puntuación: 94

10 Napoleon Total War (↓)



Estrategia · Creative Assembly
SEGA · 39,95 €

Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

Comentado en Micromanía 182
Puntuación: 96





11 Just Cause 2 (↓)



Acción · Avalanche/Eidos
Koch Media · 39,95 €

Acción, caos, diversión total y una explosión tras otra para poner a Panau patas arriba. Un juego con el que se te pasan los horas haciendo todo tipo de barbaridades.

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 92

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Empire: Total War

The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La Estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 · Puntuación: 95



Acción — Call of Duty. Modern Warfare 2

Infinity Ward · Activision Blizzard · 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones m ultijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 95



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. *Runaway a Twist of Fate (+12)*	Aventura	Digital Bros
2. *Los Sims 3 (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
3. *Los Sims 3: Diseño y Tecnología (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
4. *El Rey Arturo (+16)*	Estrategia/Rol	FX Interactive
5. *WoW: Wrath of the Lich King (+12)*	Rol Online	Activision Blizzard
6. *Battlefield 2. Complete Collection (+16)*	Acción	Electronic Arts
7. *Los Sims 2 (+7)*	Estrategia	Electronic Arts
8. *CoD. Modern Warfare 2 (+18)*	Acción	Activision Blizzard
9. *Los Sims 3: Trotamundos (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
10. *King's Bounty: Armored Princess (+12)*	Rol/Estrategia	FX Interactive

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a abril de 2010.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. *Football Manager 2010 (+3)*	Deportivo	SEGA
2. *The Sims 3 (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
3. *Napoleon Total War (+16)*	Estrategia	SEGA
4. *The Sims 3. World Adventures (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
5. *Battlefield Bad Company 2 (+16)*	Acción	Electronic Arts
6. *Command & Conquer 4 (+16)*	Estrategia	Electronic Arts
7. *Mass Effect 2 (+18)*	Rol	Electronic Arts
8. *The Settlers 7. Paths to a Kingdom (+12)*	Estrategia	Ubisoft
9. *Assassin's Creed II (+18)*	Acción	Ubisoft
10. *W40K DoW II. Chaos Rising (+16)*	Estrategia	THQ

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de mayo de 2010.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. *The Sims 3*	Estrategia	Electronic Arts
2. *Battlefield Bad Company 2*	Acción	Electronic Arts
3. *Call of Duty Modern Warfare 2*	Acción	Activision Blizzard
4. *Flight Sim X Gold*	Simulación	Microsoft
5. *Mass Effect 2*	Rol	Electronic Arts
6. *WoW Wrath of the Lich King*	Rol	Activision Blizzard
7. *Dragon Age Origins*	Rol	Electronic Arts
8. *Dragon Age Origins. The Awakening*	Rol	Electronic Arts
9. *Age of Empires Collector's Edition L.E.*	Estrategia	Microsoft
10. *WoW Wrath of the Lich King*	Rol	Activision Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de mayo de 2010.

GTA Episodes from Liberty City

4

- Acción - Rockstar
- Take 2 - 29,95 €

Dos historias para ampliar las excelencias del diseño y jugabilidad de «GTA IV», en un pack único que además no necesita el original.

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 93





Dawn of War II Chaos Rising

5

- Estrategia - Vigil/Relic
- THQ - 34,95 €

Relic ha vuelto a hacer lo imposible: mejorar «Dawn of War II». El mejor juego de la serie hasta la fecha, repleto de novedades.

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 97

Mass Effect 2



6

- Rol/Acción - BioWare/EA
- Electronic Arts - 49,95 €

La nueva obra maestra de BioWare recoge al comandante Shephard y lo lleva mucho más allá con un guión increíble, unos gráficos soberbios y una jugabilidad galáctica.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 98





Dragon Age Origins

7

- Rol - BioWare/EA
- Electronic Arts - 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

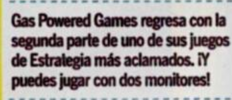
- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 99

Supreme Commander 2



12

- Estrategia - GPG
- Koch Media - 39,95 €



Gas Powered Games regresa con la segunda parte de uno de sus juegos de Estrategia más aclamados. ¡Y puedes jugar con dos monitores!

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 93





The Settlers 7 Los Caminos del Reino



13

- Estrategia - Bluebyte
- Ubisoft - 59,95 €

Es uno de los juegos de gestión más divertidos y absorbentes que has visto. Viene acompañado de una realización impecable y está lleno de simpatía.

- Comentado en Micromanía 185
- Puntuación: 92

El Rey Arturo



14

- Estrategia/Rol - Neocore
- FX a - 19,95 €

El primer juego que recoge fielmente todas las leyendas artúricas se aprovecha con acierto de ellas para ofrecer una combinación de Estrategia, gestión, Rol y Aventura.

- Comentado en Micromanía 183
- Puntuación: 95





Silent Hunter 5



15

- Simulación - Ubisoft Rumania
- Ubisoft - 19,95 €

Volvemos a ponernos al mando de un U-boot en la Batalla del Atlántico. Esta campaña es más divertida, con un realismo a veces escalofriante y una recreación visual imponente.

- Comentado en Micromanía 185
- Puntuación: 94

Rol

Dragon Age. Origins

- BioWare - Electronic Arts - 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

- Comentado en MM 179 - Puntuación: 99



Velocidad

Need for Speed SHIFT

- Slighty Mad/Black Box/EA - EA - 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

- Comentado en MM 178 - Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft - Ubisoft - 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

- Comentado en MM 148 - Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 10

- Deportivo - EA Sports - 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

- Comentado en MM 179 - Puntuación: 91



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Después de una brillante campaña, Napoleón conoce por fin la derrota. Ha sucumbido ante las armas futuristas de «Chaos Rising» y «Supreme Commander 2».



1 — Warhammer 40000 Dawn of War II Chaos Rising (N)
30% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 97
- Vigil/Relic
- THQ



2 — Supreme Commander 2 (N)
25% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 93
- Gas Powered Games/Square Enix
- Koch Media



3 — Napoleon Total War (↓)
23% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 96
- The Creative Assembly
- SEGA

4 — El Rey Arturo (N)
12% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 95
- Neocore Games
- FX Interactive

5 — Anno 1404 (=)
10% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 90
- Related Designs/Ubisoft
- Ubisoft

Acción

Los últimos juegazos del género irrumpen en la lista cambiéndola de arriba a abajo, pero ninguno de ellos consigue desalojar al líder, «Call of Duty. Modern Warfare 2».



1 — Call of Duty Modern Warfare 2 (=)
35% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 95
- Infinity Ward/Activision
- Activision Blizzard



2 — Battlefield Bad Company 2 (↓)
25% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 95
- DICE
- Electronic Arts



3 — Metro 2033 (N)
20% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 95
- A4 Games/THQ
- THQ

4 — GTA: Episodes From Liberty City (N)
10% de las votaciones
- MM 184 · Puntuación: 93
- Rockstar
- Take 2

5 — BioShock 2 (↓)
10% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 94
- 2K Marin/Digital Extremes
- Take 2

Aventura

La última aventura de Pendulo completa la trilogía de «Runaway» y consigue situarse arriba en la lista, desplazando hasta el cuarto puesto a la entrega anterior de la saga.



1 — Runaway A Twist of Fate (N)
32% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



2 — Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador (=)
27% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive



3 — A Vampire Story (↑)
20% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

4 — The Abbey. La Abadía (↓)
13% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

5 — Runaway 2 (↓)
8% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive

Rol

Los juegos de BioWare, «Mass Effect 2» y «Dragon Age» vuelven a quedarse arriba este mes mientras la "princesa acorazada" de «King's Bounty» se abre paso.



1 — Mass Effect 2 (=)
30% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 98
- BioWare/EA
- Electronic Arts



2 — Dragon Age Origins (=)
28% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 99
- BioWare/Electronics Arts
- Electronic Arts



3 — King's Bounty Armored Princess (=)
22% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 98
- Katauri/1C
- FX interactive

4 — Divinity 2 Ego Draconis (=)
11% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 92
- Larian Studios/DTP
- Koch Media

5 — Drakensang (=)
9% de las votaciones
- MM 173 · Puntuación: 96
- Radon Labs/dtp
- FX Interactive

Velocidad

La pugna entre «DiRT 2» y «NFS Shift» continúa muy igualada y este mes los dos rivales intercambian sus posiciones de cabeza. Más atrás entra «SBK 09».



1 — Colin McRae DiRT 2 (↑)
29% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Warner Bros.



2 — Need for Speed SHIFT (↓)
26% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 94
- Slightly Mad/Black Box/EA
- Electronic Arts



3 — Burnout Paradise The Ultimate Box (↑)
22% de las votaciones
- MM 172 · Puntuación: 88
- Criterion Games/EA
- Electronic Arts

4 — SBK 09 (N)
10% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 84
- Milestone/BlackBean
- Kock Media

5 — Fuel (↓)
4% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 90
- Asobo Studio/Codemasters
- Warner Bros.

El espontáneo

"«New Vegas» debía ser distinto, así que en vez de empezar con tu nacimiento –como «Fallout 3»– empezamos con tu muerte... Y luego, te resucitamos."

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Mándanos tu foto, tu nombre y una frase a lacomunidad@micromania.es



Chris Avellone (Dtor Creativo de Obsidian Entertainment)

Simulación

Los posiciones se quedan casi inalteradas este mes en la Simulación. Sólamente «FSX» pasa al vuelo rasante, mientras «X-Plane 9» sube de a una cota más alta.





1 Los Sims 3
- 34% de las votaciones
- MM 175 · Puntuación: 94
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



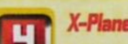


2 Los Sims 3 Trotamundos
- 27% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts





3 Silent Hunter 4
- 21% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



4 X-Plane 9
- 15% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware





5 Flight Simulator X Acceleration
- 3% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft

Deportivos

Las ligas de fútbol de baloncesto han terminado y en la lista se aprecia poca actividad después de una temporada muy disputada. Dentro de poco, llegarán nuevos rivales.





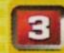
1 FIFA 10
- 31% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts



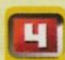


2 NBA 2K10
- 26% de las votaciones
- MM 181 · Puntuación: 90
- 2K Sports
- Take Two



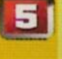


3 Blood Bowl
- 23% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 87
- Cyanide/Focus Home
- Digital Bros.



4 Pro Evolution Soccer 2010
- 14% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami







5 Football Manager 2010
- 6% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 92
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Civilization III	2 Starcraft	3 Warcraft III
36% de las votaciones	35% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 87	Comentado en MM 41	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 92
Firaxis	Blizzard	Blizzard

Acción



1 Half-Life 2	2 Far Cry	3 Half-Life
41% de las votaciones	33% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 110	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 97	Puntuación: 91
Valve	Ubisoft	Valve

Aventura



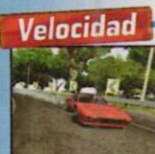
1 Grim Fandango	2 Monkey Island	3 Fahrenheit
43% de las votaciones	36% de las votaciones	21% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 128
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1 Diablo II	2 Neverwinter N.	3 Ultima VII
44% de las votaciones	32% de las votaciones	25% de las votaciones
Coment. en MM 67	Coment. en MM 50	Coment. en MM 63
Puntuación: 85	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Blizzard	Bioware	Origin

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Grand Prix 4	3 Toca 2
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 87	Comentado en MM 111
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Eden Games	Microprose	Codemasters

Simulación



1 IL2 Forgotten Bat.	2 Silent Hunter III	3 Combat F. Sim. 2
50% de las votaciones	32% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 100	Comentado en MM 125	Comentado en MM 70
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 90
Maddox/Ubisoft	Ubisoft	Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 FIFA 2002	3 Virtua Tennis
40% de las votaciones	34% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 62	Comentado en MM 88
Puntuación: 94	Puntuación: 95	Puntuación: 92
Konami	Sensible Software	SEGA

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B

BLAZBLUE CALAMITY TRIGGER
Personajes ilimitados

Prueba a jugar con la versión "Unlimited" de los personajes de este espectacular juego de lucha. En este modo accedes a nuevos desafíos y propiedades especiales para cada luchador. Para ello tendrás que completar antes los correspondientes modos arcade de cada uno de ellos.



Ten en cuenta que sólo los personajes Hakumen, Rachel, V-13 y Ragna cuentan con una versión "Unlimited", en principio. El resto tendrán estas propiedades sólo disponibles mediante descarga.

G

GHOST PIRATES OF VOOJU ISLAND
Combate final

En esta aventura tendrás que hacer muchas cosas para llegar hasta el estremecedor final y sería una pena que te quedaras allí sin finalizar la trama. El combate con Mama Maladei será pan comido si tomas buena nota de la posición que debes mantener para defenderte de su fuego:



- **1:** Esquina superior izquierda, cerca del precipicio (justo delante).
- **2:** Esquina superior derecha, lejos del precipicio.
- **3:** Esquina superior izquierda, lejos del precipicio (atrás).

H

HEARTS OF IRON III
Eventos afortunados



Ya hemos ofrecido un buen puñado de códigos destinados a ponerte las cosas más fáciles en este juego de Estrategia, pero ahora volvemos a la carga con cuatro ventajas más asociadas a un código que activará el correspondiente efecto. Primero, activa la consola pulsando la tecla [º] o [Mayúsculas] más la tecla [3], o bien pulsando [Alt] y, sin soltarla, pulsando en el teclado numérico [1] y [2]. Ahora, utiliza el código **"event"** y a continuación uno de los cuatro valores numéricos cuyos efectos te detallamos a continuación:

- **66500:** Reduce la disentería.
- **66501:** Más dinero y recursos para tu nación.
- **66502:** Mano de obra extra.
- **66503:** Cambia neutralidad.

J

JUICED 2 HOT IMPORT NIGHTS
Dos cochazos más



En el número pasado os brindamos una lista de coches para desbloquear en este juego y ahora la completamos con otros dos vehículos deseadísimos. El procedimiento consiste en introducir estos códigos en el **DNA Lab**, lo cual desbloqueará sendos retos especiales que, una vez completos, te proporcionarán los coches indicados:

- **KNOX:** Ascari KZ1
- **JWRS:** Nissan Skyline R34 coupé GT-R

EL TRUCO DEL MES



CALL OF JUAREZ EDICIÓN ORO
Pistoleros poderosos

Durante el juego, en cualquier momento, pulsa la tecla [º] e introduce estos códigos en la consola, respetando mayúsculas y minúsculas. Ojo porque el modo Dios se desactiva cada vez que pasas por un punto de carga del juego, así que tendrás que reactivarlo.

- **Cheat.God(1):** Sustituye la 1 por un 0 para activar el modo de invulnerabilidad.
- **Cheat.MagicAmmo(0):** Sustituye el 0 por un 1 para activar el modo de munición infinita y sin hacer recargas.
- **Cheat.Heal():** Restaura la salud al máximo.
- **Cheat.GiveAmmo():** Recarga al máximo las municiones de todas las armas que lleves.
- **Cheat.GiveRifle():** Con este código consigues un potente y preciso rifle.
- **Cheat.GiveDynamite():** Y con este código obtienes un cartucho de dinamita.

JUST CAUSE 2
Isla televisiva



En el inmenso entorno en el que tiene lugar la acción de este juego puedes encontrar muchas sorpresas, algunas tan curiosas como la que tiene que ver con la famosa serie de televisión "Perdidos". Sobrevuela la parte noroeste del mapa hasta avistar una pequeña isla. Cuando te acerques, tu avión explotará y caerá sobre este nuevo escenario. En su playa verás la palabra "search" formada por unas letras y una flecha que apunta hacia el interior de un bosque. Explora esa zona y podrás localizar los restos del avión siniestrado, la archifamosa escotilla e incluso el misterioso humo negro.

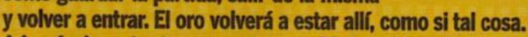
S

SECTION 8
Victoria asegurada



Pulsa [º] para activar la consola y teclea "Enablecheats". Con estos pasos tan sencillos lo habrás dejado todo dispuesto para teclear los siguientes códigos y disfrutar de las ventajas descritas a continuación:

EL JUEGO DEL MES
COMMAND & CONQUER RED ALERT
Oro y créditos



en el DVD Micromanía

¿No creerías que te íbamos a dejar sin un truco para este clasicazo? Ahí va: si te quedas sin oro durante una partida del modo individual existe un sencillo método para recuperar el preciado metal. Es tan simple como guardar la partida, salir de la misma y volver a entrar. El oro volverá a estar allí, como si tal cosa.
Además, hay otro truco que te permitirá ver los créditos del juego: presiona la tecla [Mayúsculas] y pulsa el altavoz que está en la esquina superior derecha en la pantalla del menú principal.

- **GOD:** Modo Dios.
- **Ghost:** Atravesar paredes.
- **Disable:** Elimina el límite de los edificios y puedes comprar cosas sin dinero.
- **Allammo:** Munición infinita y jet reparado.

SONIC & SEGA ALL STARS RACING

Más circuitos

El dinero lo compra casi todo, tal y como demostramos el mes pasado con la primera parte de la lista de circuitos desbloqueables en el juego a base de pagar determinado precio. Aquí tienes los restantes para que no te falte ninguno. Disfrútalos:



- **Rocky-Coaster (Samba de Amigo):** 9000
- **Highway Zero (Jet Set Radio Future):** 9500
- **Deadly Route (House of the Dead):** 10000
- **Ocean Ruin (Sonic):** 10500
- **Bingo Party (Sonic):** 11000
- **Lava Lair (Billy Hatcher):** 11500
- **Monkey Target (Super Monkeyball):** 12000
- **Thunder Deck (Sonic):** 12500

STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA

Combos y poderes



Completamos la lista de poderes y combos desbloqueables que ya os ofreciéramos hace dos meses, y de la cual nos hemos dejado en el tintero unas cuantas ventajas interesantes. Al igual que las anteriores, se consiguen introduciendo los siguientes códigos en la opción de menú correspondiente:

- **OSSUS:** Todas las entradas de la base de datos.
- **EXARKUN:** Todos los niveles de Empujón de Fuerza.
- **ADEGAN:** Todos los niveles de Arrojar Sable.
- **KATARN:** Todos los máximos Poderes de la Fuerza.

EL TRUCO DEL LECTOR

GRAND THEFT AUTO IV

Más vehículos



Gracias a nuestro amigo Semi podrás llenar las calles de Liberty City con originales y exclusivos vehículos tan sólo introduciendo el correspondiente código en tu teléfono móvil. Ten en cuenta que únicamente puedes obtener un vehículo al tiempo, aunque si guardas la partida y vuelves a iniciar el juego podrás desbloquear otro y mantener el anterior mientras tengas espacio en el garaje.

- **Annihilator:** 359-555-0100
- **Burrito:** 826-555-0150
- **Cognoscenti:** 227-555-0142
- **Comet:** 227-555-0175
- **Double T:** 245-555-0125
- **FIB Buffalo:** 227-555-0100
- **Hakuchou:** 245-555-0199
- **Hexer:** 245-555-0150
- **Innovation:** 245-555-0100
- **Jetmax:** 938-555-0100
- **NRG-900:** 625-555-0100
- **Sánchez:** 625-555-0150
- **Slamvan:** 826-555-0100
- **SuperGT:** 227-555-0168
- **Turismo:** 227-555-0147

Semi Martín

- **DATHOMIR:** Todos los niveles máximos de Repeler con la Fuerza.
- **VENTRESS:** Combo Emboscada Aérea.
- **EETHKOTH:** Combo Asalto Aéreo.
- **PLOKOON:** Combo Sable Slam.
- **KITFISTO:** Combo Sable Sling.
- **DARAGON:** Combo Sith Slash.

SUPREME COMMANDER 2

Unidades indestructibles



El mes pasado se nos quedaron cuatro códigos para este juego en el tintero y son demasiado útiles como para permanecer inéditos. Para aprovecharlos, edita el fichero **"game.pref"** que estará en la ruta Gas Powered Games\SupremeCommander y añade al principio del todo:

debug = { enable_debug_facilities = true }

Ahora, localiza la cadena **"CheatsEnabled ="** y asegúrate de poner el valor **"true"**. Ya estás listo para aplicar las ayudas del juego. Antes de continuar, salva el fichero, (ni que decir tiene que antes debes hacer una copia de seguridad de archivo original) e inicia tu partida, probando a continuación cualquiera de estos códigos:

- **[Ctrl] + [Alt] + [B]:** Establece Energía, Almacenamiento y Masa en un valor de 10.000.
- **[Alt] + [F2]:** Genera una unidad nueva.
- **[Alt] + [T]:** Teletransporta la unidad seleccionada.
- **[Alt] + [N]:** Las unidades serán indestructibles.





Juegos de Guerra

LLEVA TU PC A LA BATALLA

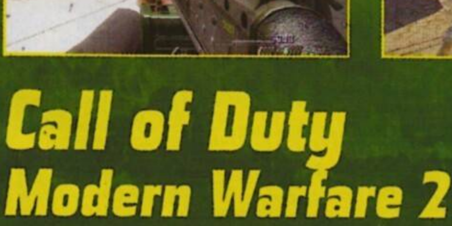
¿Estás listo para un verdadero reto? Y no, no hablamos de resolver puzzles, ganar un partido de fútbol o recoger monedas de oro. Hablamos de luchar por tu nación, de enfentarte al ejército enemigo y salir victorioso. ¡Ése es el desafío definitivo!

GUERRA MODERNA

Si lo tuyo son las miras láser, los bombarderos invisibles y los visores nocturnos, no lo dudes: tu guerra se libra hoy en día.









Call of Duty Modern Warfare 2

- Estudio/Compañía: Infinity Ward/Activision
- Distribuidor: Activision Blizzard • Año: 2009
- Comentado en MM: 179 • Puntuación: 95

Los chicos de Infinity Ward se superaron a sí mismos con esta obra maestra de la Acción, imprescindible en la colección de cualquier aficionado. Ambientado en la actualidad, «Modern Warfare 2» te sumerge en una apasionante lucha contra el terrorismo a través de una acción bélica de estilo arcade, sencilla, directa y con unos valores de producción, diseño y jugabilidad nunca vistos. Si hubiera que ponerle algún pero sería la cortísima duración de su campaña individual (apenas seis horas). Para compensar, eso sí, la intensidad de la acción es espectacular.

Infomanía

- Género: Acción
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Contemporánea
- Idioma: Castellano • Precio: 59,95 €
- Multijugador: Sí (2-32 jugadores)
- Web: *modernwarfare2.infinityward.com*

Battlefield Bad Company 2

- Estudio/Compañía: DICE/Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts • Año: 2010
- Comentado MM: 184 • Puntuación MM: 95



La nueva entrega de esta serie clásica te sumerge en unas alucinantes batallas online con hasta 32 jugadores en las que cuentas con un enorme repertorio de armas y vehículos. Por supuesto, también tiene una completa y divertida campaña individual, pero donde de verdad se sale es en las apasionantes partidas multijugador. ¡No te las pierdas!



Infomanía

- Género: Acción
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Contemporánea
- Idioma: Castellano • Precio: 49,95 €
- Multijugador: Sí (2-32 jugadores)
- Web: *www.battlefieldbadcompany2.com*

World in Conflict Complete

- Estudio/Compañía: Massive/Sierra
- Distribuidor: Ubisoft • Año: 2007
- Comentado MM: 153 • Puntuación MM: 97



Este fantástico juego de Estrategia te sumerge en un conflicto bélico increíblemente realista, con una tecnología revolucionaria y una jugabilidad tremendamente original, especialmente en su modo multijugador. Si además le añades que este impresionante pack combina el juego original y su expansión, «Soviet Assault», por un precio de risa, lo que resulta es una oferta que no deberías dejar pasar.



Infomanía

- Género: Estrategia
- Perspectiva: Cámara libre en 3D
- Ambientación: Pasado reciente alternativo
- Idioma: Castellano • Precio: 19,95 €
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)
- Web: *worldinconflict.es.ubi.com*

Sin duda, pocos juegos puede haber más intensos y emocionantes que los ambientados en un conflicto bélico. Y es que, aunque estemos de acuerdo en que no hay nada más trágico o terrible que una guerra real, la emoción de un enfrentamiento en el que se decide no sólo la propia supervivencia, sino también la de millones de personas o incluso la de naciones completas, es terreno abonado para realizar un gran videojuego. Vamos, que un juego de ciencia ficción podrá ser impresionante, pero difícilmente podrá reproducir la grandeza, la épica de los hombres que desembarcaron en Normandía, defendieron las Termópilas o luchan contra el terrorismo en medio del desierto, ¿o no?

EN PRIMERA LÍNEA

A la hora de clasificar los diferentes juegos de guerra, un criterio tan bueno como cualquier otro es el del punto de vista en el que te enfrentas a ella, o sea, el número de per- ▶▶

REALISMO AL LÍMITE

Cuando el realismo de la acción se lleva al máximo entramos en el terreno de la simulación bélica, juegos en los que, como en la vida real, recibir un disparo suele significar la muerte.

- **ARMA II.** Ponte al mando de un grupo de fuerzas especiales y sumérgete en un conflicto hipotético pero extremadamente realista en Europa del Este.
- **OPERATION FLASHPOINT. DRAGON RISING.** Sin ningún lugar a dudas, el escenario bélico más realista jamás visto.



HISTÓRICOS

La historia está repleta de grandes generales que han dejado sus hazañas para la posteridad: Napoléon, Alejandro, Rommel... ¿y por qué no tú?





Napoleon Total War

Estudio/Compañía: The Creative Assembly
Distribuidor: SEGA · Año: 2010
Comentado en MM: 182 · Puntuación: 96

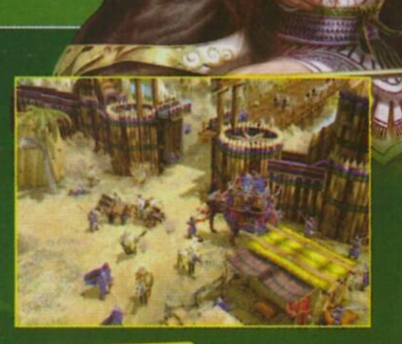
La última entrega de la serie «Total War» abarca apenas de 1778 a 1793, pero esa brevedad se compensa de sobra con las novedades introducidas: mejoras en la gestión del mapa táctico, una IA más mortal y eficiente que nunca, un ambientación espectacular y, sobre todo, un originalísimo modo multijugador de sustitución. Sin duda, el mejor juego de toda la serie.

Infomanía
- Género: Estrategia
- Ambientación: Guerras Napoleónicas
- Idioma: Castellano · Precio: 39,95 €
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)

Sparta II

Estudio/Cía.: World Forge/FX · Distrib.: FX Int.
Año: 2009 · MM: 178 · Puntuación: 92

Una vez más FX nos ofrece un juego redondo, con una enorme jugabilidad, una producción impecable y un precio de auténtico lujo. En esta ocasión se trata de ponerte en los zapatos nada menos que de Alejandro Magno para llevar sus ejércitos a la victoria en la conquista del mundo antiguo. No es el juego más original del mundo, desde luego, pero ofrece diversión y variedad que lo compensan con creces.



Infomanía
- Género: Estrategia · Idioma: Castellano
- Precio: 19,95 € · Multijugador: Sí (2-8 jug.)
- Web: www.fxinteractive.com

Brothers in Arms Hell's Highway

Estudio/Cía.: Gearbox/Ubisoft · Distrib.: Ubisoft
Año: 2008 · MM: 164 · Puntuación: 95

Con una equilibradísima combinación de Acción y Estrategia táctica, te pone al mando de un puñado de soldados de la Segunda Guerra Mundial a los que puedes dirigir con un amplio repertorio de órdenes. Como en los anteriores juegos de la serie, destaca el contraste entre la enorme variedad de posibilidades que ofrece con la sencillez de su control, pero para esta ocasión se le ha añadido además un acabado gráfico de lujo que lo convierte en un juego de referencia.



Infomanía
- Género: Acción · Idioma: Castellano
- Precio: 19,95 € · Multijugador: Sí (2-8 jug.)
- Web: www.brothersinarmsgame.com

Call of Duty World at War

Est./Cía.: Treyarch/Activision · Dist.: Activision
Año: 2009 · MM: 169 · Puntuación: 95

Una de las series más importantes en cuanto a juegos bélicos vuelve con esta entrega a la Segunda Guerra Mundial y te traslada al frente europeo y al del Pacífico, para enfrentarte a nazis y japoneses. Con el mismo realismo, variedad de misiones y ritmo de acción de siempre, y con un multijugador soberbio, además.



Infomanía
- Género: Acción · Idioma: Castellano
- Precio: 59,95 € · Multij.: Sí (2-32 jug.)
- Web: www.callofduty.com/CoDWW





PONTE A LOS MANDOS

¿Y si no quieres ser ni general ni soldado raso? Pues puedes ser un piloto y disfrutar de la guerra con el realismo y la libertad de un simulador.

SILENT HUNTER V. La simulación de submarinos por excelencia alcanza su quinta entrega en mejor forma y con más fuerza que nunca.

BATTLESTATIONS PACIFIC. Viaja a la 2ª Guerra Mundial y ponte a los mandos de barcos, aviones y submarinos en una simulación que es tan variada como jugable y entretenida.

▸▸ sonajes al que controlas y eso es tanto como hablar del género al que pertenecen. Así, en primer lugar podríamos hablar de los juegos de Acción, aquellos en los que controlas a un único soldado, ya sea en primera o tercera persona, que se caracterizan porque son los que te muestran con la mayor crudeza todo el realismo de la batalla. Desde las trincheras, con un fúsil entre las manos y enfrentándote con tus enemigos cara a cara, este tipo de juegos incluye desde la acción contemporánea de «Modern Warfare 2» a las batallas de la Segunda Guerra Mundial de «Call of Duty. World at War» o los combates multijugador de «Battlefield. Bad Company 2», por poner sólo unos pocos ejemplos.

¡A SUS ÓRDENES!

Si no te gusta mancharte con el barro de primera línea y prefieres la relativa tranquilidad del cuartel de mando, entonces lo tuyo son los juegos de Estrategia, esos en los que en vez de un único soldado tienes el mando de todo un ejército... ¡o varios! En estos

ELIGE TU JUEGO DE GUERRA

	CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2	BATTLEFIELD BAD COMPANY 2	WORLD IN CONFLICT	NAPOLEON TOTAL WAR	SPARTA II	BROTHERS IN ARMS HELL'S HIGHWAY	CALL OF DUTY WORLD AT WAR
PRECIO	59,95 €	49,95 €	19,95 €	39,95 €	19,95 €	19,95 €	59,95 €
AÑO	2009	2010	2007	2010	2009	2008	2009
PEGI/ADESE	18+ (Violencia, lenguaje soez y PEGI online)	16+ (Violencia, lenguaje soez y PEGI online)	16+ (violencia)	16+ (Violencia y PEGI online)	12+	12+ (Violencia y lenguaje soez)	18+ (Violencia, lenguaje soez y PEGI online)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Infinity Ward/ Activision Blizzard	DICE/Electronic Arts	Massive/Ubisoft	The Creative Assembly/SEGA	World Forge/FX Interactive	Gearbox/Ubisoft	Treyarch/Activision Blizzard
PÁGINA WEB	modernwarfare2.infinityward.com	www.battlefieldbadcompany2.com	worldinconflict.es.ubi.com	www.totalwar.com	www.fxinteractive.com	www.brothersinarmsgame.com	www.callofduty.com/codww
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 a 3 GHz, 1 GB de RAM, 16 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600, Radeon 1600 X, 256 MB, conexión a Internet (Steam)	Pentium D a 3 GHz, 2 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800/ Radeon X1900, 256 MB, conexión a Internet 512 kbs	Pentium 4 a 2 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB	Core 2 a 2 GHz, 1 GB de RAM, 18 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB, Shader 2.0b, conexión a Internet	Pentium 4 a 2,8 GHz, 1 GB de RAM, 1,1 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600, 128 MB	Pentium 4 3,2 GHz, 1 GB de RAM, 5 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB	Pentium 4 3 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 128 MB Radeon X1600 XT/ GeForce 6600
IDIOMA	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
GENERO/ESTILO	Acción	Acción	Estrategia	Estrategia	Estrategia	Acción táctica	Acción
PERSPECTIVA DE CÁMARA	Primera persona	Primera persona	Tercera persona, cámara libre	Tercera persona, cámara libre	Tercera persona, cámara libre	Primera y tercera persona	Primera persona
AMBIENTACIÓN	Actual	Actual	Presente alternativo	Guerras Napoleónicas	Antigua Grecia	Segunda Guerra Mundial	Segunda Guerra Mundial
ESCENARIO	Por todo el mundo	América Central y del Sur	EE.UU.	Europa y Egipto	Las Campañas de Alejandro Magno	Frente Europeo	Frente del Este y del Pacífico
DESARROLLO	Lineal	Lineal	Lineal	Abierto	Abierto	Lineal	Lineal
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Alta	Media	Media	Baja	Media	Alta	Media
IA DE LOS ENEMIGOS	Alta	Media	Alta	Alta	Media	Alta	Media
TIPOS DE UNIDADES	Terrestres	Terrestres y aéreas (no controlables)	Terrestres y aéreas	Terrestres y marítimas	Terrestres	Terrestres	Terretres, navales y aéreas (no controlables)
DIFICULTAD	Alta	Alta	Alta	Alta	Media	Alta	Alta
EDITOR	No	No	No	No	No	No	No
MULTIJUGADOR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
MODOS MULTIJUGADOR	8	4 (Conquista, Asalto, Patrulla de Asalto y Patrulla Contra Todos)	3 (Dominación, Forcejeo, Duelo)	4 (Asedio, tierra y mar, Batallas de Sustitución y Campaña)	1	1	4 (Escaramuzas, PvP o por equipos, Cooperativo en campaña y en "Natch der Untoten")
NUMERO DE JUGADORES	De 2 a 32	De 2 a 32	De 2 a 16	De 2 a 8	De 2 a 8	De 2 a 8	De 2 a 32
VALORACIÓN (1-10)							
GRÁFICOS	10	9	8	9	7	9	9
SONIDO	9	8	8	8	7	9	8
JUGABILIDAD	10	8	9	8	8	8	8
CALIDAD/PRECIO	7	8	8	9	8	9	7

juegos las decisiones no son a corto plazo, no se trata de disparar o morir, sino de decidir estrategias a largo plazo mediante las que aniquilar por completo a tu enemigo, y es justo lo que tienes que hacer en juegos como «Napoleón: Total War», «Sparta II» o «World in Conflict».

PIENSA Y LUEGO ACTÚA

Por último, si lo que buscas es un punto intermedio entre ambas aproximaciones, también lo puedes encontrar en la Acción táctica, esos juegos en los que a un puñado de hombres que forman un equipo al que puedes dirigir de manera conjunta o individual. Estos juegos, que representan quizá la forma más completa de enfrentarte al desafío bélico, incluyen entre otros a los de las series «Brothers in Arms» o «Ghost Recon»,.

Como verás la oferta de juegos bélicos no podría ser más larga y variada. Así que, dinos: ¿Ya has elegido tu guerra, tu género... tu juego? Si es así, ¿a qué esperas? Ponte en marcha y ¡lánzate a la batalla! ■ J.P.V.

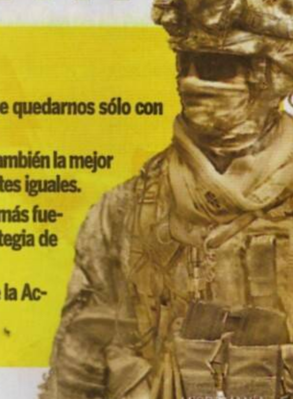
NUESTROS FAVORITOS

Todos son buenos, qué duda cabe, pero si tuviéramos que quedarnos sólo con tres, estos serían nuestros elegidos.

» MODERN WARFARE 2. La última entrega de la serie es también la mejor y más divertida. Acción a tope, jugabilidad y realismo a partes iguales.

» NAPOLEON. TOTAL WAR. Las batallas napoléonicas jamás fueron tan apasionantes. Uno de los mejores juegos de Estrategia de todos los tiempos, sin lugar a dudas.

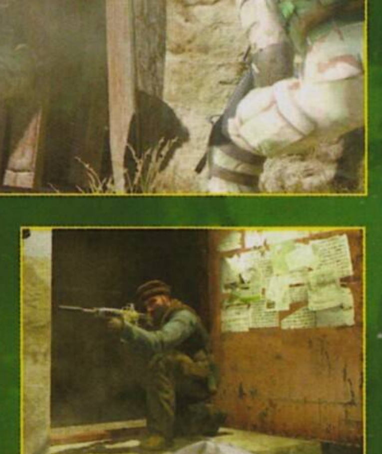
» BATTLEFIELD BAD COMPANY 2. Si quieres disfrutar de la Acción online más frenética e intensa, éste es tu juego.



Y PARA EL FUTURO...

¿Todavía tienes más ganas de guerra? Pues no dejes que tus armas cojan polvo, porque en seguida te espera una buena tanda de juegos bélicos, tan alucinantes como estos...





Medal of Honor

- Estudio/Cía: EA Los Angeles/Electronic Arts
- Lanzamiento: Otoño 2010

Una de las series que marcaron un antes y un después en lo que a realismo bélico se refiere se someterá a un completo lavado de cara para esta nueva entrega a la que ya sólo faltan unos pocos meses para ver la luz. Con un nuevo equipo de desarrollo, un nuevo enfoque y hasta una nueva ambientación, el próximo «Medal of Honor» abandonará la Segunda Guerra Mundial para transportarte al Afganistán actual y ponerte en la piel de un soldado de las fuerzas especiales.



Infomanía
- Género: Acción
- Ambientación: Contemporánea
- Web: www.medalofhonor.com

Ghost Recon Future Soldier

- Estudio/Compañía: Ubisoft Paris/Ubisoft
- Lanzamiento: Navidades 2010

Los creadores de las dos últimas entregas de la serie «Ghost Recon» se están poniendo las pilas para renovar y actualizar la serie con este nuevo juego. Con nuevos personajes, nuevas armas, muchas de ellas prototipos de última tecnología, y una jugabilidad más afinada, este juego está en el punto de mira de todos los aficionados a la Acción táctica.



Infomanía
- Género: Acción táctica
- Ambientación: Contemporánea
- Web: www.ghostrecon.com

R.U.S.E.

- Estudio/Compañía: Eugen Systems/Ubisoft
- Lanzamiento: Otoño 2010

La originalidad de su planteamiento ha hecho de «R.U.S.E.» uno de los juegos de Estrategia más esperados de los próximos meses, y es que este juego promete combinar la profundidad y variedad de los juegos de Estrategia de tablero con una jugabilidad directa e intensa y una tecnología sencillamente espectacular. La victoria no será para el ejército más numeroso, sino para el que mejor uso haga de su astucia.



Infomanía
- Género: Estrategia
- Ambientación: 2ª Guerra Mundial
- Web: ruse.es.ubi.com

Battlefield 1943

- Estudio/Compañía: Paradox
- Lanzamiento: Primavera 2010

Viaja al frente del Pacífico, elige facción entre los estadounidenses y los japoneses, y disfruta de la mejor acción multijugador en la última entrega de esta célebre serie. Es cierto que se ha hecho un poco de rogar en su versión de PC, pero muy pronto por fin podremos disponer de este juegazo a través de una descarga digital.



Infomanía
- Estilo: Acción Online
- Ambientación: 2ª Guerra Mundial
- Web: www.battlefield1943.com

Y ADEMÁS

¿Te parece que hemos reunido pocas guerras? ¿Acaso todavía tienes ganas de más? Bueno, pues entonces estás de suerte, porque el futuro más inmediato está repleto de juegos bélicos que irán apareciendo durante los próximos meses. Aquí tienes otro puñado de los mejores, para que vayas abriendo boca.

Storm of War



▲ Los creadores de la serie «IL-2» nos llevarán a la Segunda Guerra Mundial para revivir la célebre Batalla de Inglaterra, en este simulador de vuelo.

Hearts of Iron III. Semper Fi



▲ Si «Hearts of Iron III» ya era variado, espérate a ver esta expansión que aumentará aún más el número de sucesos y eventos históricos.

Call of Duty. Black Ops



▲ Se sabe muy poco de este juego recién anunciado, entre ello que llegará en noviembre y que estará ambientado durante la Guerra Fría.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate con nosotros, cura tus heridas y recobra el aliento para lo que te espera, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Más munición

¡Acción y punto!

» DESCARGAS » MODS
» «HALF-LIFE 2» / «S.T.A.L.K.E.R.»



» *«Distraction» es un mod para «Half-Life 2»* que te permite dejar a un lado los puzzles, las conversaciones y demás quebraderos de cabeza para concentrarte en la acción directa. El autor deja bien a las claras que se ha inspirado en las películas de acción.

» *«Close Combat» es un mapa para el modo Deathmatch de «S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat»* que permite a los dos bandos en conflicto luchar en un terreno con varios almacenes y contenedores, ideal para tender emboscadas y caer en ellas. El mapa cuenta con una zona de compra/venta para que los jugadores vendan y adquieran nuevos objetos con los que seguir luchando.

Descarga:
- www.distraction-mod.com
- files.gsc-game.com/st/mp-maps

La batalla continúa... en otro lugar

» **ACTUALIDAD** » **«OPERATION ARROWHEAD»**

Si eres uno de los millones de aficionados que disfrutaron con la espectacularidad de «ArmA II», entonces estás de enhorabuena, porque la simulación bélica más realista que puedes jugar en un PC está a punto de recibir una expansión bajo el título de «Arrowhead».

Tres años después de los acontecimientos que se narran en el juego original estalla un nuevo conflicto, esta vez en el ficticio Takistán. Las fuerzas de la coalición, dirigidas por el ejército estadounidense, son enviadas a la zona para restaurar la paz y evitar la muerte de civiles inocentes. Tú serás parte de ese ejército de pacificación, tomando parte en operaciones a pie o pilotando tanques, helicópteros, aviones.



▲ **En «Arrowhead» te verás involucrado en un nuevo conflicto que está teniendo lugar en un país ficticio de Asia Occidental.**



▲ **La nueva expansión de «ArmA II» incluye dos enormes territorios.**

Dos nuevos territorios

Además de la campaña nueva, «Arrowhead» te permitirá explorar dos nuevos territorios: Takistán, de 160 Km², con un entorno realista basado en el territorio de Afganistán; y Zargabad, de 70 Km², con bastantes zonas urbanas que dificultarán el combate. A esto hay que sumarle nuevas facciones que te harán la vida imposible, equipamiento y vehículos, como el famoso AH-64 Apache, el MH-47 Chinook o los blindados M3 Bradley y T-55. Y si no llegaste a probar «ArmA II», no te preocupes porque «Arrowhead» es una expansión autojugable y no requiere el juego original.

MÁS INFORMACIÓN EN:
www.arma2.com/arrowhead

Otros mundos

¿Qué pasa, Tron?

» **DESCARGAS** » **MOD** » **«TRON 2.0»**

» *Ya se acerca una nueva película del universo "Tron".* **¿A que apetece una partida a «Tron 2.0»? Entonces prueba este mod que permite añadir un montón de elementos al juego original, como escenarios, personajes y nuevos niveles. Lo curioso del asunto es que todos ellos proceden de la versión del juego para Xbox que no llegaron a incorporarse a la versión de PC.**

Más información:
www.moddb.com/mods/killer-app

¡La muerte no es el final!

» DESCARGAS » MISIONES » «LEFT 4 DEAD 2»

» *Buenas noticias para las legiones de aficionados a «Left 4 Dead 2»*, porque Valve acaba de lanzar un contenido descargable con más misiones de supervivencia. La actualización, que ha recibido el elocuente título de «Defunción», permite reunir a los equipos del primer y segundo juego, es decir, que los cuatro supervivientes del juego original deberán pelear codo con codo con el nuevo grupo de luchadores de la segunda parte. El paquete incluye además nuevas armas, un zombie nuevo, (el superviviente infectado) y las "Mutaciones", que son eventos semanales exclusivos para los poseedores de esta actualización que les permitirán jugar a nuevos modos de juego cada semana. ¡Y todo ello completamente gratuito para los jugadores de PC!

Lo encontrarás en: *store.steampowered.com/app/550*



▲ «Defunción» permite reunir a los combatientes del primer juego con los del segundo para que luchen juntos.

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Sigue Jugando

Apocalipsis online

» DESCARGAS
» MOD » «THE ORANGE BOX»



» *«Proyect-Z» es un sorprendente mod que utiliza el modo multijugador de «The Orange Box»* **para crear un mundo interactivo postapocalíptico online. Diseñado por el grupo de desarrollo español Proteoma Studios, el mod nos permite comerciar con otros jugadores, contratar mercenarios y cumplir todo tipo de misiones.**

Lo encontrarás: *proyectz.kiio.es*

Guerra abierta

» DESCARGAS » MOD
» «BATTLEFIELD 2»

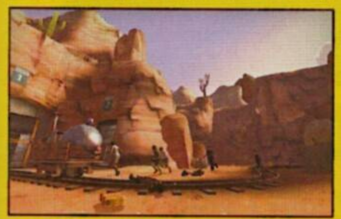


» *Con el título de «Nations at War», este mod para «Battlefield 2»* **te permite incorporar al juego todo tipo de armas y vehículos. El número de añadidos abarca desde aviones de combate modernos y de la Segunda Guerra Mundial hasta tanques, helicópteros e incluso coches famosos, como el de "Mad Max".**

Lo encontrarás: ***www.nawmod.com***

Otra mina de zombis

» DESCARGAS » MOD
» «LEFT 4 DEAD 2»



» *"Badwater Basin" es una curiosa minicampaña para «Left 4 Dead 2»* **que ha sido diseñada con el estilo caricaturesco de «Team Fortress 2», pero, eso sí, con muchos zombis que irán a por ti. La minicampaña es muy corta, pero también intensa y sumamente divertida.**

Lo encontrarás: ***sites.google.com/site/jsparakov/level-design/badwater-basin***

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Más juegos, cuestión de supervivencia

» ACTUALIDAD » LOS NUEVOS JUEGOS

Que un estudio español consiga "colocar" un lanzamiento entre las superproducciones millonarias de las grandes multinacionales es todo un logro, lanzar dos juegos, un hito... Pero hacerlo en un breve intervalo de tiempo supone un desafío titánico, aunque a veces puede ser la clave de la supervivencia.

Así lo ha comprendido Péndulo Studios. Su primer gran juego, «Runaway», tuvo una gran acogida internacional en 2001, pero su siguiente título, «Runaway 2», no salió hasta 2007. ¡Seis años de espera! Péndulo comprendió que para mantenerse económicamente y a nivel de marketing, hay que lanzar al menos un juego cada dos años. Y en eso está: «Runaway 3» salió en 2009, y ahora acaba de anunciar «The Next Big Thing», su nueva aventura, que nada tiene que ver con la saga «Runaway».

Una de detectives... o espías

«The Next Big Thing» nos pondrá en el papel de Dan Murray y Liz Allaire, dos "héroes", según reza la nota de prensa, aunque por las pantallas parecen ser espías o detectives. Aún no se conocen detalles sobre el argumento del juego, pero se insiste en que homenajeará a muchas películas y series de televisión.

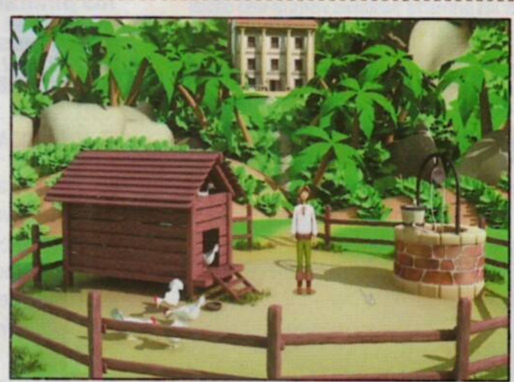
Péndulo ha comprendido que para hacerse un hueco en el mercado deben lanzar juegos con cierta frecuencia. ¿Podrán hacer lo mismo el resto de compañías españolas?

MÁS INFORMACIÓN: ***www.pendulostudios.com***

Juegos gratuitos

El Engaño de Barbapoca

» AVENTURA GRATUITAS » NOVEDADES



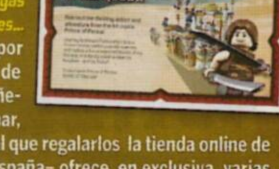
» *Nos encanta dar cobertura a las aventuras independientes que se distribuyen en Internet,* **especialmente si son gratuitas, han sido creadas en España y están tan bien hechas como ésta. Su título es «El Engaño de Barbapoca» y narra una aventura de corte piratesco realizada con gráficos renderizados y el "motor" aventurero «Wintermute». Consta de más de veinticinco escenarios, una docena de personajes, voces dobladas y música original especialmente compuesta para el juego. Si quieres vivir una aventura en países exóticos en perfecto Castellano... ¿a qué esperas?**

Comienza a jugar aquí: ***lajaraaventuras.webcindario.com***

Clásicos al día

Lego y Prince of Persia

» MERCHANDISING
» NUEVO LANZAMIENTO



» *«Prince of Persia» es una de las sagas de aventuras de acción más populares...* Popularidad que se multiplicará por mil este verano, con el estreno de la película. Si te gustan los muñequitos de Lego para coleccionar, o tienes algún sobrino o hijo al que regalarlos la tienda online de Lego Europe –que vende a España– ofrece, en exclusiva, varias cajas de Lego con los personajes y escenarios de la película. Una excusa inmejorable para revivir tu infancia aventurera.

Tienda online de Lego: *shop.lego.com*

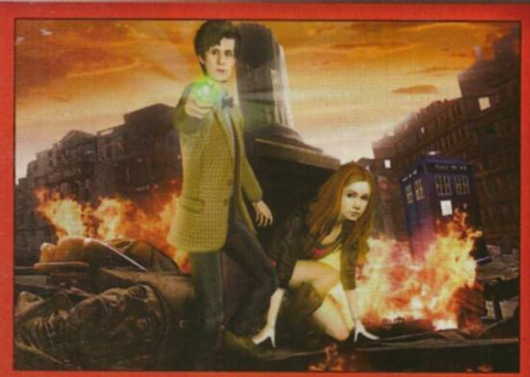
¡Síguele la pista!

El juego del Doctor Who

» AVENTURAS DESCARGABLES » ACTUALIDAD

» *¿Conoces Doctor Who? Es una mítica serie de ciencia ficción británica que se emite en España,* e incluso puedes encontrar varios packs en DVD. Para la nueva temporada, la BBC ha preparado una innovadora experiencia: cuatro de sus capítulos se "emitirán" en forma de aventuras gráficas gratuitas, que puedes descargar en la web oficial. No se trata de una simple estrategia publicitaria, ya que los juegos están siendo desarrollados por la prestigiosa compañía Sumo Digital, a las órdenes del mítico Charles Cecil, creador de la saga «Broken Sword». ¡Tienen una pinta estupenda!

Empieza a jugar aquí: *www.bbc.co.uk/doctorwho/dw*



▲ Una idea nueva: Doctor Who te propone jugar a los capítulos en tu PC, en lugar de verlos en la tele. ¡Y encima gratis!

En Boxes

Test Drive se va a Ibiza

El esperado anuncio de «Test Drive Unlimited 2» nos ha llegado con la grata sorpresa de que su mundo persistente estará ambientado en la isla de Ibiza, con todo lujo de detalles. Si quieres ver las primeras pantallas visita la web oficial o las noticias en *Hobbynews.es*

Más info.: *www.testdriveunlimited2.com*

A rebufo



Demo XMotor Racing

¿Lo tuyo es la conducción realista? ¿No juegas una demo de velocidad desde la de «DiRT 2»? Entonces, ya puedes... No. ¡DEBES jugar «XMotor Racing» un fenomenal juego independiente cuya versión demo de evaluación 1.26 ya está disponible. Introduce mejores en parametros de física y es compatible con los conjuntos de volante y pedales más avanzados.

Los encontrarás en: *www.xmotorracing.com/index.html*

Velocidad

No te pierdas los videos del juego en HOBBYNEWS.es

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

«F1 2010» más realista

ACTUALIDAD **DIARIO DE DESARROLLO DE «F1 2010»**

Mientras la temporada avanza, vamos conociendo nuevos datos sobre «F1 2010» realmente prometedores. Las últimas revelaciones proceden de las declaraciones de Stephen Hood, Jefe de Diseño, en el diario de desarrollo del juego.

Simulación frente al pilotaje arcade

El equipo de desarrollo de Codemasters afirmó que "la prioridad era contar con esa sensación de realismo que proporcionan los simuladores" y en palabras del propio Hood: "siempre hemos preferido hacer un simulador. Puedes hacerlo fácil de manejar, pero es muy difícil que los aficionados a los simuladores acepten y disfruten de un sistema de control arcade".

Esta tercera entrega del diario de desarrollo de «F1 2010» trata sobre el control del coche y desvela más detalles, ya que contiene imágenes de una partida y los comentarios del piloto de pruebas Anthony Davidson quién explica cómo las reacciones del monoplaza harán la experiencia muy realista. También se menciona la sofisticación del modelo aerodinámico empleado. Si no lo has visto aún, no te lo pierdas.

Más información: *www.formula1-game.com*

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

El Rol de la nueva generación

ACTUALIDAD **NUEVOS LANZAMIENTOS**

Los grandes juegos de Rol del momento, siguen estando de actualidad con más y más contenidos. «Dragon Age», «Mass Effect 2»... Te los mencionamos aquí al lado. Pero, este mes vamos a dedicar este espacio a echar un vistazo al futuro más inmediato que está repleto de novedades, y así, si quieres, nos dices qué te parecen.

Presente y fantasía

Si te pasas por el sumario de este número tan especial –25 añitos– verás que hemos dedicado varios artículos a nuevos títulos. Están los tanto tiempo esperados «Alpha Protocol», con una fascinante historia de espías situada en el presente, y también «ArcaniA», que continúa la fantástica serie «Gothic». También de fantasía medieval nos llega «Drakensang 2», cuyo lanzamiento en España va a ser antes de lo esperado inicialmente. Con tal batería de títulos, además de la expansión de «Dragon Age» y tantas cosas más, te pedimos que nos des tu opinión. ¿Cuál te parece más interesante?

MÁNDANOS TU OPINIÓN A: lacomunidad@micromania.es

El Oráculo

Lo último en DLC

DESCARGAS AL DÍA



Mucho contenido nuevo descargable este mes. Para «Dragon Age» ha sido anunciado «Darkspawn Chronicles», que nos trae una interesante historia alternativa. «Mass Effect 2» nos ofrece nuevos artículos y vestuario para Shepard con el pack «Equalizer». Y también «BioShock 2» con el «Rapture Metro Pack», que incluye 6 mapas, retos y habilidades.

Más info.: *masseffect.bioware.com, dragonage.bioware.com, bioshock2game.com*

Y además...

En formato físico

Ya nos hemos acostumbrado a descargarnos nuevos contenidos con los juegos del momento. Ahora, «Borderlands» da la vuelta al asunto y regresa a la fórmula tradicional, editando un pack que incluye los dos primeros DLC en formato físico, con caja de DVD. ¡Qué cosas!

Lo encontrarás en: *www.borderlandsthegame.com*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Repostaje en vuelo



Flaming Cliffs 2 En la catapulta

Hace un par de meses te anunciamos que los pilotos de «Lock On» y «Black Shark» ya podían volar la nueva expansión «Flaming Cliffs». ¿Ya estás volando? Bueno, por si te ha pasado desapercibido, has de saber que ya está disponible el parche v1.2.1 del juego (100 MB) en la web que te indicamos más abajo y que soluciona algunos problemas de este esperado add-on. Aparte, queremos remitirte una vez más al portal *www.escuadron69.net* donde encontrarás toda un Ala virtual de expertos pilotos de «Lock On», con estupendos tutoriales y hasta un servidor dedicado "Enterprise" para misiones online.

Info.: *www.lockon.co.uk*

Seguimos en el aire

ACTUALIDAD «WINGS OF LUFTWAFFE»

Casi hemos llegado a midad del año y el balance que podemos hacer no está nada mal, con «Silent Hunter 5» y «Flaming Cliffs» ahí. Además, seguimos a la espera de nuevos datos sobre «DCS: A-10 Warthog» y «Storm of War». Pero mientras tanto, nos llegan novedades más inmediatas y tras la grata sorpresa de la que te informamos el mes pasado, «Wings of Prey», estará aquí su primera expansión, «Wings of Luftwaffe». Veamos de qué guarda bajo las alas.

Cambio de bando

Friendware por fin ha lanzado «Wings of Prey» y, desde luego, es algo más que un aperitivo en tono arcade de lo que supondrá «Storm of War», en cuya tecnología está basado al igual que su "hermano" de consolas «Birds of Prey». Como ya te contamos el mes pasado, es un juego de aviones ambientado en la Segunda Guerra Mundial, a medio camino entre la Simulación y la Acción. Ahora, mientras nos deleitamos con los duelos aéreos más emocionantes del género en la actualidad, los estudios de Gaijin Entertainment y Yuplay ya nos ofrecen en prerreserva, la primera «Wings of Luftwaffe». La expansión, añadirá diez misiones que te permitirán alistarte en la Luftwaffe alemana. Dos nuevas aeronaves, el bombardero Ju-88 y el caza P-39, que se suman a las cuarenta presentes en «Wings of Prey». Como novedad, También introducirá un modo de juego cooperativo que admitirá hasta cuatro jugadores en una misma misión.



Más información:
www.airwargame.com y www.friendware.info

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

El tablero se expande

ACTUALIDAD
«BLOOD BOWL: LEGENDARY EDITION»



Si eres uno de los muchos jugadores que disfrutan con los salvajes "partidos" de «Blood Bowl», entonces atento porque pronto podrás ampliar los contenidos del juego con «Blood Bowl: Legendary Edition», una expansión que añade nuevas razas y campos de juego.

Nuevos oponentes

El añadido más importante de esta expansión serán las nuevas razas que se unirán a las ocho que ya existían en el juego original, nueve, si ya contabas con los Elfos Oscuros de la anterior expansión. Muertos vivientes, amazonas, ogros... Las especies de criaturas típicas de la fantasía y, en total, las doce con las que contaba el juego en tablero. Cada una dispone de su propio estilo de juego, tácticas y habilidades únicas, lo que aportará variedad a los partidos.

Por su parte, los nuevos estadios de diseño innovador y que abarcan desde lugares aislados y repletos de nieve, propios de los ambientes nórdicos, hasta criptas de espeluznantes.

Y, para terminar, «Legendary Edition» también incluirá una nueva campaña que permitirá a los jugadores ponerse en la piel de un entrenador. Su llegada está prevista para el otoño y se ofrecerá para su descarga online.

MÁS INFORMACIÓN EN:
www.bloodbowl-game.com

Lo que dice el respetable

Nuevos añadidos



Ya tenemos un nuevo parche de «Pro Evolution Soccer 2010». **Además de solucionar algunos fallos menores, el parche incluye información para actualizar las plantillas de los jugadores, un nuevo balón de fútbol (concretamente el que se utilizó para la final de la Liga de Campeones) y varias botas de jugadores famosos, como las de Lionel Messi; ¡quién sabe, puede que con esas botas, acabes metiendo tanto goles como él!**

Lo encontrarás en:
www.konami-pes2010.com

La prórroga

Ficha en otras ligas

¿Quieres jugar en las ligas más exóticas con «FIFA Manager 10»? Pues ahora tienes donde elegir. En el portal *managerfifa.com* puedes descargarte varios parches que amplían las ligas, los equipos asiáticos y un montón de detalles: Corea del Norte, China, Camboya, Arabia Saudí y muchos más.

Info: *www.managerfifa.com/asia.html*

Nuevos frentes

Mientras esperas...

DESCARGAS » MOD
«CIVILIZATION IV»



A la espera de «Civilization V» habrá que estirar un poco más el actual «Civ IV». Si tienes la expansión «Beyond the Sword» te recomendamos que pruebes la última versión del mod «Rise of HumanKind». Introduce tantas tecnologías, unidades, edificios y recursos que casi te parecerá que estés jugando a un «Civilization» nuevo.

Lo encontrarás en: *www.filefront.com/16081813/Rise-of-Mankind-2.91*

Llega el día D

DESCARGAS » MAPAS
«COMPANY OF HEROES»



En el "Día D", el 6 de junio de 1944, tuvo lugar el célebre desembarco de Normandía. Miles de soldados aliados tomaron las costas del norte de Francia arrebatándoselas al ejército alemán, una acción decisiva para el final de la Segunda Guerra Mundial. Si quieres revivir aquella hazaña, ya puedes descargarte este mapa multijugador para «Company of Heroes».

Más información en: *www.filefront.com/12705972/D-DAY-UTAH-BEACH-v1.0*

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Es bueno ser el rey

JUEGOS » EXPANSIÓN » «MAJESTY 2»

Los chicos de Paradox son unos ases en esto de la Estrategia. Nos brindaron hace unos meses «Majesty 2: The Fantasy Kingdom Sim», un sugerente juego que proponía convertirnos en el rey de una tierra fantástica poblada por guerreros, magos y criaturas extrañas. Si te gustó y te quedaste con ganas de más, debes saber que acaba de salir su primera expansión: «Kingmaker».

¡Obedecedme, maldita sea!

El sistema de control, tan novedoso en su día, se mantiene intacto en «Kingmaker». En lugar de manejar a tus unidades directamente –como es habitual en la inmensa mayoría de los juegos–, aquí las diriges indirectamente. Tus tropas no están sujetas a ningún patrón de comportamiento, se mueven "al libre albedrío", como los soldados en la vida real. Si quieres que hagan algo, tú sólo puedes proponerles objetivos y recompensas por cumplirlos. A medida que superas niveles se vuelven más caprichosos y necesitarás crear nuevas estructuras económicas que produzcan más oro.

Es bueno ser el rey, pero no siempre es fácil. Para que tus soldados obedezcan deberás ofrecerles recompensas.



La expansión «Kingmaker» añade ocho misiones de gran dificultad y también añade un editor de escenarios.

¿Qué hay de nuevo?

Lo que «Kingmaker» añade al juego original son, fundamentalmente, dos cosas. Por un lado, la campaña «Return of Grum-Gog», que consiste en ocho nuevas misiones, a lo largo de las cuales continúas enfrentándote al malvado Lord Blackviper y su horda de goblins. Y por otro, un editor de escenarios. Ciertamente, nos habría gustado ver más tipos de unidades y edificios. Pero el desafío aquí reside en las ocho nuevas misiones, de una dificultad endiablada sólo asequible para los que completaron con éxito las dieciséis antiguas. Si buscas un juego de estrategia con un sistema de control fuera de lo común, «Majesty 2» y su expansión «Kingmaker» pueden sorprenderte.

MÁS INFORMACIÓN: *www.paradoxplaza.com/games/majesty-2-kingmaker*

Última hora

Retirada táctica

ACTUALIDAD » «R.U.S.E.»

Tras la difusión de la beta pública, **los creadores de «R.U.S.E.» han recibido tantas sugerencias de los usuarios que, para poder trabajar en ellas, han decidido retrasar el lanzamiento, previsto inicialmente en junio, hasta septiembre.**

Lo encontrarás en: *www.bubos.com/?p=4266*

Cambio de género

ACTUALIDAD » JUEGOS » «LORD OF ULTIMA»

Esto es la sección de Estrategia, pero seguro que, por lo menos, has oído hablar de «Ultima Online», el legendario juego que se "inventó" el Rol Online. EA nos ha sorprendido con el lanzamiento de «Lord of Ultima», un desafío de Estrategia multijugador ambientado en el mismo universo de fantasía medieval. Anota sus mejores cualidades: es totalmente gratuito y se juega desde el navegador de Internet, sin necesidad de instalar ningún archivo. Tiene todo lo que nos gusta a los estrategas: gestión de recursos, comercio, diplomacia, espionaje y, por supuesto, enfrentamientos militares contra usuarios del mundo entero, en una lucha persistente sin cuartel para dominar el universo clásico de «Ultima».

Lo encontrarás en: *www.lordofultima.com/en*



Electronic Arts nos regala un juego muy entretenido que se juega cómodamente desde el navegador de Internet.

BIOSHOCK 2

¡Un regalo utópico!

¡¡Sorteamos!!

30 PACKS

Compuestos por:

- BIOSHOCK 2
- LIBRO DE ARTE

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

SMS

Para participar en este concurso tienes que enviar un mensaje de texto SMS al número 27565 desde tu móvil poniendo la palabra: BIO2MM más una palabra que defina a esta revista, y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar en el concurso: 24 de Junio de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange.
3. El premio no será canjeable por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío del premio.
5. El nombre del ganador será publicado en un próximo número de Micromanía.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá al ganador. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar el premio, si nos es devuelto por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
9. Coste del mensaje: 1,39 € IVA incluido. Servicio prestado por Delicom S.L. Teléfono de atención al cliente: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habilidad. Recuerda que, si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tus padres/tutor y/o del dueño del teléfono móvil para participar.

Política de protección de datos en: www.axelspringer.es/sms-datospersonales

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid








www.youtube.com/2kspain

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Battlefield 1943

¿Esto qué es, una tregua?

Me alegré mucho cuando vi que «Battlefield Bad Company 2» salía para PC, pero al mismo tiempo me preocupa que apenas hayáis dicho nada de 1943. ¿No iba a salir ya? ¿A qué se debe el retraso? ■ Tomás Kalo



Aunque el juego estaba previsto para el primer trimestre de 2010, aún no ha salido a la venta, pero a juzgar por la información de Electronic Arts en su web oficial (*www.electronicarts.es*) estará disponible muy pronto. Permanece atento. El reciente lanzamiento de «Bad Company 2» sin duda ha condicionado el retraso de «1943». De no ser así ambos juegos de la serie, lanzados a la vez, competirían entre sí.

AVENTURA

Stroke of Fate: Operación Valkyria

La cámara de fotos



Jugando esta aventura llega un momento en que tengo que hacer que hacer unas fotos con una cámara oculta, pero no consigo montar la cámara de manera que enfoque al lugar correcto. ¿Sabéis qué tengo que hacer? ■ Carlos L.

Tienes que seguir éste preciso orden. Lo primero es ensamblar la cámara: la lente, el visor, el filtro dorado y finalmente el trípode. Verás que la cámara queda un poco baja, así que regresa a la Gestapo, entra en la oficina de Glock, regálale la foto que te entregó el soldado y podrás coger un trípode más elevado.

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 2010

Jugadores conflictivos

Soy un gran aficionado a «PES 2010» y no puedo pasar ni un día sin recibir mi dosis de fútbol virtual. He actualizado el juego a la versión 1.04, pero ahora me ha dicho un amigo que este parche puede dar problemas con algunos jugadores. Por el momento no he notado nada, pero ¿sabéis si los de Konami han lanzado alguna forma de solucionarlo? ■ José



Todavía no, pero es cierto que puede dar problemas y es de esperar que en el próximo parche que salga para el juego, se solucione esa pequeña molestia. De todas formas, sólo se produce cuando se utilizan unos pocos jugadores concretos, así que por ahora lo único que puedes hacer es evitar que esos jugadores jueguen en tu equipo. Concretamente son Simao, David Villa, S. Cazorla, Digo, Luis García y Pedro León –casi todos son de la liga española. ¿Tendrá algo que ver?–

Difícil elección

GTA IV y Episodes

Ya estoy listo, ¿y ahora qué?

Por fin he actualizado mi PC y juego a «GTA IV» pero el caso es que vi vuestra review de «GTA: Episodes From Liberty City» y como es autojugable ahora me asaltan dudas, no sé por cuál decidirme. ¿Está «Episodes» más optimizado por fin? ¿Qué pensáis? ■ César



Ambos juegos merecen la pena si te gusta «GTA». La verdad, sería una pena que te perdieses alguno de ellos. Si no has jugado a «GTA IV» empieza por ahí, ya que la expansión continúa con dos historias nuevas y no está más optimizada técnicamente que el juego original. Además lo tienes también a buen precio, por unos 30 €.

ESTRATEGIA

Empire: Total War

Monarquía constitucional

Estoy jugando a «Empire: Total War» y planeo una revolución, pero quería saber si podría cambiar el gobierno por una monarquía constitucional en lugar de por una república. ¿Me podéis explicar cómo se hace, si es que se puede? ■ Paul Garrido



Como bien sabes, en «Empire: Total War» existen tres formas de gobierno que el juego reconoce: la república, la monarquía absoluta y también la monarquía constitucional. La primera se adopta cuando se rebela el pueblo contra el el rey. La segunda, cuando lo hacen las clases altas contra cualquier figura que ostente el poder. Finalmente, la monarquía constitucional llega cuando se rebelan tanto el pueblo como las clases altas. En términos estadísticos, es difícil conseguir una monarquía constitucional, pero con paciencia es posible. ¡Se trata de hacerle la vida imposible a todo el mundo: ricos y pobres! -En la vida real no es tan difícil.

Humor Por Ventura y Nieto





Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente Sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

SPLINTER CELL CONVICTION
El favorito de la redacción

Elegir nuestro juego favorito de este mes hubiera sido bastante fácil, si no fuera por la lata que nos ha dado nuestro redactor jefe, incondicional de los simuladores, que se ha creído un lobo de mar en «Silent Hunter 5». Al final, la mayoría se ha impuesto y se nos ha rendido ante un retorno tan esperado como el de Sam Fisher en «Splinter Cell: Conviction». Vale, sí, este Sam nos lo han cambiado, pero las canas y la mala uva no le sientan mal del todo, ¿no crees?

El mes pasado, nuestro favorito fue «Battlefield: Bad Company 2», pero vuestros votos han sido mayoritariamente para «Metro 2033».



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

La F1 que tanto añoramos



Otros meses tenemos que recordar de qué iba el juego de portada pero en el número 66 de Micromanía la imagen habla por si sola... Y es que «Grand Prix 3», de la ya desaparecido MicroProse, es, aun hoy, uno de los grandes simuladores de la Formula 1 que ha visto el PC. Su continuación, «GP 4», fue el último de la serie y desde entonces esperamos –aunque ya no por mucho tiempo– un nuevo simulador de Formula 1. ¡¡Pero ya queda poquito para el «F1 2010» de Codemasters!!

Aquel 66 también nos trajo el divertido simulador de combate espacial «Starlancer», el Megajuego del mes. Mientras que mirando al futuro esperábamos impacientes «Command & Conquer: Red Alert 2», de Westwood, y, por supuesto, el fenomenal «Blade», de Rebel Act. De ambos os ofrecimos jugosos avances. Y en las últimas páginas, soluciones completas de dos de los juegos del momento, «Martian Gothic», de Creative Reality, y «Messiah», de Shiny.

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos el ganador de los concursos publicados en los números 181, 182 y 183 de Micromanía.

CONCURSO MEJORES 2009

PACK: FLIGHT SYSTEM G940, CON PALANCA DE VUELO, ACELERADOR Y PEDALES. G25 RACING WHEEL COMPUESTO POR VOLANTE, PALANCA DE CAMBIO Y PEDALES
José Manuel Jurado Bueno...... Málaga

PACK: AURICULARES HEADSET GXT10 GAMING, DUAL STICK GM-1520, RATÓN PARA JUEGOS GXT145 GAMING MOUSE
David alemán Garsaball...... Barcelona

PACK: RATON PARA JUEGOS SIDEWINDER X8, TARJETA GRÁFICA ASUS EAH4770 TOP
Pelayo Villasol Suárez................ León

PACK: CAMARA WEB LIFECAM CINEMA, CONJUNTO DE ESCRITORIO WIRELESS LASER DESKTOP 7000
Aarón Martínez Díaz ....Madrid

PACK: CONJUNTO DE CONDUCCION RALLY GT FORCE FEEDBACK CLUTCH, COMPUESTO POR PEDALES,PALANCA DE CAMBIO Y VOLANTE. JOYSTICK T1 160000M, MÓDULOS DE SIMULACIÓN 2 X MFD COUGAR PACK
Rebeca Ondorica Cagide.......... Madrid

CONCURSO 25 ANIVERSARIO DE MICROMANIA

EQUIPO COMPLETO PARA JUGAR
Gregorio Quintana Rodríguez............ Sevilla



MICROMANIA 181			MICROMANIA 182			MICROMANIA 183		
18	49	95	17	58	91	9	26	57

▲ Aquí tienes la combinación de páginas correcta donde escondimos al mítico Johnny Jones.



Lenguas de trapo

EN LOS ÚLTIMOS AÑOS LA DIVERSIDAD HA SIDO ENORME. Todas las plataformas están explotando delante de nuestros ojos rápidamente. Creo que es probable que ésta sea una de las épocas más saludables que hayamos visto en la industria de los videojuegos.
Will Wright, creador de «Los Sims» y «Spore»

USAMOS EL CONTROL DEL RATÓN a fin de conseguir que el juego sea más accesible para los que no han jugado nunca a un «FIFA»... Y así poder llegar a la marca de los 2.000 millones de jugadores que quiere Peter Moore.
Adrian Blunt, Productor de «FIFA online»

ESTAMOS MUY ORGULLOSOS DEL MODO "MI JUGADOR". Hasta es posible ponerse en los zapatos de Kobe Bryant. Eso sí, uno tiene que ganarse el derecho de ponerse en esos zapatos.
Rob Jones, Director de «NBA 2K10»

«TEST DRIVE UNLIMITED 2» supondrá una evolución en los juegos de Velocidad, con un multijugador sin rival que ofrecerá un mundo persistente cargado de contenido online y opciones de personalización.
Jeff Lapin, Directivo de «Atari».

UNO DE LOS PILARES FUNDAMENTALES DE LUCASARTS es el argumento y los personajes. Así es como empezamos con nuestras aventuras en el pasado y queremos seguir haciéndolo en el futuro con «The Old Republic», «Force Unleashed 2» o «Lego Star Wars 3».
Darell Rodríguez, Presidente de LucasArts

ESTAMOS IMPACIENTES por dar a conocer «Call of Duty: Black Ops». El estudio al completo se ha volcado con especial atención a los modos multijugador, al crear una jugabilidad más intensa, apasionante y fascinante.
Mark Lamia, Responsable de Treyarch

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

ASUS ROG G73Jh

Poder sigiloso

ORDENADOR PORTÁTIL PARA JUEGOS **Precio: 1999 €**
Más información: ASUS ***www.asus.es***

Estamos de nuevo ante un portátil de ASUS de altas prestaciones de la línea Republic of Gamers. El G73Jh cuenta con todas las funciones de un PC de sobremesa, pero ha sido ideado para disfrutar de los videojuegos. La compañía sigue apostando así por el portátil como plataforma de juegos y en este nuevo modelo vuelve integrar los componentes más avanzados del momento.

Lo primero que llama la atención del ASUS ROG G73Jh es su diseño anguloso, inspirado en el avión de combate Lockheed F-117 Nighthawk, famoso por su capacidad furtiva gracias a su característica forma de aristas y a sus reactores ocultos. Al portátil le da un aspecto sofisticado, pero, sobre todo, está en sintonía con sus componentes de última generación. El G73Jh es también "sigiloso" porque los componentes responsables del ruido y la temperatura se sitúan en la parte posterior para mejorar la experiencia de juego y hacer su uso más cómodo.

El G73Jh está basado una plataforma con chipset HM55, el procesador Core i7-720 QM y 8 GB de RAM DDR3. En cuanto a los gráficos, cuenta con una GPU Mobility Radeon HD5870 con 1GB DDR5, compatible con DirectX 11 y una pantalla de 17,3 pulgadas con resolución Full HD (1920x1080). Por su parte, el sonido ofrece ocho canales de audio HD, con tecnología EAX4.0.

El resto de componentes consta de dos dos discos duros de 500 GB de capacidad SATA, unidad óptica combo Blu-ray y una webcam de 2 MPix. Como accesorios, incluye una mochila Republic of Gamers y ratón "gaming". El sistema operativo es Windows 7 Home Premium de 64 bit. ■



▲ El anguloso G73Jh está inspirado en el avión de combate Lockheed F-117, famoso por su tecnología furtiva.

LAS CLAVES

- Diseño sofisticado, compacto y eficiente.
- CPU Core i7-720 con 8 GB DDR3 de RAM.
- GPU HD 5870 con 1GB, compatible con DirectX 11.
- Pantalla Full HD de 17,3 pulgadas.
- Sistema operativo Windows 7 HP 64 bits.

INTERÉS

PNY GeForce GT220 Silent Ed.

Sin ruido juegas mejor

TARJETA GRÁFICA DE GAMA BÁSICA **Precio: 84,90 € (Abril 2010)**
Más información: PNY ***www.pny.eu***

Para hacer frente a los altos requisitos de los juegos más complejos con un alto nivel de calidad es indispensable contar una tarjeta avanzada y potente, lo que implica un precio elevado, gran consumo, mucho espacio y a menudo un ruido molesto. Pero hay quien prefiere renunciar a la configuración gráfica más ambiciosa, con una tarjeta avanzada, pero menos potente, a cambio de quitarse de encima el ruido, complicaciones y ahorrarse un dinero. En tal caso, la PNY GeForce GT220 Silent Edition viene como anillo al dedo. Puedes jugar a casi todo ya que es compatible con DirectX 10.1 y Shader Model 4.1, consume poco, tiene un precio asequible y ofrece una gran conectividad. ■



▲ Su GPU GT220 es de última generación y su sistema de ventilación no hace ruido.

LAS CLAVES

- GPU GeForce GT220, (DX11 y Shader Model 4.1)
- Compatible con nVidia PhysX y CUDA.
- Conexiones DVI-I, HDMI y VGA.

INTERÉS

Eclipse Touchmouse

El ratón para los "geeks" más sibaritas

RATÓN DE DISEÑO ESTILIZADO **Precio: 59,99 €**
Más información: Eclipse (Mad Catz) ***www.eclipsetouch.com***

Muchos de los aficionados al PC eluden los equipos y periféricos ordinarios, o los más llamativos, y prefieren líneas más refinadas y elegantes. Si además de jugar te gusta la tecnología con el diseño más atractivo y original, tienes que ver la nueva gama Eclipse de ratones y teclados. El ratón Touchmouse es uno de los más sorprendentes. Combina la sencillez de sus líneas estilizadas con la funcionalidad total de un ratón avanzado. Dispone de tres botones, sensor láser de 1600ppp y conectividad Bluetooth –requiere una pila AA–. En lugar de una rueda de desplazamiento cuenta con un botón "touchscroll" sin partes móviles, que percibe el movimiento y añade nuevas funciones. ■



◄ ¿Extraño? Pues se maneja muy bien incluso con los juegos.

LAS CLAVES

- Diseño vanguardista y original, pero totalmente funcional.
- Sencillez de manejo y botón touchscroll.
- Inalámbrico, mediante Bluetooth.

INTERÉS

Saitek Pro Fight X-65F

Un Top Gun a los mandos

➲ **MANDO DE VUELO HOTAS** ➲ **Precio: 399,99 €**
➲ **Más información: Memtec, Saitek (Mad Catz)** ➲ ***www.memtec.es / ww.saitek.com***

El lanzamiento en España del conjunto HOTAS Pro Flight X-65F Control System de la firma Saitek -ahora integrada en Mad Catz- es todo un acontecimiento para los amantes a la simulación de vuelo y combate aéreo. Llegará a partir de Junio a través del distribuidor Memtec, en unidades limitadas.

Se trata de un avanzado conjunto **acabado en metal** y diseño "militar" que incorpora la tecnología "Force Sensing" **de detección de fuerza** con la que simula los controles reales de los cazas, respondiendo a la presión que se ejerce sobre la palanca de control mientras permanece en posición estable. Así, con el stick inmóvil, reaccionando a la presión, puedes pilotar con **extrema precisión y realismo**. El conjunto permite varios ajustes de este sistema en cualquier momento, sin necesidad de interrumpir el juego. La palanca, además, **cuenta un completísimo repertorio de funciones programables**, incluyendo dos botones, gatillo, dos conmutadores "hat" de ocho vías y otros dos de deslizamiento para vistas en MDF/FLIR/HSD. El mando de aceleración doble, por su parte, dispone de bloqueo de deslizamiento, dos ruedas, cuatro botones, cuatro "hat" de ocho vías, conmutador basculante y otro más de cuatro posiciones. Adicionalmente, el mando acelerador **cuenta con un panel para la selección de modos** de funcionamiento. Se incluye también **un CD con perfiles de configuración** de los simuladores más populares, como «Lock On», «Falcon 4.0» y «Flight Simulator X», entre otros. ■

◀ **El X-65F es el HOTAS más avanzado del momento, lo máximo en realismo y en innovaciones.**

LAS CLAVES
- ➲ Conjunto HOTAS (Hands On Throttle And Stick) realista.
- ➲ Sistema de detección de fuerza.
- ➲ Amplio repertorio de funciones y perfiles.
- ➲ Panel de modos.

INTERÉS ■■■■■□



▶ **Cuenta con empuñaduras, reposamuñecas y pesas de 30g intercambiables.**

Ratón Cyborg Rat. 7

¡Adapta los juegos a tu medida!

➲ **RATÓN PARA JUEGOS** ➲ **Precio: 99,99 €**
➲ **Más información: Cyborg (Mad Catz)** ➲ ***www.cyborggaming.***

La gama Cyborg, -antes Saitek- de Mad Catz presenta una nueva **línea de ratones para juegos** de altas prestaciones, los Cyborg R.A.T. que han sido diseñados por jugadores expertos y destacan por sus posibilidades de adaptación y prestaciones. Van del más básico R.A.T. 3 al más sofisticado R.A.T. 9, pasando por los R.A.T. 5 y R.A.T. 7. Éste último, es el más completo sin tecnología inalámbrica. Cuenta con un **sensor** de nueva generación "doble" de **5600ppp que lee cada eje por separado** y percibe aceleraciones de hasta 6 m/s. El R.A.T. 7 dispone de módulos intercambiables con varias opciones para adaptarse a cualquier estilo y jugador. El sensor admite **tres modos sensibilidad** y el ratón cuenta con **cinco botones**, lo que mediante la aplicación Cyborg ST, permite asignar hasta 15 funciones y crear macros. ■

LAS CLAVES
- ➲ Diseño modular, con partes intercambiables.
- ➲ Sensor dual de 5600ppp.
- ➲ Cinco botones programables.

INTERÉS ■■■■■□

AMD Phenom II X6 Black Ed.

Llegan los chips de seis núcleos

➲ **PROCESADOR** ➲ **Precio: 269 €**
➲ **Más información: AMD** ➲ ***www.amd.es***

AMD ya ha lanzado **sus primeros procesadores de seis núcleos**, orientados a equipos de sobremesa para el entretenimiento y los juegos. El Phenom II X6, en combinación con el nuevo chipset 890FX y las gráficas Radeon HD 5000, completan la plataforma más avanzada de AMD para los equipos de sobremesa, con un altísimo rendimiento. Los Phenom II X6 nos llegan inicialmente en **dos variantes**, la 1055T con seis núcleos a 2800 MHz (185 €) y la 1090T Black Edition, que tiene seis núcleos a 3200 Hz (269 €). Ambos permiten **ajustes de rendimiento** e integran la tecnología Turbo Core, flexibiliza el uso de los seis núcleos. Además, los nuevos Phenom II X6 **son compatibles con los sockets AM3 y AM2+**. ■

▶ **Están diseñados para lo más avanzado, pero puedes también instalar un Phenom II X6 en una placa relativamente antigua y mejorar el rendimiento.**

LAS CLAVES
- ➲ Procesador de seis núcleos al precio más asequible.
- ➲ Retrocompatible con sockets AM2+.
- ➲ Ajuste de rendimiento y optimización.

INTERÉS ■■■■■□

Altavoces Naical Dwarf 360

Suenan bien donde los pongas

➲ **ALTAVOCES PORTÁTILES** ➲ **Precio: 69 €**
➲ **Más información: Naical** ➲ ***www.naical.es***

Si tienes un equipo portátil para jugar o un Barebone y quizá echas en falta un sonido más contundente... En ese caso los altavoces Dwarf 360 de Naical pueden ser la solución que buscabas. Basados en la tecnología militar utilizada en los detectores por sónar de los buques de la armada, los Dwarf 360 prescinden de la membrana -que es lo que más ocupa- y sólo requieren una superficie firme. Mesas de cristal, madera o plástico; cajoneras, archivadores, sillas o suelos... Casi cualquier superficie puede servir para que los Dwarf transmitan el sonido, que se propaga todas direcciones. La potencia de los altavoces es de 18 vatios, cuentan con entrada minijack y sus dimensiones son de 64 x 33 mm. ■



▲ **Ocupan un espacio mínimo y suenan muy bien.**

LAS CLAVES
- ➲ Mini-altavoces por USB para portátiles y barabones.
- ➲ Suenan sobre casi cualquier superficie.
- ➲ Conexión USB y minijack de 3,5 mm.

INTERÉS ■■■■□□

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

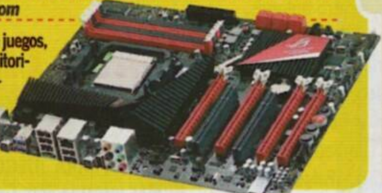
Alternativas

Placas base

ASUS ROG Crosshair Formula IV • La nueva generación

220 € • Información: ASUS • es.asus.com

Una de las más potentes plataformas orientada a juegos, basada en el chipset AMD 890FX. Incorpora monitorización remota con funciones para juegos y opciones de fácil overclocking. Está equipada con Sonido SupremeFX HD 4 slots DIMM (hasta 16 GB DDR3) 4 puertos PCIe 2.0, conectores USB 3.0 y 6xSATA, 3. Admite CrossfireX.



Gigabyte P55A-UD6

249 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

Una excepcional placa por su conectividad y rendimiento. Basada en el chipset P55 y socket 1156, admite 16 GB DDR3, y cuenta con 3 PCIe para gráficos, siendo compatible con los SLI y CrossfireX.



ASUS ROG Rampage Extreme III

389 € • Más información: ASUS • www.asus.es

La respuesta de más alta gama a los últimos avances. Basada en el chipset X58 con socket LGA 1366, su equipamiento incluye Bluetooth. Admite CrossfireX y 3-Way SLI.

Procesador

AMD Phenom II X4 965 • Hace méritos y es más asequible

157,90 € • Más información: AMD • www.amd.com

Atendiendo a su sensacional rendimiento, pero también a que tanto el chip como las placas en las que se instala tienen un precio mucho menor, este mes pasamos a recomendar esta variante del Phenom II X4. Construido en proceso de 45 nm, con cuatro núcleos reales a 3400 MHz y una caché de 8 MB en total ofrece un fenomenal rendimiento en los juegos actuales. La controladora de memoria es compatible con módulos DDR 1066 o DDR3 1333 y admite la configuración de doble canal.

Intel Core i7-860

269,90 € • Información: Intel • www.intel.com

Es la variante más equilibrada para videojuegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel.



Intel Core i7 980x Extreme Edition

1.250 € • Más información: Intel • www.intel.com

Se trata del procesador más potente que puedes instalar en un PC. Un chip de seis núcleos a 3333 MHz, compatible con memoria de triple canal y cuyo bus de transferencia es de 6400 MT/s.



Tarjeta Gráfica

ASUS EAH5850 DirectCU TOP/2DiS/1GD5 • Fórmula mejorada

247 € • Información: ASUS • www.asus.com

Basada en la GPU Radeon HD 5850, este modelo ha sido actualizado con la tecnología DirectCU y Voltage Tweak para un mejor rendimiento en juegos. Cuenta con 1 GB de GDDR5 y entrega resoluciones de hasta 2560x1600 a través de su DVI-I dual o HDMI (HDCP).



GigaByte GTX 260 SO

194,90 € • Más Información: GigaByte • www.giga-byte.es

Esta tarjeta es un compromiso entre un rendimiento elevado, basado en la GPU GTX 260 y un precio asequible. Cuenta con 896 MB de GDDR3 y es compatible con DirectX 10.



Diamond Radeon HD 5970

799 € • Más información: Diamond • www.diamondmm.com

Esta tarjeta gráfica está basada en dos GPU Radeon HD 5870, la opción más potente y avanzada que puedes instalar en tu PC a día de hoy. Cuenta con 2 GB GDDR5 e interfaz de 2 x 256 bits.

Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

119,90 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Creative X-Fi Xtreme Audio

69,99 € • Más información: Creative • www.creative.com

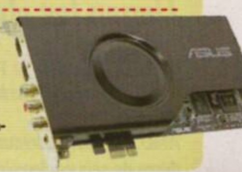
Con el chip X-Fi Xtreme Fidelity, ofrece todas las características de sonido de ocho canales que emplean los juegos actuales, entradas y salidas digitales.



ASUS Xonar HDAV 1.3

219,90 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Si buscas el sonido más avanzado con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.



Teclado y ratón

Logitech G-110 • Aventajado

79,99 € • Info.: Logitech • www.logitech.com

Después del flamante modelo G-19, Logitech ha lanzado este G-110 que también está diseñado para los juegos pero con un coste mucho más asequible. Cuenta retroiluminación en varios tonos para jugar en la oscuridad, doce teclas "G" programables, dos puertos USB 2.0 y un conmutador que evita que te salgas al escritorio en plena partida.



Logitech G13

59,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Saitek Cyborg R.A.T.9

129 € • Más información: Cyborg/Memtec • www.memtec.es

El modelo más avanzado de la gama Cyborg R.A.T. 9 es un ratón con tecnología inalámbrica de 2,4GHz, sensor láser de 5600 ppp, piezas intercambiables y múltiples ajustes.



Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € • Información: Creative • www.creative.com

Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3 D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 vatios y un altavoz de subgraves de 20 vatios.

Logitech Z-5500

299,90 € • Más información: Logitech • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más avanzado y potente ofrece 505 Vatios RMS, decodificación DTS y Dolby Digital Pro Logic II. Cuenta con certificación THX, mando a distancia y un panel de control.

Sennheiser HD 201 Gaming

29 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para juegos que puedas llevar largas horas, los Sennheiser HD 201 te ofrecen un sonido estéreo de calidad, con una notable reproducción de graves y un buen aislamiento acústico.





¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: ASUS RoG Rampage Extreme III	389 €
Procesador: Core i7 980X Extreme Edition	1.250 €
RAM: 2x A-DATA 6 GB DDR3 2133 Tri-Kit	760 €
Tarjeta gráfica: 2 x Diamond Radeon HD 5970	1.598 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	219 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 2TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray RW Pioneer BDR-205BK	205 €
Monitor: Eizo SX3031 WH-BK 30" (2560x1600)	2.329 €
Altavoces 5.1: Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
TOTAL	**7.839 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	349,99 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: ASUS Crosshair Formula IV (chipset AMD 890FX)	220 €
Procesador: Phenom II X4 965	157,90 €
RAM: 6 GB DDR3 1333 MHz (3 módulos)	180 €
Tarjeta gráfica: ASUS HD5850DC/2DIS	299 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	119,90 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: ASUS VH222H	164 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.585€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1333 MHz	90 €
Gráfica: Radeon HD 5770 / GeForce GTX 260	140/150 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**790 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales SpeedLink Carbon GT RC	50 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

299 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad



Thrustmaster Run "N" Drive Wireless • Deporte extremo

39,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Con la edición Ferrari 430 Scuderia de diseño especial ya agotada, volvemos al gamepad en el que estaba basado, el formidable Run&Drive Wireless de Thrusmaster. Dispone de un control de giro analógico, dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para juegos deportivos de acción y de velocidad por la precisión de su D-pad y los mandos analógicos. Además resulta muy cómodo, gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz e incorpora un efecto de vibración Inmersion TouchSense.

Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores



ASUS VH242H • Juegos en HD

200 € • Información: Asus • www.asus.es

Un monitor panorámico de 23,6 pulgadas que ofrece imágenes de alta definición (1920x1080) en formato 16:9. Dispone de la tecnología Splendid Video Inteligence que permite disfrutar de los videojuegos con unos colores especialmente vivos. Además, cuenta con un rápido tiempo de respuesta de 5ms, entradas de vídeo VGA, DVI-D, HDMI (HDPC) y audio estéreo.

Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Logitech Cordless Rumblepad 2



49,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.

Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para Games for Windows.

Logitech G27 Racing Wheel



349,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.

Speedlink Carbon GT Racing Wheel



49,90 € • Más info.: Alternate • www.alternate.es

Un sólido conjunto de volante y pedales que cuenta con un diseño muy deportivo, acabado en cuero artificial, 11 botones y efecto de respuesta de fuerza. Se conecta al puerto USB.

Samsung SyncMaster P2250



157,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con sus 21,5 pulgadas tiene un elegante diseño, pantalla panorámica de 16:9 y resolución Full HD. Su tiempo de respuesta de tan sólo 2ms.

BenQ V2410T



249 € • Más información: BenQ • www.benq.es

Pantalla de 24 pulgadas que utiliza retroalimentación LED de bajo consumo. Ofrece imágenes Full HD en un formato 16:9, pero adaptable a otros sin distorsión geométrica.

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

COMPONENTES

¿PC actualizado?

Quería saber si mi equipo está al día para todos esos juegazos que salen este año. Consiste en una CPU Core 2 Duo CPU E7400 a 2.80 GHz, 4 GB de RAM, 500 GB de disco duro, y una gráfica GeForce 9600 GT con 512 MB. ■ Josep Pascual Avaria



No te preocupes, está al día para jugar a todo lo que irá saliendo en PC a lo largo de este año, aunque no vas a poder hacerlo en configuraciones de detalle gráfico máximo. La configuración está aún por encima de los requisitos mínimos de todos los juegos, pero ha sido muy superado por el hardware actual. Puedes estirar su vida útil todavía, pero a partir del año que viene tendrás que ir pensando en introducir algunas mejoras o en ir ahorrando para darle un relevo.

Posibilidades de mejora



Tengo un PC con la siguiente configuración: Placa Asus PQ5, Core 2 E8400, gráfica Radeon HD 4850 y 4 GB de RAM. La fuente es una Nox de 600W. Manteniendo la placa base, ¿cuáles son el procesador y la gráfica más potentes que puedo instalar? ¿Necesitaría cambiar algún otro componente? ■ Gabriel Domínguez

Quizá no te convenga cambiar nada de momento, con tu equipo puedes jugar y ahorrar para renovarlo por completo en un futuro, incluyendo la placa base. Pero si quieres jugar a tope desde ya, puedes instalar un procesador Intel Core 2 Quad Q9650, con 4 núcleos a 3000 MHz, que es lo más potente que soporta tu placa. Ampliar la RAM te permitiría sacarle más partido al chip y apreciar mejor rendimiento. En cuanto a la gráfica, podrías instalar la más potente, una con GPU Radeon HD 5950, o también la recién lanzada GeForce GTX 480. De ambos modelos hay versiones potenciadas por overclocking. Basándonos en los modelos de referencia, las HD 5950 consumen unos 300 vatios a plena carga. Esto quizá te obligaría a cambiar la fuente de alimentación por una "de marca" –no vale cualquiera– a partir de unos 800 vatios. Si optas por una GeForce GTX480, que consume unos 250 vatios, tal vez podrías mantener tu Nox de 600W, aunque funcionaría muy justita.

Jugar bajo DirectX 11

Hace poco adquirí un ordenador con chip Athlon II X3 a 3.0 GHz, 2 GB RAM DDR2 y gráfica Radeon HD 5750 compatible DX11. Con este equipo debería poder jugar a tope «Metro 2033» según sus requisitos recomendados. El problema viene cuando ejecuto el juego bajo DirectX 11. Todo se ve a la perfección pero hay una considerable ralentización. He pensado en utilizar alguna de esas aplicaciones que mejoran el rendimiento, como GameGain, GameBooster, etc. pero no acabo de fiarme mucho. ¿Qué pensáis? ■ Alfonso Jarilla Quiles



Las aplicaciones GameGain y GameBooster funcionan bastante bien, pero no hacen milagros. Lo fundamental es encontrar un buen equilibrio entre la configuración de detalle gráfico y el rendimiento. Tu equipo está por encima de los requisitos mínimos, pero lo que pasa con «Metro 2033» es que está optimizado tanto para funcionar en equipos normales como para sacarle todo el partido a las configuraciones más avanzadas. Fíjate lo bien que se ve con DirectX 9 en la review del número pasado (MM 184). Lógicamente, las configuraciones de detalle gráfico más ambiciosas requieren un equipo avanzado. En resumen, no tiene sentido bajar el detalle gráfico para jugarlo en DirectX 11. Juega en DirectX 9 (no hay diferencia apreciable con DirectX 10) y podrás ponerlo a tope.

TARJETA GRÁFICA

Juegos a trompicones

Desde «Crysis» hasta «Mass Effect 2» hay muchos juegos que me van a saltos, se paran, avanzan, se paran de nuevo... Incluso a veces se queda un segundo bloqueado en alguna dirección. Tengo un equipo relativamente potente: CPU de doble núcleo a 3,3 GHz, más de 2 GB de RAM. La gráfica es una Radeon X1600 Pro, que no es de lo último pero tampoco se ha quedado tan atrás. Controladores y DirectX están actualizados y tengo mucho espacio en el HD para memoria virtual. En el caso del «Mass Effect 2» "me mata". ■ Emilio Santos



Parece que tu equipo necesita algunas mejoras para hacer frente a los juegos actuales. Ya «Crysis» en configuraciones de detalle gráfico alto era bastante exigente. Una CPU de doble núcleo a 3,3 GHz –no nos dices cuál– y 2 GB de RAM deberían ser suficientes, pero tu tarjeta gráfica no puede con lo que le estás pidiendo. Aunque está dentro de los requisitos "mínimos" –para funcionar– de la mayor parte de los juegos, nuestro consejo es que la cambies por otra más potente. Tienes modelos por poco más de 100 € con GPU Radeon HD 5750, Radeon HD 5670 o GeForce GTS 250, todas ellas de última generación.

¡Se busca compañera!

Tengo un PC con una placa base «ASUS Formula Striker II», con 8 GB de RAM DDR2 y una tarjeta gráfica GeForce 8800 GTG 2. Quisiera saber que tarjeta tendría que comprar para ponerla en SLI con la que ya tengo instalada. ■ Manuel Sánchez Toledo



Para montar un sistema SLI con dos tarjetas no hace falta que ambas sean idénticas, aunque sí deben tener la misma GPU. Así que, en principio, cualquier tar-

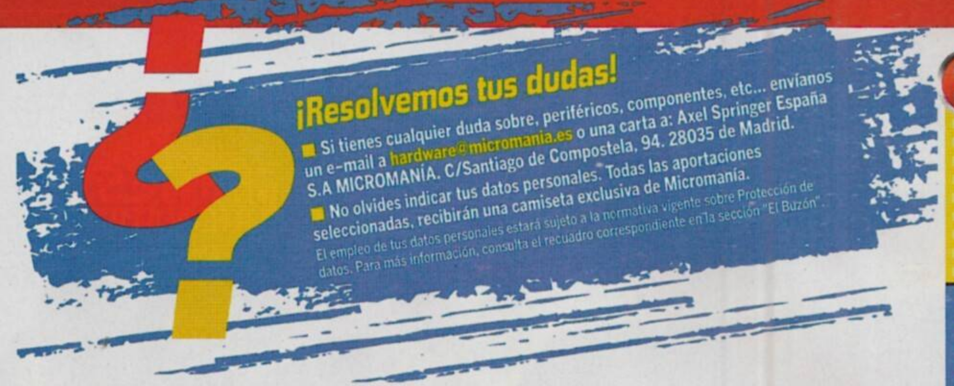
La pregunta del mes

Preparado para los seis núcleos



Tengo una placa base MSI K9A2 Platinum con chipset 790FX que ha ido fenomenal. Tiene instalado un procesador Athlon X2 y ahora me gustaría cambiarlo. Pensaba que para instalar uno de los nuevos chips de seis núcleos tendría que cambiar de placa también pero he visto que los Phenom II X6 son compatibles con placas sobre socket AM2+ como la mía. ¿Funcionan entonces, van bien? ¿Notaré que van mejor que un Phenom II X4 o es mejor que cambie de placa base? ■ Sergio "SQuad" Cuadrado

Estupenda placa la K9A2 de MSI y el chipset 790FX. ¿La compraste porque estuvo entre nuestros recomendados en la Guía de Compras varios meses :-)? Bueno, quizá lo mejor de las placas con chipset de AMD es que los sockets no cambian cada dos por tres y puedes instalar procesadores de última generación sin cambiar de placa. Por lo tanto, sí, puedes instalar un Phenom II X6 en tu placa. No obstante, tal y como tú mismo sugieres, quizá sea más sensato instalar un Phenom II X4 ya que te va a salir más barato y además, un X6 está optimizado para los chipset 890FX. Pero si estás pensando en actualizar tu equipo en el futuro y quieres empezar por el procesador para cambiar más adelante la placa, tampoco es mala idea ir directamente a por el Phenom II X6.



jeta con GPU GeForce 8800 GT podría servirte. El sistema aprovechará la memoria de ambas, aunque tengan diferente memoria. Ten en cuenta que algunos factores como el de la alimentación, dos gráficas en SLI consumen los suyo. Para cualquier duda que pueda surgirte, lo mejor es que recurras a la guía oficial en la web de ayuda de Nvidia: ***es.slizone.com/object/slizone_howtobuild_1_es.html***

CONEXIÓN

Steam hecho un zombi

A ver si podéis ayudarme con un problema que tengo con «Left 4 Dead 2». El juego no arranca y me sale un mensaje de error. Cumplo de sobra los requisitos, así que no sé cuál es el problema. ¿Tal vez sea por tener Windows 7? He oído que dan muchos problemas en algunos juegos. ■ Tomás



Pues sí, es posible que se trate de Windows 7 y Steam. De hecho el problema que comentas es muy común. Por suerte, Valve ya nos ha enseñado cómo solucionarlo. Sal de Steam, borra el archivo "SteamService.exe", que está en la carpeta de instalación y vuelve a ejecutar Steam. Si no funciona, ve al Panel de control, haz clic en Steam con el botón derecho del ratón y selecciona Reparar. Eso debería solucionar el problema.

No veo los servidores

Me encantan la Acción online y acabo de descargarme «Wolfenstein: Enemy Territory». Pero cuando quiero jugar no me sale ningún servidor. Tengo conexión a Internet por router inalámbrico y el juego está actualizado a la versión v2.60. ¿Podríais ayudarme? ■ Juan Joan Vilaplana



La última actualización del juego es la 2.60b, por cierto. Lo primero que tienes que hacer es abrir los puertos correspondientes de tu router. Consulta la documentación del juego, que está con los archivos que te has descargado. Para encontrar un servidor en el que jugar, pulsa en "Play Online" en el menú principal. Esto hará aparecer la lista de servidores. Asegúrate de que está seleccionado "Internet" en la sección "Filters", (pulsa en "Source" para cambiarlo). Pulsa en un servidor para escogerlo, activa «PunkBuster» y entonces pulsa en "Join Server" en la esquina inferior derecha del navegador. La configuración de seguridad de tu conexión y el antivirus también pueden influir. Te recomendamos que visites la web de fans que te indicamos a continuación, en los que puedes entrar en contacto con los clanes. ***www.elenemyterritory.es/foro/servidores/servidores-espanoles-enemy-territory/***

CONFIGURACIÓN

La princesa duerme



A ver si me podéis ayudar con «King's Bounty. Armored Princess». Cuando intento jugar aparece el mensaje un mensaje de error acerca de Direct3D. Ya he reinstalado DirectX y los controladores están al día, pero sigue sin funcionar. Tengo un procesador Core 2 Q8200, gráfica Radeon HD 5870 y Windows Vista 32 bits. ¿Qué puedo hacer? ■ Miguel Ángel Alonso

Si has actualizado los controladores de la gráfica y DirectX está bien instalado –ejecuta DXdiag por si acaso– entonces lo único que te queda por intentar es aplicar el parche que actualiza el juego a la versión 1.2. Lo encontrarás en la página ***games.softpedia.com/get/Patch/Kings-Bounty-Armored-Princess-Patch.shtml***. ¡Ah, un consejo! Cuando puedas, cámbia tu Windows Vista de 32 bits a un Windows 7 de 64 bits. Eso mejorará el rendimiento de tu equipo y te evitará los problemas de compatibilidad propios de Windows Vista.

¿Cómo activo el juego?

Acabo de comprar «GTA: Episodes from Liberty City». Durante la instalación, el juego me pide que lo active a través de Internet y en el ordenador en el que voy a jugar no tengo conexión. ¿Existe una forma de activar el juego sin conexión o voy a tener que contratar un servicio de ADSL? ■ Julio



No, no hará falta que lo contrates, aunque ahora mismo hay buenas ofertas :). Existe un método para activar y jugar «GTA IV» un ordenador sin conexión a Internet, aunque necesitarás acceder otro ordenador que sí tenga conexión. Cuando aparezca el mensaje de error, haz clic en el botón "Activación manual" y apunta el código de desbloqueo que aparecerá. Con él y la clave del juego, debes ir a la página de Securom y generar una clave de activación, que luego deberás cargar en el juego. Encontrarás todos los detalles y el lugar para generar la clave en: ***support.securom.com/rockstarunlock/GTA_EFLC/index.php?c=offline***

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

SPLINTER CELL: CONVICTION



► Aunque «Splinter Cell» sigue estando a la última, esta entrega resulta menos exigente con los requisitos de lo que fueron las anteriores en su momento. Para jugar necesitas una **CPU de doble núcleo** y no menos de **2 GB de RAM**, especialmente si juegas en Windows Vista o Windows 7. Eso sí, la **gráfica ha de ser de gama media-alta**, a partir de las GeForce 7800 y de las Radeon X1800 en adelante. Las GeForce GT240 o Radeon HD 4760 irían bien, por poner ejemplos actuales. Por supuesto un modelo a la última te permitirá poner los gráficos al máximo. Es imprescindible una **conexión a Internet permanente**.

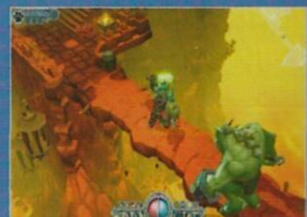
SILENT HUNTER 5

► La serie regresa a aguas del Atlántico y mejora la ya imponente calidad gráfica de la cuarta entrega, aunque contiene sus requisitos mínimos. En teoría, hasta permite jugar en un Pentium 4, pero es mucho mejor con un chip de doble núcleo a partir de 2 GHz. Aunque sólo pide 1GB de RAM que exige para Windows XP, pide a gritos 2 o más GB. La tarjeta gráfica puede ser de gama media-básica si ajustas el nivel de detalle. También requiere una conexión permanente a Internet.



TORCHLIGHT

► Aunque el juego presenta un aspecto gráfico de lo más actual, está desde luego diseñado para que lo pueda disfrutar todo el mundo. Los requisitos mínimos son muy bajos... Tanto, que **prácticamente cualquier ordenador actual** puede hacerlo correr con todo detalle. Un Pentium o equivalente, 512 MB de RAM y una gráfica con 64 MB –eso sí, compatible con DX9– bastan para ponerse a jugar. Cabe recordar que necesita una **conexión a Internet para su activación online**.



THE SETTLERS 7: LOS CAMINOS DEL REINO

► Casi dos décadas después desde la primera entrega, la serie muy evolucionada, mantiene un estilo gráfico caricaturesco, que ahora luce evocador e impresionante. Aunque funciona en equipos relativamente modestos, necesita un **chip de doble núcleo, 2 GB de RAM**, (mejor 4) y **gráfica con 512 MB** para que lo veas así de bien. Por el nivel de detalle y la magnitud de sus escenarios, puedes sacarle partido a un monitor panorámico de más 20 pulgadas. Ah, requiere conexión a Internet permanente.





¡Un nuevo héroe para el Rol!

ARCANIA GOTHIC 4

El héroe sin nombre exploró Khorinis, Myrtana y venció al Mal. Pero cuando todo iba sobre ruedas, el muy loco no se acordó de aquello de que "el poder acaba corrompiendo". ¡Habrá que recordárselo!

CÓMO SERÁ...

➲ SPELLBOUND/JOWOOD ➲ ROL ➲ OTOÑO 2010

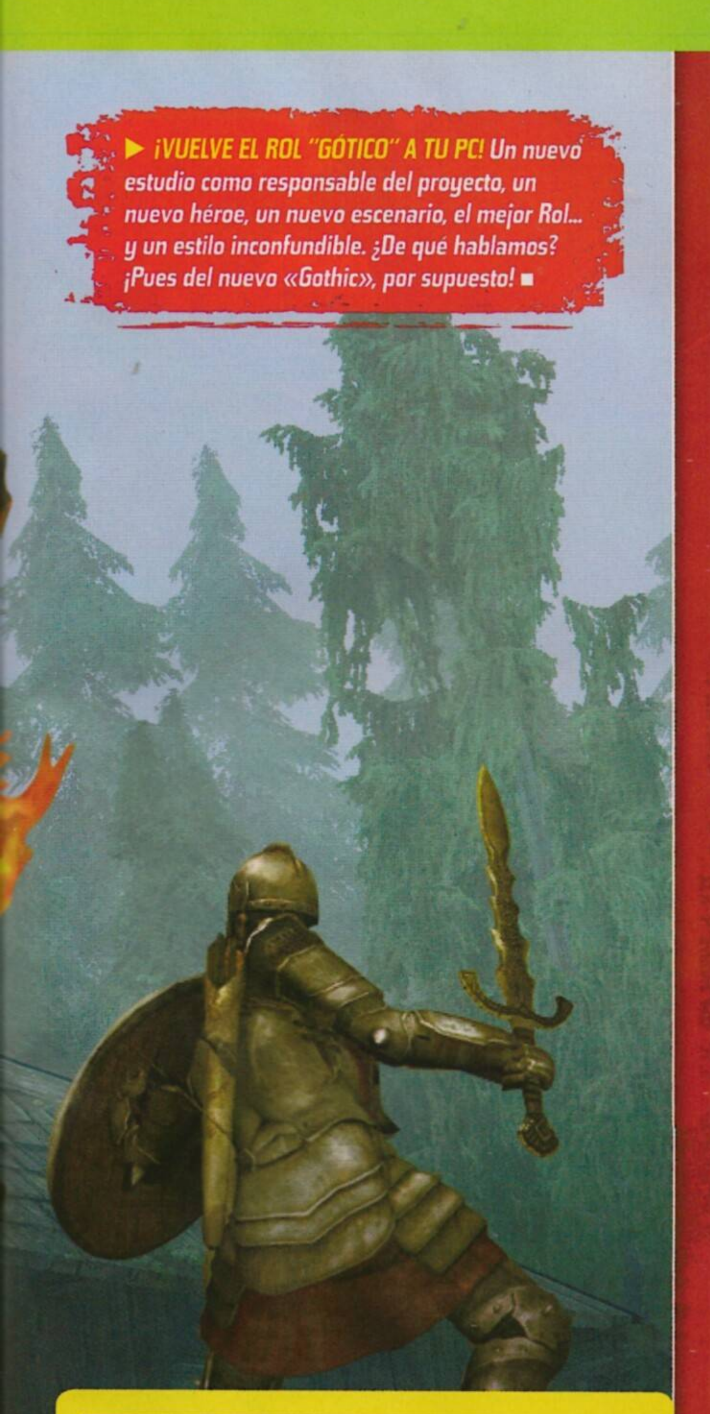
- ➲ SERÁ UN JUEGO DE ROL REPLETO DE ACCIÓN, al más puro estilo «Oblivion», continuando las líneas maestras de títulos anteriores de la saga «Gothic».
- ➲ HABRÁ UN NUEVO PROTAGONISTA, también un héroe sin nombre, que pasará de humilde pastor en la isla de Feshyr a salvador del mundo en Argaan.
- ➲ PODRÁS COMBINAR ARMAS Y MAGIA, en una acción en tercera persona, usando armas de melé y a distancia y tres tipos de magia: fuego, hielo y electricidad.
- ➲ PODRÁS DECIDIR TU PROPIO DESTINO escogiendo ser un paladín del bien o actuando de forma malvada, y enfrentándote al antiguo héroe de los anteriores «Gothic», convertido en un tirano sin escrúpulos.

Casi una década después de los acontecimientos vividos en Myrtana y narrados en «Gothic 3», un joven pastor que vive en una pequeña aldea de la isla de Feshyr, al Sur del continente, se verá arrojado a una cruenta batalla entre el Bien y el Mal. Una guerra que no podrá ignorar tras contemplar cómo un desconocido enemigo llegado en unos navíos, con un águila en sus velas, arrasa hasta los cimientos su poblado y acaba con la vida de casi todos sus habitantes y amigos. Un héroe a la fuerza que se encontrará con Diego y otros conocidos personajes del universo «Gothic», en su próxima entrega, a estrenar este otoño de 2010. Un héroe cuyo nombre, claro, es desconocido. Así arrancará «ArcaniA: Gothic 4».

¡BIENVENIDO AL SUR!

La nueva entrega de la veterana serie de Rol germánico llegará a tu PC con múltiples novedades sobre los juegos anteriores de la saga: un nuevo protagonista, un nuevo estudio, Spellbound, responsable del desarrollo, nueva –¡y espectacular!– tecnología gráfica, un nuevo, más simplificado y eficaz sistema de combate... pero, también, manteniendo la esencia y el estilo «Gothic». ▸▸

Las islas de Feshyr y Argaan aguardan con nuevos desafíos en el universo rolero de «Gothic». ¿Te atreverás?



▶ ¡VUELVE EL ROL "GÓTICO" A TU PC! Un nuevo estudio como responsable del proyecto, un nuevo héroe, un nuevo escenario, el mejor Rol... y un estilo inconfundible. ¿De qué hablamos? ¡Pues del nuevo «Gothic», por supuesto! ■



▲ ¡DE FESHYR A ARGAAN! Las islas del sur son el escenario en que vivirás tus aventuras en «ArcaniA. Gothic 4». Atrás quedan Myrtana y Khorinis, y también el héroe sin nombre. Ahora, el "prota" será... ¡otro héroe sin nombre!



▲ ¡DEJA QUE LA MAGIA TE INUNDE! En «ArcaniA» manejarás tres tipos de ataques mágicos, basados en fuego, hielo y electricidad. Si consigues perfeccionar cualquiera, podrás acabar con todo lo que se cruce en tu camino.



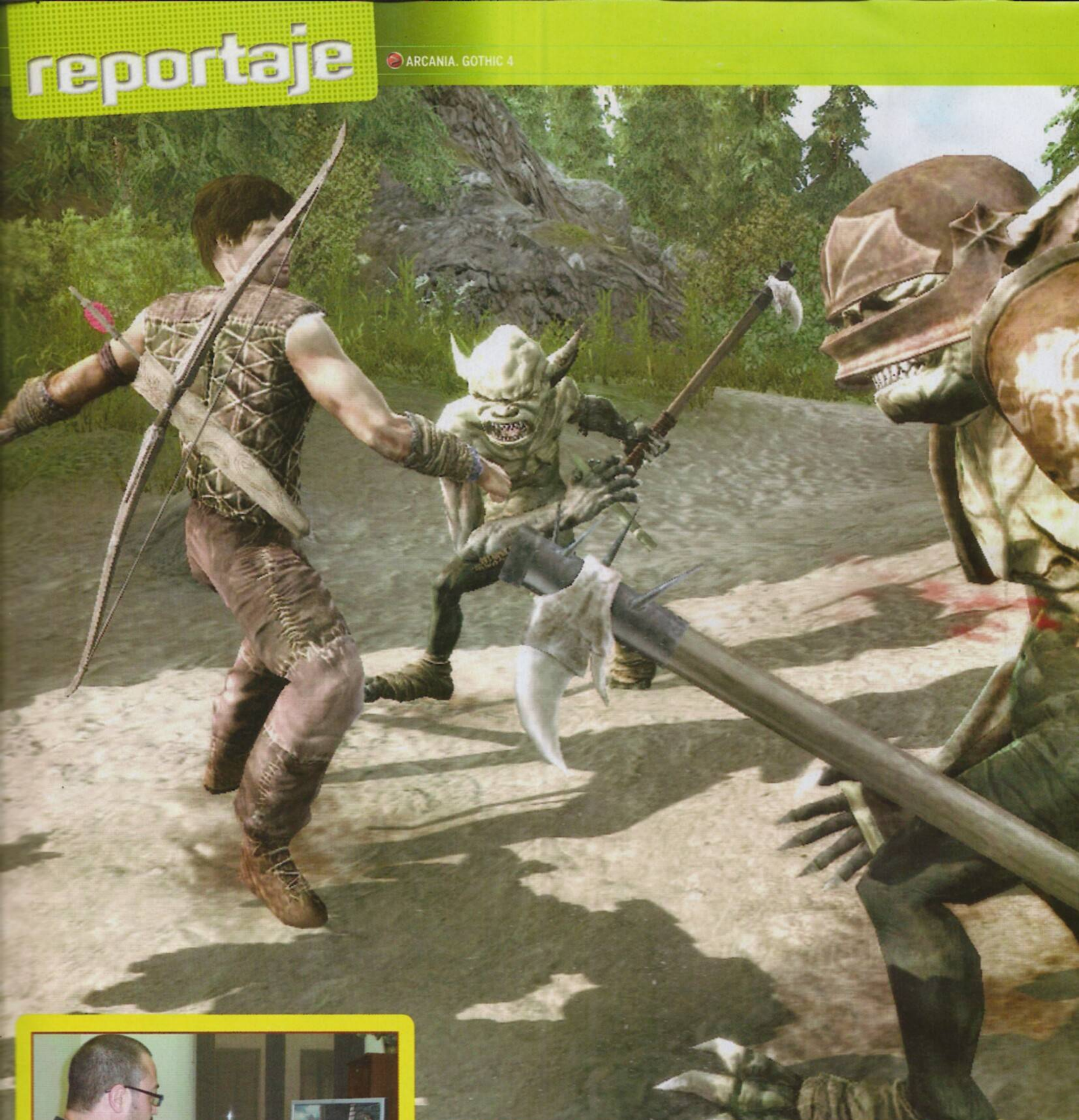
¡DESCUBRE LAS ISLAS DEL SUR!

» TRAS KHORINIS Y MYRTANA, LA AVENTURA LLEGA AL SUR. En «ArcaniA: Gothic 4», descubrirás nuevos territorios en los que desarrollar tus aventuras: las islas del Sur. Aunque ya conocidas por los anteriores títulos de la saga, es ahora cuando se convierten en el escenario de la acción.

» TU HISTORIA COMENZARÁ EN FESHYR, en la pequeña aldea en que vive el nuevo protagonista del juego, que pronto empezará a sufrir las consecuencias de la terrible guerra que está a punto de desatarse, y continuará en Argaan, llena de peligros y hermosas ciudades, como Stewark Town.



▲ ¿QUÉ COMEN ESTOS BICHOS? Parece que toda la fauna de Argaan está hipervitaminada, porque aquí no encontrarás un sólo animal de tamaño normal, pues todos están bien crecidítos. ¿Será cosa del Sur?



¡YA LO HEMOS VISTO!

LA PRIMERA IMPRESIÓN DE «GOTHIC 4» no ha podido ser mejor, y eso que el juego aún tiene varios meses de desarrollo y optimización por delante. Pero tanto en el apartado técnico como en lo referente a guión y jugabilidad, «Arcania Gothic 4» es más que prometedor.

EL NUEVO SISTEMA DE COMBATE será, sin duda, uno de los apartados más destacados, con una curva de aprendizaje bien diseñada, y con la posibilidad de realizar hasta tres ataques mágicos diferentes.

▸▸ Un desafío nada desdeñable para un juego que quiere renovar la serie sin traicionar a su legión de fieles seguidores.

Para ello, «ArcaniA. Gothic 4» comenzará ofreciendo una historia de traiciones, venganzas y épica, que te llevarán a conocer un nuevo escenario del universo de juego: las islas del sur. Todo arrancará en Feshyr y continuará en Argaan en una aventura en que, como es tradicion, no existirá una definición del personaje al uso del género, siguiendo modelos como el de «Dragon Age» u «Oblivion», por ejemplo, basados en clases y arquetipos. Tu personaje desarrollará una acción en tercera persona, combatiendo contra todo tipo de enemigos y ganando puntos de experiencia con los que mejorará las habilidades disponibles en «Gothic 4».

8 HABILIDADES, UN HÉROE

Ocho habilidades básicas: poder, disciplina, técnica, caza y sigilo, junto a tres de magia (fuego, hielo y electricidad), y con 16 niveles, formarán tu personaje. De esto, de tus armas favoritas y de tus elecciones dependerá el destino de Argaan. Porque en «ArcaniA», el estilo de juego –pudiendo, de nuevo, hacer del "crafting" toda una ciencia, tanto en armas como en pociones y hechizos– será tan vital como los diálogos con los PNJ con que te topes explorando Argaan. Una exploración que te llevará por montañas, lagos, cuevas y mazmorras, buscando a ese gran enemigo sobre el que que Diego, el viejo conocido de anteriores juegos de la saga, te pondrá al corriente. Un tirano cuyo escudo de armas porta un águila y que, en otro tiempo fue conocido como un héroe que salvó Myrtana... Un héroe sin nombre. ■ F.D.L.

► ¡UN NUEVO HÉROE CONTRA EL MAL! En la línea de los títulos precedentes de la serie, el protagonista será un héroe "sin nombre", pero se trata de un nuevo personaje que combatirá, precisamente... ¡al antiguo protagonista! ■

Un nuevo héroe sin nombre será el único obstáculo entre la salvación de Argaan y un inesperado enemigo



▲ **¡DURO Y A LA CABEZA!** El nuevo sistema de combate te permitirá manejar armas de melé, de distancia y ataques mágicos. Además, podrás controlar la fuerza del golpe con tus armas, con esa primera barrita del interfaz... ¡Sí, esa!



▲ **¡MALDITOS POLLOS GIGANTES!** Bueno, pollos o lo que sean. Y es que la isla de Argaan está llena no sólo de misiones y desafíos, sino de bichos así de pesados... ¡y peligrosos! Y, encima, atacan todos a la vez... ¡malditos!



▲ **¡LOS SECRETOS ESTÁN BAJO TIERRA!** Spellbound está creando un mundo fascinante en el que, como buen juego de Rol, la exploración no se limita a la superficie, sino que se extiende a enormes y peligrosas mazmorras.

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

micromania@micromania.es

¡Un DVD de Aniversario!

No, este número de Micromanía no te ofrecemos el DVD de siempre. Este es un DVD también muy especial. ¡Es único! Son 25 años de juegos, revistas, reportajes y "pokes". ¿Qué son los "pokes"? Si quieres saberlo, no te pierdas lo que trae este DVD...

25 años Micromanía 1985-2010

Especial 25 aniversario

Retromanía

La historia de los videojuegos en Micromanía

Pues sí. Ya han pasado 25 años. ¡Y qué rápido ha ido todo! ¿Habías nacido cuando salió Micromanía? Si no, ¿quieres saber cómo eran antes los juegos? Y si ya lo sabes, ¿te apetece recordarlo? Durante los próximos meses, a partir de hoy, te invitamos a conocer la Historia de los Videojuegos en resúmenes anuales que te ofrecemos como archivos PDF incluidos en el DVD. En esta primera entrega hacemos un recorrido desde 1985 hasta 1988, coincidiendo con la Primera Época de Micromanía. Te contamos las claves de cada año en el mundo de los videojuegos, te presentamos a los personajes y compañías que hicieron Historia en España y en el mundo, los pioneros en programación y hardware, los juegos que marcaron época y estilo, las portadas de Micromanía, año a año... un repaso a lo mejor de cada año, desde el número 1 de Micromanía hasta la actualidad. ¿Quieres aprender Historia? ¡Pues éste es el mejor método que existe!





Clásicos Micromanía

1985-1988: La Primera Época de Micromanía

Una selección exclusiva de las primeras revistas

¿Qué era eso de los juegos en casete? ¿Y los mapas?¿Y los pokes? Si quieres saber cómo era Micromanía en su primer número, lo que se jugaba hace 25 años, cómo eran los primeros títulos en convertirse en superventas en todo el mundo y cómo eran los ordenadores de los años 80, no te puedes perder esta selección exclusiva de páginas de la Primera Época de Micromanía. Número a número, hemos escogido algunos de los artículos y secciones más representativos, para que recuerdes el nacimiento de los videojuegos y los primeros pasos de tu revista favorita. El mes que viene... ¡empezamos con la Segunda Época!



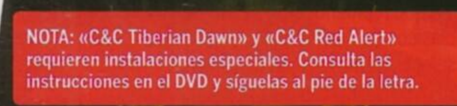
Colección clásicos «C&C»

Así nació la Estrategia en PC

¡Descubre una trilogía que hizo Historia!

Si de aniversarios hablamos, este año, además de los 25 años de Micromanía se cumplen 15 años de una de las series míticas en el mundo de la Estrategia para PC: «Command & Conquer». ¿Quieres saber cómo empezó todo? ¡Pues ahora puedes! EA y Micromanía te ofrecen la colección clásica de «C&C» en el DVD Especial 25 Aniversario de Micromanía.

Descubre el "nacimiento" de uno de los mejores malvados de todos los tiempos: Kane. Conoce cómo nacieron las dos facciones, GDI y la Hermandad de Nod. Los inicios del universo «Command & Conquer» están aquí, en una colección clásica que merece un hueco de honor en tu estantería. ¡No pierdas más tiempo e instálalos ya en tu disco duro!


NOTA: «C&C Tiberian Dawn» y «C&C Red Alert» requieren instalaciones especiales. Consulta las instrucciones en el DVD y síguelas al pie de la letra.

Command & Conquer Tiberian Sun
Juego Completo

Género: Estrategia **Compañía:** Westwood/EA **Idioma:** Inglés **Espacio:** 1,6 GB

La segunda parte de «Tiberian Dawn» es la más cercana en el tiempo y también la más completa de esta colección de clásicos «Command & Conquer», pues incluye la expansión «Firestorm». Además no necesita de instrucciones especiales de instalación, a diferencia de los otros dos juegos incluidos, y puedes jugar a cualquiera de las dos –juego o expansión– de forma independiente. «Tiberian Sun», además, inauguró la estética típica de la perspectiva isométrica en los juegos de Estrategia que tan copiada fue a partir de ese momento. ¡Pruébalo ya!





▲ La continuación de «Tiberian Dawn» asentó el estilo de juego de la serie y marcó el camino a una legión de imitadores en el género.

Command & Conquer Tiberian Dawn
Juego Completo

Género: Estrategia **Compañía:** Westwood/EA **Idioma:** Castellano **Espacio:** 1 GB

La madre del cordero. El juego que lo inició todo. El título que –con permiso de «Dune 2»– se inventó la Estrategia en tiempo real para PC. Un auténtico imprescindible, en suma.

«Command & Conquer. Tiberian Dawn» marcó las líneas maestras del género de entonces en adelante: gestión de recursos, construcción de infraestructuras, equilibrio entre unidades de ataque y defensa... ¡No te lo pierdas!

Como también pasa con «C&C Red Alert», este juego exige copiar el archivo ISO a un CD o montar dicho ISO para su instalación en una unidad virtual de disco.





▲ El juego que inició una serie mítica y se "inventó" la Estrategia en tiempo real, ahora está a tu disposición. ¡Descúbrelo ya!

Command & Conquer Red Alert
Juego Completo

Género: Estrategia **Compañía:** Westwood/EA **Idioma:** Inglés **Espacio:** 1 GB

El de «Command & Conquer Red Alert», es lo que hoy llamaríamos un "spin off". Un universo paralelo a «Command & Conquer» protagonizado por los bloques soviético y aliado, en una historia alternativa en la que Hitler no existió y los nazis no provocaron la Segunda Guerra Mundial... que estalló más tarde por la invasión soviética de Europa. ¿Te gustaría saber cómo cambió el mundo? ¡Pues juega con «Red Alert»!

Como también pasa con «C&C Tiberian Dawn», este juego exige copiar el archivo ISO a un CD o montarlo para su instalación en una unidad virtual de disco.





▲ Aquí se inició el universo alternativo de «Command & Conquer». ¿Una guerra entre los bandos del Este y el Oeste? ¡Y de las buenas!

Clásicos Dinamic 8 bits

¡Así se jugaba en los 80!

¡11 clásicos de Dinamic para Spectrum!

Continuamos haciendo un repaso por la historia de los videojuegos dentro del DVD del 25 Aniversario. Y, ¿qué mejor modo de conocer la historia que repitiéndola? ¡Revive los 80 con los juegos clásicos de Dinamic para ordenadores de 8 bit! La selección que te presentamos te permitirá disfrutar de juegos que marcaron una época, en Micromanía y en el software español, en sus versiones para ZX Spectrum. Títulos de plataformas, acción, deportes... Juegos que te enseñarán con lo que tu padre se lo pasaba en grande, o que te pondrán los pelos de punta con un puntito nostálgico.



Abu Simbel Profanation

La maldición de Johnny

El cierre de la trilogía protagonizada por Johnny Jones fue también el juego más explosivo de los tres, con un diseño impecable en jugabilidad... ¡y una dificultad endiablada!



After the War

¡Acción postapocalíptica!

¿Creías que lo de los juegos postapocalípticos era cosa de ahora? «After the War» fue de los primeros en usar esa excusa argumental, para ofrecer un título de acción y mamporros.



Babaliba

¡Solo contra el mundo!

En su segunda aventura el pobre Johnny las pasaba canutas luchando en un escenario de las Mil y una Noches contra todo tipo de enemigos y criaturas. ¡Ayúdale!



Camelot Warriors

El secreto medieval

Uno de los más bonitos, logrados y exitosos juegos de Dinamic en toda su historia. «Camelot Warriors» apareció en 1986 y fue una de las obras maestras de Víctor Ruiz.



Game Over

Acción futurista

Uno de los títulos más ambiciosos de la compañía y al que acompañó una polémica sobre la censura de las imágenes promocionales en Inglaterra. ¿Lo sabías?



Freddy Hardest

Aventuras espaciales

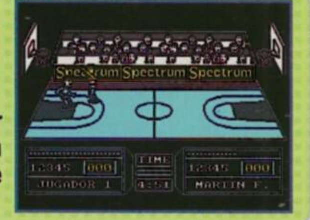
El aventurero más fardón de toda la galaxia protagonizó dos aventuras de la mano de Dinamic. La primera, en el espacio profundo, es la que aquí te presentamos.



Fernando Martín B.M.

El mito de las canchas

El legendario Fernando Martín fue el primer gran deportista español en ceder su imagen para un videojuego. Un juego, por cierto, que fue toda una revolución en su momento.



Navy Moves

¡Los SEAL te llaman!

Si «Army Moves» era espectacular, su continuación no le iba a la zaga, saliendo además editado en una increíble edición de coleccionista, con una caja llena de sorpresas.



Saimazoom

¡El nacimiento del héroe!

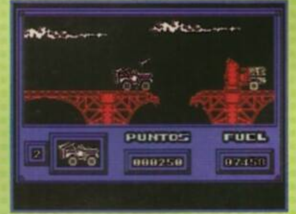
El primer título de Johnny Jones le mandaba a la aventura en África en busca de... ¡sacos de café! El título –y el juego– parodiaba a la de una conocida marca de café.



Army Moves

El primer héroe de guerra

«Army Moves» fue todo un acontecimiento en el momento de su lanzamiento, no sólo por su jugabilidad sino también por su elevado nivel de dificultad. ¡Todo un desafío!



Satan

¡Acaba con el Mal!

Inspirado en una popular máquina recreativa de la época, «Satan» apareció dividido en dos partes, ante el "enorme" tamaño que ocupaba el código. ¡Brutal!



Emulador Spectaculator

Para hacer funcionar correctamente estas versiones emuladas de los juegos originales, necesitas un programa emulador de ZX Spectrum. El que hemos escogido e incluido en el DVD es «Spectaculator», en una versión de prueba, pero existen muchos más en Internet. Si éste no te convence, busca cualquier otro.



RUNAWAY A TWIST OF FATE

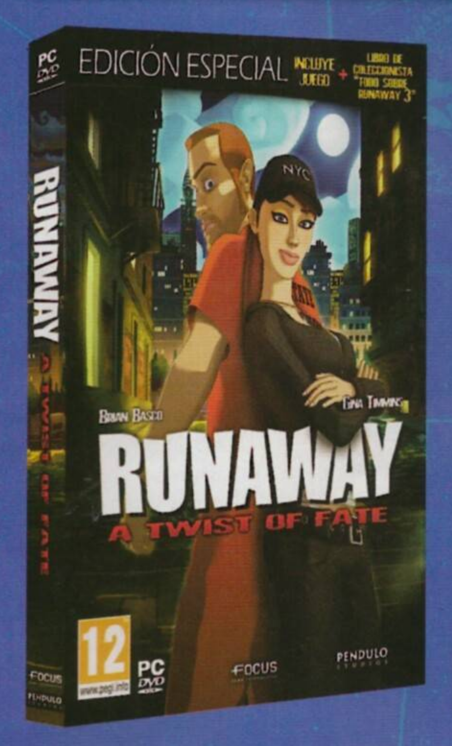
¡Consigue ya el tuyo!

¡¡Sorteamos!!

5 Juegos para PC RUNAWAY A TWIST OF FATE

10 Packs para PC TRILOGÍA RUNAWAY

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!





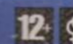
Para participar en este concurso tienes que enviar un mensaje de texto SMS al número 27565 desde tu móvil poniendo la palabra: RUNAMM más una palabra que defina a esta revista, y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar en el concurso: 24 de Junio de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange.
3. El premio no será canjeable por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío del premio.
5. El nombre del ganador será publicado en un próximo número de Micromanía.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá al ganador. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar el premio, si nos es devuelto por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
9. Coste del mensaje: 1,39 € IVA incluido. Servicio prestado por Delicom S.L. Teléfono de atención al cliente: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habilidad. Recuerda que, si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tus padres/tutor y/o del dueño del teléfono móvil para participar.

Política de protección de datos en: www.axelspringer.es/sms-datospersonales

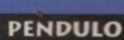
En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid













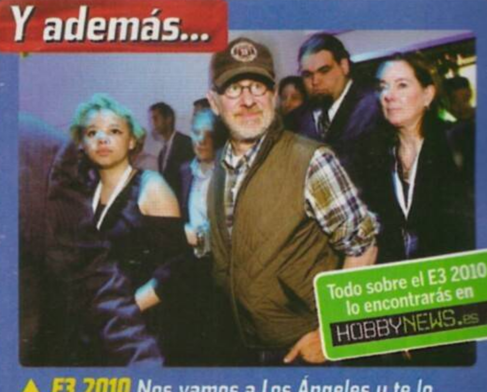
Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

ALPHA PROTOCOL

El nuevo Rol aterriza en PC gracias a Obsidian. Vive una auténtica película de espías en tu PC.

Y además...



▲ **E3 2010** Nos vamos a Los Ángeles y te lo contamos todo sobre la feria más importante.



▲ **PRINCE OF PERSIA. LAS ARENAS OLVIDADAS** ¡Así es el regreso del Príncipe!



▲ **SPLIT SECOND** La velocidad más explosiva llega con «Split Second». ¡No te lo pierdas!

Y en nuestro DVD

RAINBOW SIX LOCKDOWN

Juego Completo Original para PC

Acción total en tu PC, con el mejor equipo antiterrorista

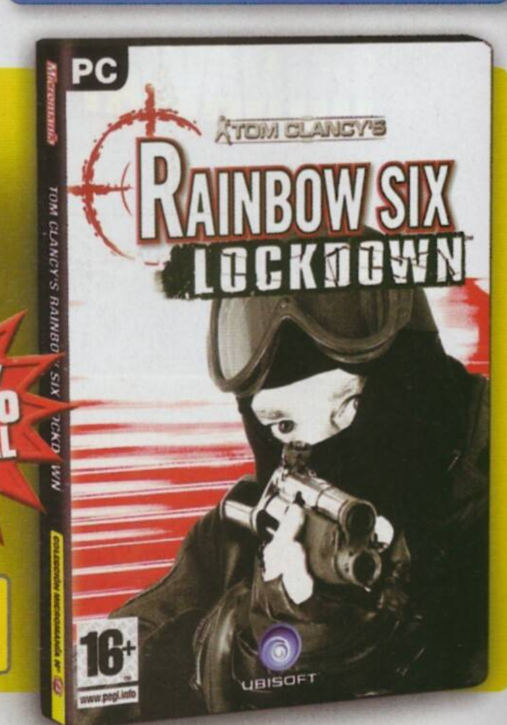




◄ Dirige a tu equipo de operaciones especiales Rainbow y acaba con una amenaza terrorista.

◄ 15 misiones repletas de desaffos, en las que demostrar tus dotes de mando.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.